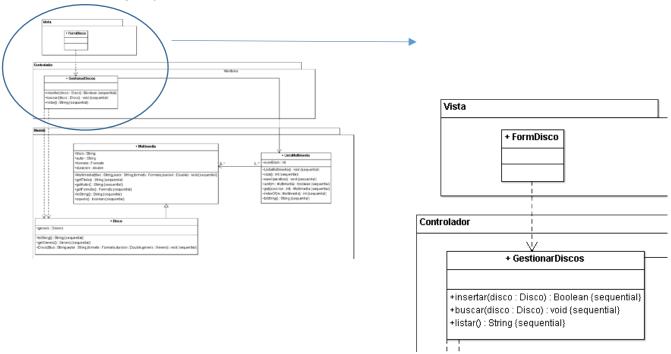


- La CAPA de MODELO corre por cuenta del alumno y ya debería estar hecha
- La CAPA de VISTA la proporciono yo
- Para el **ejercicio de HERENCIA 1**:
 - Crear en la CAPA de CONTROL, la clase GestionPeliculas como se indica en la figura siguiente. Observar cómo se utiliza en FormDisco.java. La clase GestionDisco será similar



- Para el ejercicio de polimorfismo 1, la aplicación debe funcionar tanto con Menu.java (Capa vista) como clase principal, como con AplicacionMultimedia.java (capa Consola) como clase principal
 - o La **CAPA consola** la proporciono como muestra a ampliar. Ampliación:
 - Controlar el error en caso de que se introduzca un dato no entero como opción del menú
 - Añadir funcionalidades
 - La CAPA control se amplía con la clase GestionMultimedia que será similar a las clases GestionDisco y GestionPelicula, pero añadiendo las funcionalidades que se piden en el enunciado de Polimorfismo 1