U6.- Strings

- Escribe un programa que solicite tres cadenas de caracteres, una llamada nombre, otra llamada primerApellido y segundoApellido. El programa debe crear una cadena con el nombre completo y después mostrar por pantalla:
 - el nombre completo con todos los caracteres en minúsculas y luego en mayúsculas y su longitud
 - o los dos primeros caracteres de la cadena concatenada (solo en el caso de que la longitud de esta sea de dos o más caracteres)
 - los dos últimos caracteres de la cadena concatenada (solo en el caso de que la longitud de esta sea de dos o más caracteres)
 - o el número de ocurrencias en la cadena del último carácter
 - o la cadena con todas las ocurrencias del primer carácter en mayúsculas
 - o la cadena con tres asteriscos por delante y por detrás
 - o la cadena invertida (Sólo la muestra, no la guarda invertida)
- 2. Escribe una clase con los métodos que se piden a continuación y un método main en el que se pruebe su funcionamiento:
 - 1. Escribe un método que, dado un String, devuelve otro objeto String en el que se cambian todas las vocales minúsculas del original por la letra 'a'.
 - Escribe un método que, dada una cadena de caracteres, devuelve la mitad inicial de la cadena. El método principal llamará a este método con las cadenas "Hola que tal" y "Adiós", para probarlo
 - 3. Escribe un método que, dada una cadena de caracteres, sustituya todas las ocurrencias del texto "es" por "no es".

Si la cadena de caracteres es "esto1234es5678bueno900" el método debe devolver "no esto1234no es5678bueno900"

4. Escribe un método que sustituya todos los grupos de dígitos por un único carácter asterisco, es decir, si la cadena de caracteres es "esto1234es5678bueno900" el método debe devolver "esto*es*bueno*".

Nota: La expresión regular \\d+ significa un dígito o más.

Puedo usar replaceAll("\\d+", "*");

Más información sobre expresiones regulares en Java:

http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/regex/Pattern.html#sum

http://chuwiki.chuidiang.org/index.php?title=Expresiones_Regulares_en_Java

5. Escribe un método que dado un texto y una cadena de caracteres, cuente cuántas veces aparece la misma en dicho texto.

Por ejemplo, para la cadena "En un lugar de la mancha, de cuyo nombre no puedo acordarme", si se cuenta cuántas veces aparece "o", deberá indicar que son 5.