EJEMPLOS

- 1. Programa que pida 2 enteros y devuelva la división
 - Mostrar al final un mensaje de despedida: "El programa ya ha acabado"
 - Probar la ejecución si se introduce un valor no numérico o un 0 como divisor
 - Modificar el programa para que se traten las excepciones y muestre el mensaje genérico.
 - Probar la ejecución si se introduce un valor no numérico o un 0 como divisor
 - Modificarlo para que continúe hasta que la entrada sea correcta
 - Modificar para que dependiendo del tipo de excepción muestre:
 - -"Error de conversión"
 - -"Error de lectura"
 - -"División por 0"
 - -"Error desconocido"
- 2. Crear la clase persona con 2 atributos: nombre(String) y edad (int)

Los métodos serán:

- o constructor al que se le pasa el nombre
- o ponerEdad(int edad) y que comprueba si la edad está entre 0 y 100 y si no, lanza una excepción con el mensaje "Edad incorrecta"
- toString que muestra nombre y edad

Crear la clase PruebaEdad para probar la anterior con un método main que:

- Pida el nombre
- Cree la persona
- Pida la edad y se la pase al objeto creado (esto se repetirá mientras la edad no sea válida)