



Proyecto Académico:

Asignatura: Logica Computacional

Institución: Universidad Antonio Nariño

Docente: Juan Carlos Martinez

Autores:

- Sebastian Romero - Estudiante de Ingenieria de sistemas
- Cesar Bueno- Estudiante de Ingenieria de sistemas
- Andres Hernandez - Estudiante de Ingenieria de sistemas

Fecha de Entrega:

23/11/2024

MANUAL DE USUARIO

Sistema CINECO

Gestion de Reservas y Tarjetas Prepagas

iv. Prefacio:

El sistema CINECO fue diseñado para la gestión eficiente de tarjetas prepagas y reservas en un cine. Este manual describe las principales funciones del sistema, los requisitos técnicos y el procedimiento para instalar y usar la aplicación.

v. Introducción:

a. Descripción del sistema y su finalidad:

El sistema CINECO permite crear, gestionar y pagar reservas de cine utilizando una tarjeta prepaga. Proporciona funcionalidades para recargar tarjetas, visualizar el saldo, y ceder reservas entre usuarios.

b. Novedades desde la última versión:

- Se agregó la opción de ceder reservas a otro usuario.
- Mejoras en la validación de entradas (cédulas y montos fuera de rango).
- Corrección de errores en la eliminación de reservas.

vi. Requisitos previos necesarios para usar el sistema:

a. Conocimientos mínimos del usuario:

- Manejo básico de la consola de comandos.
- Capacidad para seguir instrucciones textuales.

b. Requisitos técnicos previos:

i. Capacidades técnicas mínimas del equipo:

- Procesador: Intel Core i3 o superior.
- RAM: 2 GB mínimo.
- Espacio en disco: 500 MB libres.

ii. Software asociado necesario:

- Compilador compatible con C++ (GCC, Visual Studio, Code::Blocks).

c. Mecanismo para acceder al sistema:

1. Compilar el archivo fuente cineco.cpp.
2. Ejecutar el programa desde la consola con el comando ./cineco (Linux) o cineco.exe (Windows).

vii. Instalación y configuración:

-Asegúrate de tener un compilador de C++ instalado.

-Clona o descarga los archivos fuente del proyecto.

-Compila el código utilizando el comando: g++ cineco.cpp -o cineco

-Ejecuta el programa desde la línea de comandos.

viii. Guía de uso:

1. Crear una tarjeta:

Selecciona la opción 1. Ingresas un saldo inicial entre \$1,000 y \$500,000.

2. Recargar una tarjeta:

Selecciona la opción 2, ingresa el ID de la tarjeta y un monto válido entre \$1,000 y \$5,000,000.

3. Crear una reserva:

Selecciona la opción 3. Proporciona el ID de la tarjeta, la cédula del titular y el nombre de la película.

4. Pagar una reserva en efectivo o con tarjeta:

Usa las opciones 5 (efectivo) o 6 (tarjeta). Sigue las instrucciones en pantalla.

5. Ceder una reserva:

Usa la opción 7 para transferir la reserva a otra persona.

ix. Preguntas frecuentes (FAQ):

1. ¿Qué hacer si olvido el ID de mi tarjeta?

Consulta el administrador del sistema para obtener el ID.

2. ¿Qué hacer si ingreso un monto fuera de rango?

El sistema notificará el error y pedirá un nuevo valor.

3. ¿Puedo transferir una reserva a otra persona?

Sí, use la opción 7 para hacerlo.

x. Documentación técnica con el diseño de software:

a. Diagrama de entidad-relación (ER):

Las entidades clave son Tarjeta y Reserva, con relaciones de "una tarjeta puede tener muchas reservas".

b. Diagrama de casos de uso:

Incluye actores (Usuario, Administrador) y casos (Crear tarjeta, Recargar, Pagar reserva, Ceder reserva).

c. Diagrama de clases:

Clases principales:

- Tarjeta: Maneja el saldo y las recargas.
- Reserva: Almacena la información de la reserva (película, titular, costo).

xi. Datos de contacto de los autores

- **Autor 1:** Sebastian Romero- Sromero48@uan.edu.co
- **Autor 2:** Cesar Bueno- Cbueno71@uan.edu.co
- **Autor 3:** Andres Hernandez- anhernandez10@uan.edu.co