Отчёт по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Сергей Роман

Содержание

1	Цель работы			
2	2.1 2.2	Подготовка	6	
3	3 Выводы		13	
Сп	Список литературы			

List of Figures

2.1	подготовка к работе	5
2.2	программа simpleid	6
2.3	результат программы simpleid	7
2.4	программа simpleid2	7
2.5	результат программы simpleid2	8
2.6	программа readfile	ç
2.7	результат программы readfile	10
2.8	исследование Sticky-бита	12

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Подготовка

- 1. Для выполнения части заданий требуются средства разработки приложений. Проверили наличие установленного компилятора gcc командой gcc -v: компилятор обнаружен.
- 2. Чтобы система защиты SELinux не мешала выполнению заданий работы, отключили систему запретов до очередной перезагрузки системы командой setenforce 0:
- 3. Команда getenforce вывела Permissive:

```
guest@sroman:~ Q ≡ ×

[guest@sroman ~]$ gcc -v

| Kenonbaykotca внутренние спецификации.
| COLLECT_GCC=gcc
| COLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/11/lto-wrapper
| OFFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none
| OFFLOAD_TARGET_DEFAULT=1 |
| LeneBaa apxutextypa: x86_64-redhat-linux
| Параметры конфигурации: ../configure --enable-bootstrap --enable-host-pie --enable-host-bind-now --
| enable-languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/usr /-anadir=/usr/share/man --infodir=/usr/share/info
| --with-bugurl=https://bugs.rockylinux.org/ --enable-shared --enable-threads=posix --enable-enceking
| =release --with-system-zlib --enable-_cxa_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable-gnu-uniqu
| e-object --enable-linker-build-id --with-gcc-major-version-only --enable-plipin --enable-ninitfini-a
| rray --without-isl --enable-multilib --with-linker-hash-style-gnu --enable-offload-targets=nyptx-no
| ne --without-cuda-driver --enable-gnu-indirect-function --enable-cet --with-tune=generic --with-arc
| n_64=x86-64-v2 --with-arch_32=x86-64 --build=x86_64-redhat-linux --with-build-config=bootstrap-lto
| n-enable-link-serialization=1
| MOG@nb многопоточности: posix |
| Supported LTO compression algorithms: zlib zstd |
| gcc версия 11.3.1 20221121 (Red Hat 11.3.1-4) (GCC) |
| [guest@sroman guest] # setenforce 0 |
| (root@sroman guest] # setenforce 0 |
| (root@sroman guest] # setenforce Permissive |
| [root@sroman guest] # getenforce Permissive |
| (root@sroman gues
```

Figure 2.1: подготовка к работе

2.2 Изучение механики SetUID

- 1. Вошли в систему от имени пользователя guest.
- 2. Написали программу simpleid.c.

Figure 2.2: программа simpleid

- 3. Скомпилировали программу и убедились, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid
- 4. Выполнили программу simpleid командой ./simpleid
- 5. Выполнили системную программу id с помощью команды id. uid и gid совпадает в обеих программах

```
[guest@sroman ~]$ mkdir lab5
[guest@sroman ~]$ cd lab5/
[guest@sroman lab5]$ touch simpleid.c
[guest@sroman lab5]$ gcc simpleid.c
[guest@sroman lab5]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@sroman lab5]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@sroman lab5]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest),10(wheel) нолfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@sroman lab5]$
```

Figure 2.3: результат программы simpleid

6. Усложнили программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

```
simpleid2.c
  Открыть 🔻
                ⊞
                                                       ~/lab5
1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
4 int main()
5 {
6 uid_t e_uid = geteuid();
7 gid_t e_gid = getegid();
8 uid_t real_uid = getuid();
9 gid_t real_gid = getgid();
10 printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
11 printf("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
12 return 0;
13
              I
```

Figure 2.4: программа simpleid2

7. Скомпилировали и запустили simpleid2.c:

```
gcc simpleid2.c -o simpleid2
./simpleid2
```

8. От имени суперпользователя выполнили команды:

```
chown root:guest /home/guest/simpleid2
chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

- 9. Использовали ѕи для повышения прав до суперпользователя
- 10. Выполнили проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

```
ls -l simpleid2
```

11. Запустили simpleid2 и id:

```
./simpleid2
```

id

Результат выполнения программ теперь немного отличается

12. Проделали тоже самое относительно SetGID-бита.

