

CONDICIONALES

Diseñar el algoritmo y pasarlo a JAVA

1. Leer tres números e indicar cuál es el mayor
2. **Leer tres números e indicar cuál es el mayor y cuál el menor**
3. Escribe un programa que solicite la edad de una persona y muestre un mensaje por pantalla indicando si es mayor de edad o no
4. Calculadora. Leer dos números y una operación (+ */) y mostrar el resultado
5. Escribe un programa que solicite dos números reales y los escriba ordenados de menor a mayor
6. **Escribe un programa que solicite tres números reales y los escriba ordenados de menor a mayor**
7. **Los trabajadores de una fábrica de automóviles tienen tres turnos: mañana, noche y festivo. Se desea calcular el sueldo semanal a razón de 5 días de trabajo por semana y la siguiente tarifa:**
 - a. 600 pts/h → mañana
 - b. 800 pts/h → noche
 - c. 1000 pts/h → festivos
8. Diseñar un algoritmo que dado el nº de pasos determine la cantidad total a pagar por una llamada telefónica, teniendo en cuenta los siguiente:
 - a. Toda llamada que sea menor o igual de 5 pasos tiene un coste de 0,10 €
 - b. Cada paso adicional a partir de los 5 primeros cuesta 0,05 €
9. **Escribe un programa que calcule la cuota que se debe abonar en el club de golf. La cuota es de 500 €. Tendrán un 50% de descuento las personas mayores de 65 años y un 25% los menores de 18 años si los padres no son socios y 35% si los padres son socios.**
10. **Se introduce por teclado una hora determinada con el formato H, M, S (H: horas, M: minutos, S: segundos). Calcular qué hora será dentro de un minuto. (Cuidado por ejemplo con las 12:45:59 o 13:59:59.....)**
11. Escribe un programa que solicite un valor real que indica una cantidad de dinero en euros. El programa debe mostrar por pantalla la mínima cantidad de monedas de cada tipo en que se debe devolver la cantidad de dinero indicada.
12. Escribe un programa para calcular la edad de una persona solicitando la fecha actual y la fecha de su nacimiento.
13. Escribe un programa que solicite tres valores enteros con el día, mes y año de una fecha e indique si se trata de valores válidos para una fecha. (tener en cuenta el número de días de cada mes)(el año será válido si es ≥ 1970 y menor que 3000)
14. Pedir por teclado el día de la semana y escribir si es lectivo o festivo(fin de semana)

Introducción a otro tema:

15. Media. Un programa que lea 4 números y calcule la media.
 - a. Utiliza sólo 1 variable
 - b. ¿y si fueran 10 números?