

2.1

ENTIDADES	NOMBRE	DESCRIPCION
1	Boleta	la que permite que el cliente entre al cine y vea la película
2	Empleado	es el que le da la información a los clientes sobre la película y coste de la boleta
3	cliente	es el que va al cine con el fin de ver una función que sea de su agrado

2.2 Señale las características de las entidades descritas

Nombre de la entidad #1	Valores posibles	Tipo de dato (C++) y explicación
Boleta	Nombre	Nombre de la persona que va a la función (int)
	Función	Función a la que asiste (std::string)

Nombre de la entidad #2	Valores posible	Tipo de dato (C++) y explicación
Empleado	ID Empleado	Un número único que identifica a cada empleado (int)
	Horas trabajadas	Representa el número de horas que trabaja el empleado en un turno (float)

2.2

Nombre de la entidad #3	Valores posibles	Tipo de dato (C++) y explicación
Cliente	Correo electrónico	Guarda la dirección de correo del cliente para confirmaciones o promociones (std::string)
	Nombre	Almacena el nombre completo del cliente (std::string)