




PLANEJAMENTO PEDAGÓGICO

NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Introdução ao python e a programação	59	Fundamentos	Dominar os conceitos de lógica de programação e a linguagem Python.	Lógica de programação, Python, POO e MVC
Orientação a objetos	08	Fundamentos	Aprender a construir, modelar e raciocinar utilizando o paradigma orientado a objetos.	
MVC - padrão Model-View-Controller	03	Fundamentos	Entender de forma teórica e prática a como construir uma aplicação organizada, legível e manutenível.	
Projeto prático 1 Software para gerenciamento de mercearia	20	Projeto prático Fundamentos	Projeto prático para gestão de uma mercearia local via terminal.	
Banco de dados	11	Fundamentos	Dominar a modelagem e manipulação de banco de dados relacionais utilizando SQL e integração com Python + MySQL e SQLite3	
Banco de dados 2 ORM SQLAlchemy	11	Fundamentos	Aprender a manipular banco de dados de forma otimizada e organizada com ORM SQLAlchemy	

NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Projeto prático 2 sistema de login	05	Projeto prático Fundamentos	Projeto prático 2: Sistema de login	Lógica de programação, Python, POO, MVC, BANCO DE DADOS E ORM
Socket Criando aplicações através da rede	02	Fundamentos	Aprender a criar aplicações utilizando SOCKETS para enviar dados através da rede.	
Projeto prático 3 Chat em grupo REAL TIME	04	Projeto prático Fundamentos	Projeto prático 3: Chat em tempo real	Lógica de programação, Python, Socket
Desenvolvimento Web - API	10	Web Back-end	Introduzir os conceitos básicos do desenvolvimento web como a arquitetura Client-Server e o protocolo HTTP	
Front-end HTML	12	Web Front-end	Aprender a definir o corpo de páginas web	
Front-end CSS	14	Web Front-end	Aprender a estilizar páginas Web	



NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Front-end Bootstrap	14	Web Front-end	Aprender a estilizar páginas web através do Framework Bootstrap	
Front-end JavaScript	19	Web Front-end	Compreender a linguagem de programação JavaScript e ser capaz de construir qualquer aplicação Front-End	
Front-end VUE.JS	20	Web Front-end	Aprender o framework JavaScript VUE.JS para construção de páginas Web	
AJAX + FAST API	05	Web Back-end	Aprender a fazer requisições internas e externas de forma síncrona e assincronia com Ajax	
Projeto prático 4 POKEDÉX	05	Projeto prático Web Front-end	Projeto prático 4: POKEDÉX	Web, HTML, CSS, AJAX



NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Django básico	36	Web Back-end	Dominar os conceitos básicos do Django para desenvolvimento Web com Python. Por exemplo: Criação de rotas, configurações, Manipulação de Banco de dados, Geração de templates, Arquivos estáticos etc	Web, HTML, CSS, AJAX
Django admin	08	Web Back-end	Capacidade de criar e personalizar qualquer área administrativa com o Django	
Django session	08	Web Back-end	Aprender a lidar com dados de sessões	
Django message	04	Web Back-end	Aprender a enviar notificações dentro de sua aplicação	
Django Forms	07	Web Back-end	Criar formulários com Django forms	



NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Django mail	07	Web Back-end	Compreender a como enviar e-mails de forma profissional com Python e Django	
Django auth	12	Web Back-end	Dominar os conceitos de Cadastro, Login, Troca de senha, Recuperação de senha e Verificação de conta	
Django + celery Fila de tarefas	15	Web Back-end	Aprender a trabalhar com programação distribuída com Python e Django.	
Projeto prático 5: Celery	08	Back-end, Projeto prático, Web	Projeto prático 5: Celery	Lógica de programação, Python, Socket
Django signals	10	Web Back-end	Aprender a enviar sinais com informações de partes desacopladas de sua aplicação	
Checkout stripe e pix	12	Web Back-end Front-end	Aprender a efetuar pagamentos, assinaturas e reembolsos por cartão de crédito e PIX	



NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Django channels Real time	10	Web Back-end	Dominar o conceito de Web Sockets com Django Channels e ser capaz de criar aplicações em Real Time com Python e Django	
Django testes automatizados	15	Web Back-end	Compreender metodologias e criação de testes automatizados com Python e Django	
PROJETO FINAL 1 WORKID	35	Projeto Prático	Criar um software para conectar profissionais da construção civil com pessoas que estão construindo ou reformando	Todos os conceitos vistos no curso
PROJETO FINAL 2 ASSINAQUI	20	Projeto Prático	Criar um marketplace de clubes de assinatura	Todos os conceitos vistos no curso
PROJETO FINAL 3 EDIV	12	Projeto Prático	Criar uma plataforma onde pessoas possam enviar vídeos e imagens para serem editadas por profissionais	Todos os conceitos vistos no curso

NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
PROJETO FINAL 4 E-commerce	03	Projeto prático Web Back-end	Criação de um E-commerce	Todos os conceitos vistos no curso
PROJETO FINAL 5 Google fotos	03	Projeto prático Web Back-end	Réplica do Google Fotos	Todos os conceitos vistos no curso
Noções básicas de Linux	02	Infra	Aprender o básico sobre comandos linux como: navegação, criação de pastas, download de bibliotecas etc	
Git e Github	08	Fundamentos	Aprender a trabalhar com a ferramenta de versionamento de código GIT de forma profissional	
Deploy coloque no ar sua aplicação django	10	Infra Web	Colocar uma aplicação com Python e Django em um servidor LINUX VPS com NGINX e GUNICORN	
Docker	20	Infra	Dominar os conceitos de containers docker	

NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Kubernetes	10	Infra	Aprender a orquestrar containers com Kubernetes	
Observabilidade com Prometheus e grafana	05	Infra	Aprender sobre ferramentas do observabilidades de servidores.	
Cloud	20	Infra	Aprender a escalar uma aplicação utilizando o Google Cloud Platform com serviços de Storage, CDN etc	
Arquitetura de Software	30	Fundamentos	Aprenda sobre diversas arquiteturas de softwares como: Microsserviços, monolito etc	
Django ninja API com django	25	Web Back-end	Criar API'S com Python e Django com Django Ninja	
Django REST framework	30	Web Back-end	Criar API'S com Python e Django com Django REST framework	



NOME	AULAS	TIPOS	OBJETIVOS	CONCEITOS PRATICADOS
Interfaces desktop Tkinter	15	Desktop	Criar interfaces desktop com a linguagem Python utilizando Tkinter	
Projeto prático 7 Software para academia	10	Projeto prático Desktop	Desenvolver um software desktop para gerenciamento de uma academia	
Python + electron	20	Desktop	Criar interfaces desktop com Electron e comunicar com API Python	
App's para celulares com Kivy ou BeeWare	30	Mobile	Desenvolva interfaces para apps mobile com Python e Kivy.	

