

Escribe una aplicación donde:

a) Se cree un objeto de tipo ListaMultimedia de tamaño máximo 10. ListaMultimedia del Ejercicio 10.

b) Se creen tres discos y se añadan a la lista.

c) Se creen tres películas y se añadan a la lista.

d) Trabajando con la lista y suponiendo que no se sabe en qué posiciones están los discos y las películas:

- Se muestre la lista por pantalla.
- Se calcule la duración total de los objetos de la ListaMultimedia.
- Se muestre cuántos discos hay de rock.
- Se obtenga cuántas películas no tienen actriz principal.