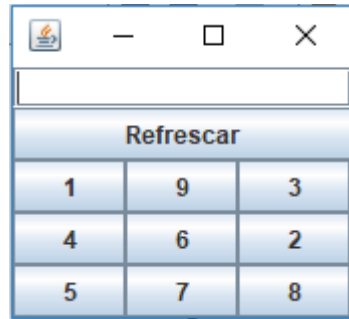


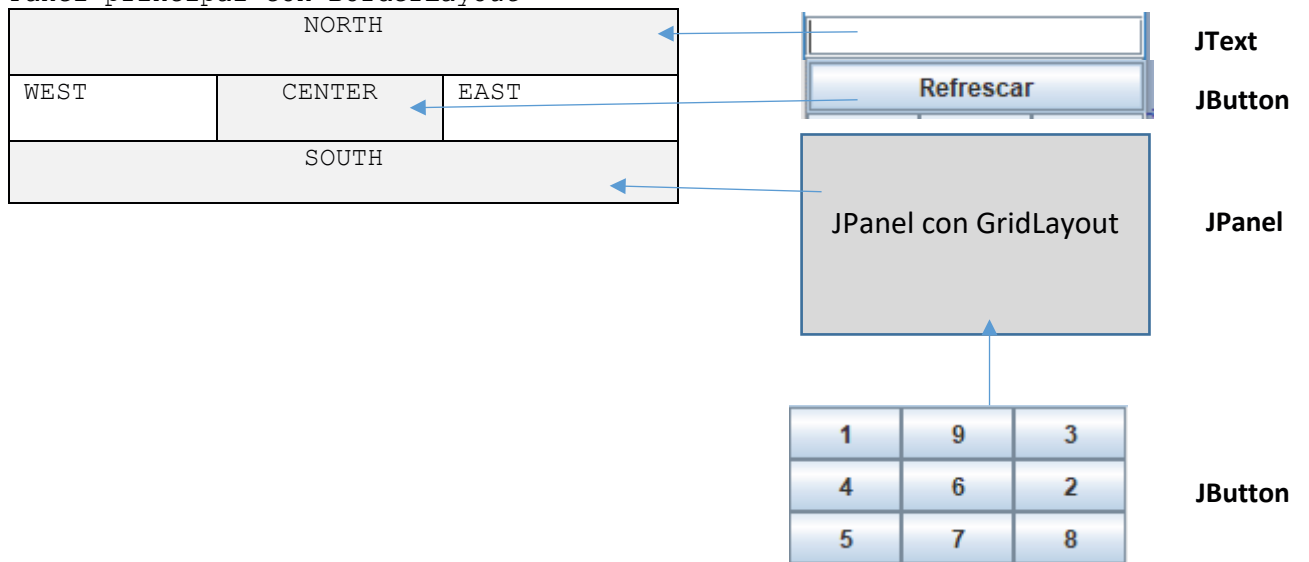
## PROBLEMA

Los números pulsados en la botonera se mostrarán en el recuadro de texto  
El botón Refrescar borrará el recuadro de texto y renumerará la botonera aleatoriamente



### 1. Distribución de los componenetes de la interfaz:

Panel principal con BorderLayout



### 2. Se crea la ventana principal

- a. Se configura la ventana
  - i. Layout
  - ii. Posición
  - iii. Acción al cerrar
- b. Se inicializan los componentes
  - i. Cuadro de texto
  - ii. Botón refrescar (se le añade un oyente)
  - iii. Panel botonera
    1. Cada botón de la botonera (se le añade un oyente)
- c. Método main que cree el objeto ventana y lo visualice

### 3. Se crean como clases internas los 2 oyentes que necesitamos :

- a. Oyente para el botón referescar
- b. Oyente para los botones de la botonera