

FUNDAMENTOS DO DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Carga horária: 45h

Resumo do Roteiro

Em Informática, desenvolver sistemas requer muito mais do que conhecer as estruturas, os comandos e as sintaxes de uma determinada linguagem de programação. Antes de escrever a primeira linha de um código é preciso refletir sobre as instruções lógicas que serão aplicadas e, também, construir e testar algoritmos. Tudo para se certificar que a solução que será codificada irá automatizar e resolver, efetivamente, o processo para a qual foi criada.

Este Roteiro de Estudo foi construído para possibilitar a aquisição dos conhecimentos básicos necessários para começar a desenvolver sistemas de informática.

Por meio dos cursos indicados, será possível aprender conceitos importantes, como lógica de programação, algoritmos, programação orientada a objetos (POO), linguagem de modelagem unificada (UML) e a importância da ética no desenvolvimento de sistemas.

Cursos que Compõem este Roteiro:

Fundamentos de Lógica de Programação (15h)

- Capítulo 1 – Lógica, Algoritmo e Pseudocódigo
- Capítulo 2 – Controle de Fluxo e Estrutura de Repetição

Introdução à Programação Orientada a Objetos (POO) (10h)

- Capítulo 1 – Programação Orientada a Objetos
- Capítulo 2 – Princípios Básicos da Orientação a Objetos
- Capítulo 3 – Relacionamento entre Classes

Linguagem de Modelagem Unificada (UML) (12h)

- Capítulo 1 – Linguagem de Modelagem Unificada
- Capítulo 2 – Notação e Desenvolvimento de uma UML

Ética no Desenvolvimento de Sistemas (8h)

- Capítulo 1 – Ética e Cidadania
- Capítulo 2 – *Software*