电子科技大学电子技术应用实验 实验报告 (FPGA部分测试)

学生姓名: <u>mby</u>	学号: 报告评分:
实验地点: <u>科 A339</u>	_ 实验时间: 第 16 周四第七八节 指导老师: **
一、实验项目名称:	简易电梯控制系统的设计
二、实验学时:	6
三、项目要求:	

1. 基础要求部分

电梯处于1楼,按KEY3,LED3亮,电梯处于上行状态,楼层显示1;运行 5秒至2楼后LED3灭,2楼待机。

电梯处于2楼,按KEY2,LED2亮,电梯处于下行状态,楼层显示2;运行 5秒至1楼后LED2灭,1楼待机。

电梯处于1楼,按KEY1,LED1亮,电梯处于上行状态,楼层显示1;电梯运行至2楼后LED1灭,2楼待机。

电梯处于2楼,按KEY0,LED0亮,电梯处于下行状态,楼层显示2;运行至1楼后LED0灭,1楼待机。

电梯处于1楼,按KEYO或KEY2,指示灯均不应该亮,电梯1楼待机。

电梯处于1楼,按KEY3,LED3亮,电梯处于上行状态时,立刻按 KEY2, LED2亮,电梯继续运行至2楼,LED3灭;然后电梯自动返回1楼待机, LED2灭。

电梯处于1楼;按KEY3,LED3亮,电梯处于上行状态时,立刻按 KEY0, LED0亮,电梯继续运行至2楼,LED3灭;然后电梯自动返回1楼待机, LED0灭。

电梯处于1楼,按KEY1或 KEY3,让电梯运行至2楼待机;再按KEY1/ KEY3,指示灯均不应该亮,电梯继续待机。

电梯处于2楼,按KEY2,LED2亮,电梯处于下行状态时,立刻按 KEY3, LED3亮,电梯继续运行至1楼,LED2灭;然后电梯自动返回2楼待机, LED3灭。

电梯处于2楼,按KEY2,LED2亮,电梯处于下行状态时,立刻按 KEY1, LED1亮,电梯继续运行至1楼,LED2灭;然后电梯自动返回2楼待机, LED1灭。

将复位开关SW11拨至下方,电梯运行至1楼(运行时间**5**S)。

将启动开关SW0拨至下方,按任意按键均无反应。

2. 发挥部分

电梯上行时,LED11至LED7五个指示灯从左到右每隔一秒点亮一个; 电梯下行时,LED7至LED11五个指示灯从右到左每隔一秒点亮一个。

电梯运行到达新楼层时,蜂鸣器发出一声清晰"嘀"声。

电梯开始上行或下行时,在最左边两个数码管上倒计时显示运行时间 **4.9**~0.0(秒),精度为0.1秒。到达新楼层时显示0.0(秒)。

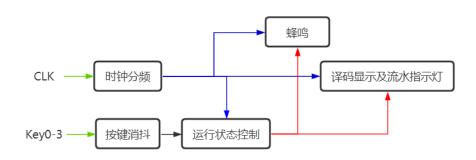
电梯上行时,楼层显示数码管前4秒显示1,后1秒显示2;

电梯下行时,楼层显示数码管前4秒显示2,后1秒显示1。

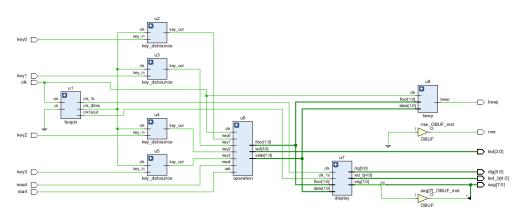
四、实现方案框图

在本次电梯项目中一共分为了五个模块:**时钟分频、按键消抖、状态控制、蜂鸣、译码显示及流水指示灯**。其模块的作用分别是:

- **时钟分频:** 将高频率系统时钟通过分频得到不同合适频率的时钟频率作为不同模块的输入时钟 clk。
- 按键消抖: 四个按钮 key0~3 的输入,其中包含了按键消抖的板块防止误触。
- **状态控制**:处理不同按钮输入的模块,根据不同的情况分析出电梯该执行的运行状态、 楼层情况以及特殊的情况。
- 蜂鸣: 作为完成附加功能的板块,在电梯到达新楼层发出嘀声。
- 译码显示及流水指示灯:作为显示电梯不同变量的板块,其中包括位选和段选。完成不同情况的位选和对应的数字的段选。例如电梯的楼层和运行状态,同时还完成上下行的LED 依次点亮的附加功能。



