

```

public class Ejercicio1 {

    public static void main(String[] args) {

        int vec [] = new int [15],num,suma=0;
        Scanner leer = new Scanner (System.in);
        for(int i=0;i<vec.length;i++)
            vec[i]=leer.nextInt();
        do{
            System.out.println("Dime el número de elementos a sumar(del 1al 15");
            num=leer.nextInt();
        }while(num<1 || num>15);
        for(int i=0;i<num;i++){ //Se recorren los primeros num elementos y se suman
            suma=suma+vec[i];
        }
        for(int i=0;i<vec.length;i++) //Se muestran todos los elementos
            System.out.println(vec[i]);
        System.out.println("La suma es: "+suma);
    }
}

```

---

```

public class Ejercicio2 {
    public static void main(String[] args) {
        int [] origen={10,25,26,4,37,45,90,76,78,81,58,32};
        int [] destino=new int[12];
        int j=0;
        for(int i=0;i<origen.length;i++)
            if(origen[i]%2==0){
                System.out.println "["+ i +"]"); //Muestra el índice de los pares
                if(origen[i]>25){ //y si además de par es mayor que 25, lo guarda en otro vector
                    destino[j]=origen[i];
                    /*Necesitamos otro índice para el vector destino que comenzara siendo 0 y se
                    incrementa cada vez que introducimos un elemento en destino*/
                    j++;
                }
            }
        for(int i=0;i<origen.length;i++)
            System.out.print(origen[i]+",");
        System.out.println("");
        for(int i=0;i<j;i++) //Ya que j es el número de elementos que se han metido en destino
            System.out.print(destino[i]+",");
    }
}

```

---

```

public class Ejercicio3 {
    public static void main(String[] args) {
        int [] numeros=new int[15];
        for(int i=0;i<numeros.length ;i++){
            numeros[i]=(int)(Math.random()*100);
            System.out.print(numeros[i]+",");
        }
        System.out.println("");
        for(int i=numeros.length-1;i>=0 ;i--){ //REcorre el array al revés
            System.out.print(numeros[i]+",");
        }
    }
}

```

```

public class Ejercicio4 {
    public static void main(String[] args) {
        int [] numeros=new int[10];
        int mayor,posmayor;
        for(int i=0;i<numeros.length ;i++){
            numeros[i]=(int)(Math.random()*100);
            System.out.print(numeros[i]+",");
        }
        mayor=numeros[0];posmayor=0; //Empezamos suponiendo que el primero es el mayor
        System.out.println("");
        for(int i=0;i<numeros.length ;i++){
            if(mayor<numeros[i]){
                //si el elemento es mayor que el mayor, guardamos el valor del elemento en 'mayor' y su //índice en 'posmayor'
                mayor=numeros[i];
                posmayor=i;
            }
        }
        System.out.printf("\nEl elemento mayor es %d y está en la posición %d", mayor,posmayor);
    }
}

```

**Recorremos el array buscando el mayor**

```

public class Ejercicio5 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] vec={2,3,1,2};
        boolean capicua=true;
        for(int i=0, j=vec.length-1 ; i < j ; i++ ,j--)
            if (vec[i]!=vec[j])
                capicua=false;
        System.out.println("Capicua:"+ capicua);
    }
}

```

**Atentos a  
esta  
sintaxis**

```

public class Ejercicio6 {
    public static void main(String[] args) {
        double dorsales[]=new double[10]; //Hay 10 equipos
        int n=100, equipo;
        double marca;
        for(int i=0;i<n;i++) //Se genera la marca de cada corredor(cada dorsal)
        {
            marca=Math.random()*100;
            System.out.printf("-%4.2f ",marca); //Se muestra la marca generada
            equipo=i%10; //Sabido el dorsal, se sabe el equipo
            dorsales[equipo]+=marca; //Se incrementa la marca del equipo
            if(equipo==9) System.out.println(""); //por estructurar la salida con 10 marcas por línea
        }
        System.out.println("");
        System.out.println(Arrays.toString(dorsales)); //Imprime el vector entero
    }
}

```