

Les Malwares

V.Van den Schrieck

Types de malware

Exercice: Par groupe de 2-3, choisissez 5 types de malware dans la liste distribuée, puis proposez une définition pour chacun

Table des matières

- Types de propagation : Virus, worms, spam/trojans
- Types d'action : Corruption, agent d'attaque, vol d'information, stealthing
- Contre-mesures

Caractéristiques d'un virus

- Vecteur d'infection
- Evénement déclencheur
- Action

Cycle de vie d'un virus

- Phase de dormance
- Phase de propagation
- Phase de déclenchement
- Phase d'action



Virus

```
program V
                                                    program CV
1234567;
                                                    1234567;
procedure attach-to-program;
                                                    procedure attach-to-program;
begin
                                                    begin
  repeat
                                                      repeat
                                                         file := get-random-program;
     file := get-random-program;
  until first-program-line ≠ 1234567;
                                                      until first-program-line ≠ 1234567;
  prepend V to file;
                                                      compress file; (* t<sub>1</sub> *)
end;
                                                      prepend CV to file; (* t<sub>2</sub> *)
                                                    end;
procedure execute-payload;
begin
                                                    begin (* main action block *)
  (* perform payload actions *)
                                                      attach-to-program;
end;
                                                      uncompress rest of this file into tempfile; (* t<sub>3</sub> *)
                                                      execute tempfile; (* t<sub>4</sub> *)
procedure trigger-condition;
                                                    end;
begin
 (* return true if trigger condition is true *)
end;
begin (* main action block *)
  attach-to-program;
  if trigger-condition then execute-payload;
  goto main;
end;
```

(a) A simple virus

(b) A compression virus

Figure 6.1 Example Virus Logic



Virus compressé

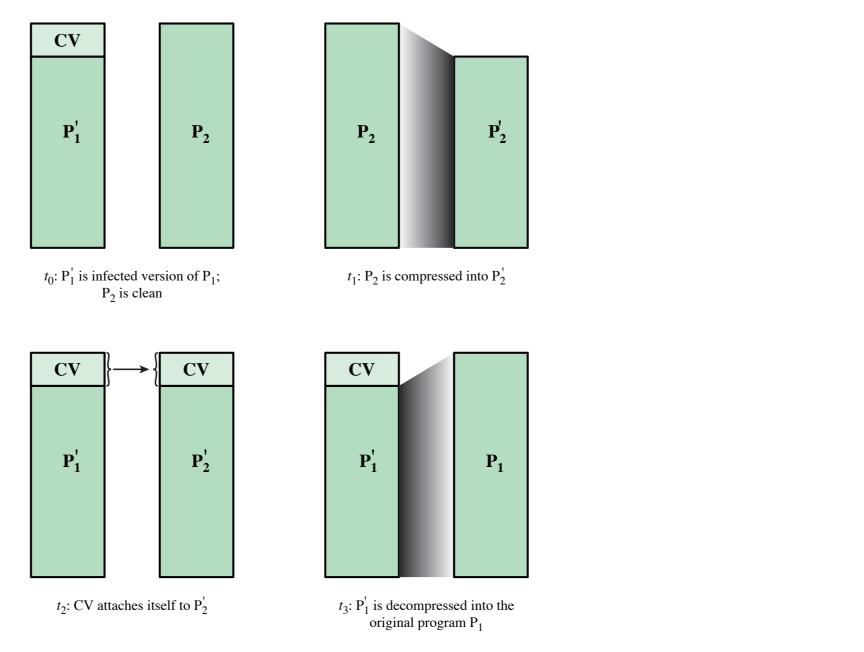


Figure 6.2 A Compression Virus

Exercice

Par groupe de 3, cherchez un exemple de virus et décrivez-le

(historique, mode d'action, effets,...)

Vers

- Qu'est ce qu'un ver? Différence par rapport à un virus?
- Comment un ver se propage-t-il?
- Comment un ver découvre-t-il de nouvelles cibles?



Exercice

Par groupe de 3, cherchez un exemple de ver et décrivez-le

(historique, mode d'action, effets,...)

Spam et chevaux de Troie

- Quels sont les risques liés au spam?
 Comment contrer le spam?
- Qu'est ce qu'un cheval de Troie? Comment éviter l'infection?
- Donnez un exemple d'un cheval de Troie et expliquez son fonctionnement

Table des matières

- Types de propagation :Virus, worms, spam/ trojans
- Types d'action : Corruption, agent d'attaque, vol d'information, stealthing
- Contre-mesures

Corruption du système

• En quoi un malware peut-il corrompre le système?

Agent d'attaque

- Une machine attaquée peut à son tour servir de base à une autre attaque => Bot
- A quoi un botnet peut-il servir?

Vol d'informations

- Comment un malware peut-il accéder à de l'information sensible, et la transmettre à l'attaquant?
- Quelles données seront visées?

Stealthing

- But : Garder un accès privilégié à la machine et se dissimuler
- Backdoor, Rootkits

Table des matières

- Types de propagation :Virus, worms, spam/ trojans
- Types d'action : Corruption, agent d'attaque, vol d'information, stealthing
- Contre-mesures

Contre-mesures

• Que faire contre les malwares?