五、RTL 分析图



六、实现情况描述

- (1) 完成基础要求任务的全部内容
- (2) 完成附加发挥任务:在上下行的时候流水灯按正确的顺序依次点亮,且在到达楼层后发出嘀的响声。

七、完整呈现及必要注释

见后页附录

代码附录

```
module top_module(
2
    input clk,
3
    input start,
4
    input reset,
    input key0, key1, key2, key3,
6
    output row,
    output [3:0]led,
    output [5:0] dig,
9
    output [7:0] seg,
10
    output beep,
11
    output [4:0]led b);
12
      assign row=1'b0;
13
      wire clk 1k;
14
      wire clk 1s;
15
      wire clk_20ms;
16
17
    fenpin u1(.clk(clk),
18
            .clk_1k(clk_1k),
19
            .clk1sout(clk_1s),
20
            .clk_20ms(clk_20ms));
21
22
            wire k0;
^{23}
            wire k1;
24
            wire k2;
25
            wire k3;
26
    key_debounce u2(
27
            .clk(clk_20ms),
28
            .key_in(key0),
29
            .key_out(k0));
30
    key_debounce u3(
31
            .clk(clk_20ms),
32
            .key in(key1),
33
            .key out(k1));
    key_debounce u4(
35
```

```
.clk(clk_20ms),
36
             .key_in(key2),
37
             .key_out(k2));
38
     key_debounce u5(
39
             .clk(clk_20ms),
40
             .key_in(key3),
41
             .key_out(k3));
42
     wire [1:0] state;
43
     wire [1:0]floor;
44
     operation u6(
45
             .clk(clk),
46
             .set(start),
47
             .reset(reset),
             .key0(k0),
49
             .key1(k1),
50
             .key2(k2),
51
              .key3(k3),
52
             .led(led),
53
             .state(state),
54
             .floor(floor));
55
     display u7(
56
             .floor(floor),
57
             .state(state),
58
             .clk(clk_1k),
59
             .seg(seg),
60
             .clk_1s(clk_1s),
61
             .led_b(led_b),
62
             .dig(dig));
63
     beep u8(
64
             .clk(clk),
65
              .state(state),
66
             .floor(floor),
67
              .beep(beep));
68
   endmodule
```

```
70
   71
   module fenpin(
72
       input clk,clr,
       output reg clk_1k=0, //1kHz信号
       output reg clk1sout=0,//1Hz信号
75
       output reg clk_20ms=0,//50Hz信号
76
       integer clk1s cnt=0
77
       );
78
    reg[24:0] cnt=0;
79
    always @ (posedge clk)//分频得到1kHz信号
80
       begin
81
         if (cnt==25000)
           begin
83
              clk 1k=~clk 1k; cnt=0;
84
            end
85
              cnt=cnt+1;
         else
86
       end
87
88
   reg [31:0] temp = 0;
89
   always@(posedge clk)//分频得到50Hz信号
       begin
91
         if(temp == 999999)
92
         begin
93
               temp <= 0; clk_20ms <= ~clk_20ms;
94
         end
95
              temp <= temp+1;</pre>
         else
96
         end
97
98
    always@(posedge clk)//分频得到1Hz信号
99
    begin
100
       if(clr)
101
       begin
102
              clk1s cnt <=0; clk1sout <=0;</pre>
103
```

```
end
104
             if (clk1s_cnt==24999999)
       else
105
           begin
106
              clk1s_cnt <=0; clk1sout <=~clk1sout;</pre>
107
           end
108
              clk1s_cnt <= clk1s_cnt +1;</pre>
109
       else
    end
110
   endmodule
111
112
   113
  module key_debounce(
114
       input key_in,
115
      input clk,
      output key_out);
117
      reg btn0=0;
118
      reg
           btn1=0;
119
           btn2=0;
      reg
120
121
   always@(posedge clk)
122
    begin
123
      btn0 <= key_in;
124
      btn1 <= btn0;
125
      btn2<=btn1;
126
     end
127
128
   assign key_out=((btn0&btn1)&(~btn2) | (btn0&btn1&btn2) | ((~btn0)
129
     &btn1&btn2));
   endmodule
130
131
   132
  module operation(
       input clk,
134
       input set,
135
       input reset,
136
```

```
input key0,
137
       input key1,
138
       input key2,
139
       input key3,
140
       output reg [3:0]led=0,//指示灯
141
       output reg [1:0] state=0,//0 待机状态; 1上行; 2下行
142
       output reg [1:0]floor=1 //1一楼; 2二楼
143
           );
144
       reg [27:0] cnt=0;
145
       reg [27:0] clk count=0;
146
       reg k0=0;
147
       reg k1=0;
148
       reg k2=0;
       reg k3=0;
150
       reg [1:0] first=0;
151
   always@(posedge clk)
152
     begin
153
       if(!reset)//复位开关被拨回
154
          begin
155