```
[guest@sroman lab5]$ touch simpleid2.c
[guest@sroman lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@sroman lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@sroman lab5]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@sroman lab5]$ su
Пароль:
[root@sroman lab5]# chawn root:guest simpleid2
[root@sroman lab5]# chmod u+s simpleid2
[root@sroman lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[root@sroman lab5]# id
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfin
[root@sroman lab5]# chmod g+s simpleid2
[root@sroman lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@sroman lab5]#
[guest@sroman lab5]$ ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@sroman lab5]$
```

Figure 2.5: результат программы simpleid2

13. Написали программу readfile.c

```
Открыть 🔻
                 ⊞
  1 #include <stdio.h>
  2 #include <sys/stat.h>
  3 #include <sys/types.h>
  4 #include <unistd.h>
  5 #include <fcntl.h>
  7 int main(int argc, char* argv[])
  8
  9 unsigned char buffer[16];
 10 size_t bytes_read;
 11 int i;
ы 12
 13 int fd=open(argv[1], 0_RDONLY);
 14 do
 15 {
 16 bytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
 17 for (i=0; i<bytes_read; ++i)
 18 printf("%c", buffer[i])
 19 }
 20 while (bytes_read == (buffer));
 21 close (fd);
 22 return 0;
 23
```

Figure 2.6: программа readfile

14. Откомпилировали её.

```
gcc readfile.c -o readfile
```

15. Сменили владельца у файла readfile.c и изменили права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

```
chown root:guest /home/guest/readfile.c
chmod 700 /home/guest/readfile.c
```

16. Проверили, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.

- 17. Сменили у программы readfile владельца и установили SetU'D-бит.
- 18. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c
- 19. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow

```
[guest@sroman lab5]$ touch readfile.c
[guest@sroman lab5]$
[guest@sroman lab5]$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
 20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@sroman lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
  20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@sroman lab5]$ su
Пароль:
[root@sroman lab5]# chown root:root readfile
[root@sroman lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@sroman lab5]# chmod u+s readfile
[root@sroman lab5]#
[guest@sroman lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@sroman lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@sroman lab5]$
[guest@sroman lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$0mJpkglj[guest@sroman lab5]$
[guest@sroman lab5]$
```

Figure 2.7: результат программы readfile

2.3 Исследование Sticky-бита

1. Выяснили, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp:

```
ls -l / | grep tmp
```

2. От имени пользователя guest создали файл file01.txt в директории /tmp со словом test:

```
echo "test" > /tmp/file01.txt
```

3. Просмотрели атрибуты у только что созданного файла и разрешили чтение и запись для категории пользователей «все остальные»:

```
ls -l /tmp/file01.txt
chmod o+rw /tmp/file01.txt
ls -l /tmp/file01.txt
```

Первоначально все группы имели право на чтение, а запись могли осуществлять все, кроме «остальных пользователей».

4. От пользователя (не являющегося владельцем) попробовали прочитать файл /file01.txt:

```
cat /file01.txt
```

5. От пользователя попробовали дозаписать в файл /file01.txt слово test3 командой:

```
echo "test2" >> /file01.txt
```

6. Проверили содержимое файла командой:

```
cat /file01.txt
```

В файле теперь записано:

Test

Test2

- 7. От пользователя попробовали записать в файл /tmp/file01.txt слово test4, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой. Для этого воспользовалась командой echo "test3" > /tmp/file01.txt
- 8. Проверили содержимое файла командой

```
cat /tmp/file01.txt
```

9. От пользователя попробовали удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/file01.txt, однако получила отказ.

10. От суперпользователя командой выполнили команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp:

```
chmod -t /tmp
```

Покинули режим суперпользователя командой exit.

11. От пользователя проверили, что атрибута t у директории /tmp нет:

```
ls -l / | grep tmp
```

- 12. Повторили предыдущие шаги. Получилось удалить файл
- 13. Удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.
- 14. Повысили свои права до суперпользователя и вернули атрибут t на директорию /tmp :

```
su
chmod +t /tmp
exit
```

```
[guest@sroman lab5]$ cd /tmp
[guest@sroman tmp]$ echo test >> file01.txt
[guest@sroman tmp]$ chmod 777 file01.txt
[guest@sroman tmp]$ su guest2
Пароль:
[guest2@sroman tmp]$ cat file01.txt
[guest2@sroman tmp]$ echo test2 >> file01.txt
[guest2@sroman tmp]$ echo test2 > file01.txt
[guest2@sroman tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@sroman tmp]$ su
Пароль:
[root@sroman tmp]# chmod -t /tmp
[root@sroman tmp]#
[guest2@sroman tmp]$ <u>r</u>m file01.txt
[guest2@sroman tmp]$
```

Figure 2.8: исследование Sticky-бита

3 Выводы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

- 1. KOMAHДA CHATTR B LINUX
- 2. chattr