Tenemos ahora la siguiente estructura de clases

Mascota

nombre:String

numeroPatas:int

Mascota(nombre:String,numpatas:int)

getNombre():String

getPatas():int

Perro

vacunado: boolean

fecha: Date

Perro(nombre:String)

setVacunado(boolean vacunado):void

setFecha(Date fvac): void

getVacunado():boolean

Pajaro

anillado: boolean (valor por defecto:false)

codigo:String

Pajaro(nombre:String)

Crea las clases Perro y pájaro como se indican en el diagrama Modifica el método pedir datos para poder guardar perros o pájaros

¿y si una persona pudiera tener más de una mascota?