              if(floor==2)//如果电梯在2楼,则运行五秒后回到一楼
156
                 if(clk_count == 249999999) //5s计时
157
                 begin
158
                    clk_count=0;
159
                    floor=1; //1楼
160
                               // 待机状态
                    state=0;
161
                    led=4'b0000;//指示灯不亮
162
                  end
163
                 else
164
                 begin
165
                    clk_count=clk_count+1;
166
                    state=2; //下行状态
167
                    led=4'b0000;//指示灯不亮
168
                 end
169
          end
170
```

```
else if(set)//复位开关未被拨下,且启动start有效
171
     begin
172
       if(led)//当led非O,即电梯处于运行状态时
173
         begin
           if(clk_count == 249999999) //5s 计时
175
            begin
176
              clk_count=0;
177
              if(floor==1)
178
                 begin floor=floor+1;
179
                 end//计时五秒后从一楼切换到二楼
180
              else
181
                 begin floor=floor-1;
182
                 end//计时五秒后从二楼切换到一楼
184
              //key3, key2接连被按下,到二楼后保持led2亮起,切换到
185
                下行状态
              if ((k3&k2)&&first==1)
186
                 begin state=2;k3=0;k2=0;led[3]=0;first=0;
187
                 end
188
189
              //key3, key0接连被按下,到二楼后保持led0亮起,切换到
190
                下行状态
              else if(k3&k0)
191
                 begin state=2;k3=0;k0=0;led[3]=0;
192
                 end
193
194
              //key2, key3接连被按下, 到一楼后保持led3亮起, 切换到
195
                上行状态
              else if((k2&k3)&&first==2)
196
                 begin state=1; k2=0; k3=0; led[2]=0; first=0;
197
                 end
199
              //key2, key1接连被按下,到一楼后保持led1亮起,切换到
200
                上行状态
```

```
else if (k2&k1)
201
                    begin state=1; k2=0; k1=0; led[2]=0;
202
                    end
203
204
                //回到待机状态
                else
206
                    begin state=0;led=4'b0000;k0=0;k1=0;k2=0;k3=0;
207
                    end
208
              end
209
210
                   clk_count=clk_count+1;
             else
211
       //在运行过程中保持指示灯正常亮起,并且在按键在电梯运行过程中
212
          被按下时进行记录
        if (key2|k2)
213
            begin k2=1; k0=0; led[2]=1;
214
           end
215
        if (key0|k0)
216
           begin k0=1; k2=0; led[0]=1;
217
           end
218
        if (key3 | k3)
^{219}
            begin k3=1; k1=0; led[3]=1;
220
           end
221
        if(key1|k1)
222
            begin k1=1; k3=0; led[1]=1;
223
            end
224
       end
225
226
       else if((key0)&&floor==2) //当前在二楼,一楼按key0
227
                begin
228
                    led[0]=1;
229
                    state=2; //下行
                end
231
232
       else if((key1)&&floor==1) //当前在一楼,二楼按key1
233
```

```
begin
234
                   led[1]=1;
235
                   state=1;//上行
236
               end
237
238
      else if((key2)&&floor==2) //当前在二楼 电梯内按下
239
               begin
240
                   led[2]=1;
241
                   state=2; //下行
242
                  k2=1;
243
                  first=2;//用于表明key2先于key3被按下
244
               end
245
246
      else if((key3)&&floor==1) //当前在一楼 电梯内按上
               begin
248
                   led[3]=1;
249
                   state=1; //上行
250
                  k3=1;
251
                  first=1;//用于表明key3先于key2被按下
252
               end
253
           end
254
       end
255
   endmodule
256
257
   258
259
   module display(
260
       input [1:0]floor,//楼层
261
       input [1:0] state, // 状态
262
       input clk,
263
       input clk_1s,
264
       output reg [4:0] led_b=0,
265
       output reg [7:0] seg,
266
       output reg [5:0] dig
267
```

```
);
268
   reg num=0;
269
            always@(posedge clk)
270
            begin
271
                     if (num==1) num=0;
                     else num=num+1;
273
            end
274
      //位选
275
            always@(num)
276
            begin
277
                     case(num)
278
                     0:dig=6'b111110;
279
                     1:dig=6'b111101;
                     default: dig=0;
                     endcase
282
            end
283
284
   always@(posedge clk 1s or posedge state or negedge state)
285
   begin
286
            if (state==0)
287
                led_b[4:0]=5'b00000;
288
       else if (state ==1)//电梯处于上行状态
289
            begin
290
                if (led_b[4:0] == 5 ' b00000)
291
                     led_b[4:0]=5'b10000;
292
            else
293
                     led_b[4:0]=led_b[4:0]>>1;
294
       // 向右移一位。10000-01000-00100-00010-00000
295
            end
296
       else if (state ==2)//电梯处于下行状态
297
            begin
298
                if (led_b[4:0] == 5 'b00000)
                     led_b[4:0]=5'b00001;//到了00000,下一个是00001
300
                else
301
```

```
led_b[4:0] = led_b[4:0] <<1;
302
      // 向左移一位。00001-00010-00100-01000-10000-00000
303
          end
304
      else led_b[4:0]=5'b00000;
305
          end
306
307
  //选择器,确定显示数据
308
  reg [3:0] disp data;
309
  always@(num)
310
  begin
311
          case(num)
312
          0:disp_data=floor;
313
          314
          default: disp_data=0;
          endcase
316
  end
317
  //显示译码器
318
   always@(disp data)
319
          begin
320
                  case(disp_data)
321
                  4'h1: seg=8'h06;//1楼
322
                  4'h2: seg=8'h5b;//2楼
                  4'h3: seg=8'h40;//待机
324
                  4'h4: seg=8'h01;//上行
325
                  4'h5: seg=8'h08;//下行
326
                  default: seg=0;
327
                  endcase
328
          end
329
   endmodule
330
331
   332
  module beep(
333
      input clk,
334
      input [1:0] state,
335
```

```
input [1:0]floor,
336
        output reg beep
337
        );
338
       reg beep_n; //控制蜂鸣声时长
339
       reg [24:0] beep_cnt=0;
340
       reg [24:0] clk_500ms_cnt=0;
341
        reg [24:0] clk_500ms_cnt2=0;
342
          always @ (posedge clk)
343
            begin
344
                 if(floor==1)
345
                   begin
346
                      clk_500ms_cnt2=0;
347
                      if (clk 500ms cnt==24999999)//计数0.5s, 在此区间
                         发出蜂鸣声
                          begin
349
                               beep n=0;
350
                               clk 500ms cnt=24999999;
351
                          end
352
                      else if(clk_500ms_cnt!==24999999&&clk_500ms_cnt
353
                         ! == 0)
                          begin
                               clk_500ms_cnt <= clk_500ms_cnt +1;
355
                               beep_n=1;
356
                          end
357
                      else if(clk_500ms_cnt==0)
358
                          begin
359
                               clk_500ms_cnt <= clk_500ms_cnt +1;
360
                               beep_n=0;
361
                          end
^{362}
                      end
363
                 else
                     begin
365
                        clk_500ms_cnt=0;
366
                      if (clk 500ms cnt2==24999999)
367
```

```
//计数0.5s, 在此区间发出蜂鸣声
368
                          begin
369
                             beep_n=0;
370
                             clk_500ms_cnt2=24999999;
371
                          end
                      else if(clk_500ms_cnt2!==24999999&&clk_500ms_cnt2
373
                         !==0)
                           begin
374
                               clk_500ms_cnt2 <= clk_500ms_cnt2+1;
375
                               beep n=1;
376
                           end
377
                      else if(clk_500ms_cnt2==0)
378
                           begin
                               clk_500ms_cnt2 <= clk_500ms_cnt2+1;
380
                               beep n=0;
381
                           end
382
                      end
383
384
             if (beep_n==1)
385
                  begin
386
                    if (beep_cnt == 49000)
                    //向蜂鸣器输入一个约500Hz的脉冲, 使蜂鸣器发声
388
                       begin
389
                        beep=~beep;
390
                        beep_cnt=0;
391
                       end
392
                      else
393
                        begin beep_cnt=beep_cnt+1; end
394
                   end
395
              else
396
                  begin
397
                   beep=0;
398
                   beep_cnt=0;
399
                  end
400
```

```
end
401
   endmodule
402
403
   404
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {dig[5]}]
405
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {dig[4]}]
406
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {dig[3]}]
407
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {dig[2]}]
408
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {dig[1]}]
409
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {dig[0]}]
410
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[3]}]
411
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led[2]}]
412
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[1]}]
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led[0]}]
414
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {seg[7]}]
415
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {seg[6]}]
416
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {seg[5]}]
417
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {seg[4]}]
418
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {seg[3]}]
419
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {seg[2]}]
420
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {seg[1]}]
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {seg[0]}]
422
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports beep]
423
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports clk]
424
   set property PACKAGE PIN T5 [get ports {led[3]}]
425
   set_property PACKAGE_PIN R7 [get_ports {led[2]}]
426
   set property PACKAGE PIN R8 [get ports {led[1]}]
427
   set_property PACKAGE_PIN P9 [get_ports {led[0]}]
428
   set_property PACKAGE_PIN D4 [get_ports clk]
429
   set property PACKAGE PIN L2 [get ports beep]
430
   set_property PACKAGE_PIN N11 [get_ports {dig[5]}]
   set property PACKAGE PIN N14 [get ports {dig[4]}]
432
   set property PACKAGE PIN N13 [get ports {dig[3]}]
433
   set property PACKAGE PIN M12 [get ports {dig[2]}]
434
```

```
set property PACKAGE PIN H13 [get ports {dig[1]}]
435
   set_property PACKAGE_PIN G12 [get_ports {dig[0]}]
436
   set property PACKAGE PIN L13 [get ports {seg[7]}]
437
   set_property PACKAGE_PIN M14 [get_ports {seg[6]}]
   set_property PACKAGE_PIN P13 [get_ports {seg[5]}]
439
   set_property PACKAGE_PIN K12 [get_ports {seg[4]}]
440
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports reset]
441
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports start]
442
   set property PACKAGE PIN F3 [get ports reset]
443
   set property PACKAGE PIN T9 [get ports start]
444
   set property PACKAGE PIN K13 [get ports {seg[3]}]
445
   set property PACKAGE PIN L14 [get ports {seg[2]}]
446
   set property PACKAGE PIN N12 [get ports {seg[1]}]
   set property PACKAGE PIN P11 [get ports {seg[0]}]
448
   set property PACKAGE PIN K3 [get ports row]
449
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports row]
450
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports key0]
451
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports key1]
452
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports key2]
453
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports key3]
454
   set_property PACKAGE_PIN R12 [get_ports key0]
455
   set property PACKAGE PIN T12 [get ports key1]
456
   set property PACKAGE PIN R11 [get ports key2]
457
   set_property PACKAGE_PIN T10 [get_ports key3]
458
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led b[4]}]
459
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led_b[3]}]
460
   set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports {led b[2]}]
461
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led_b[1]}]
462
   set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports {led_b[0]}]
463
   set_property PACKAGE_PIN T2 [get_ports {led_b[0]}]
   set_property PACKAGE_PIN R1 [get_ports {led_b[1]}]
465
   set_property PACKAGE_PIN G5 [get_ports {led_b[2]}]
466
   set property PACKAGE PIN H3 [get ports {led b[3]}]
467
   set property PACKAGE PIN E3 [get ports {led b[4]}]
468
```