



Otras herramientas para el manejar errores (par. 2)

Computación tolerante a fallas

Profesor: Michel Emmanuel López Franco

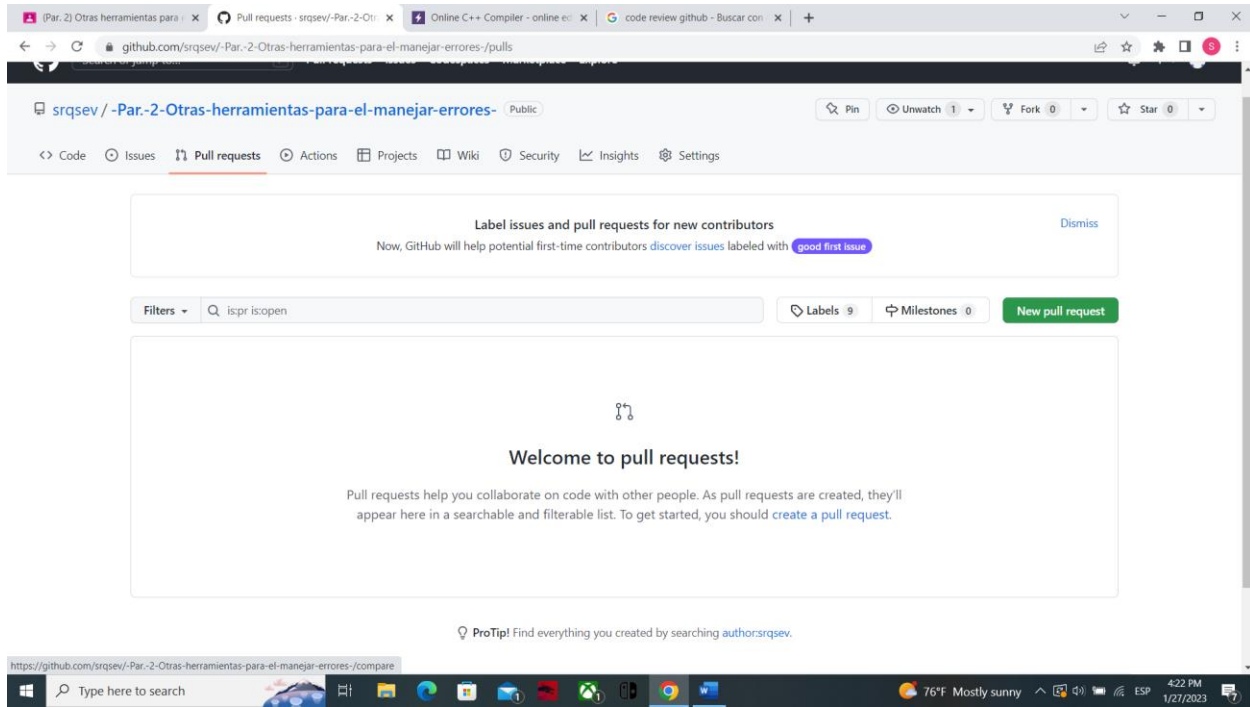
Alumno: Mora Álvarez Edward Miguel

### **Objetivo:**

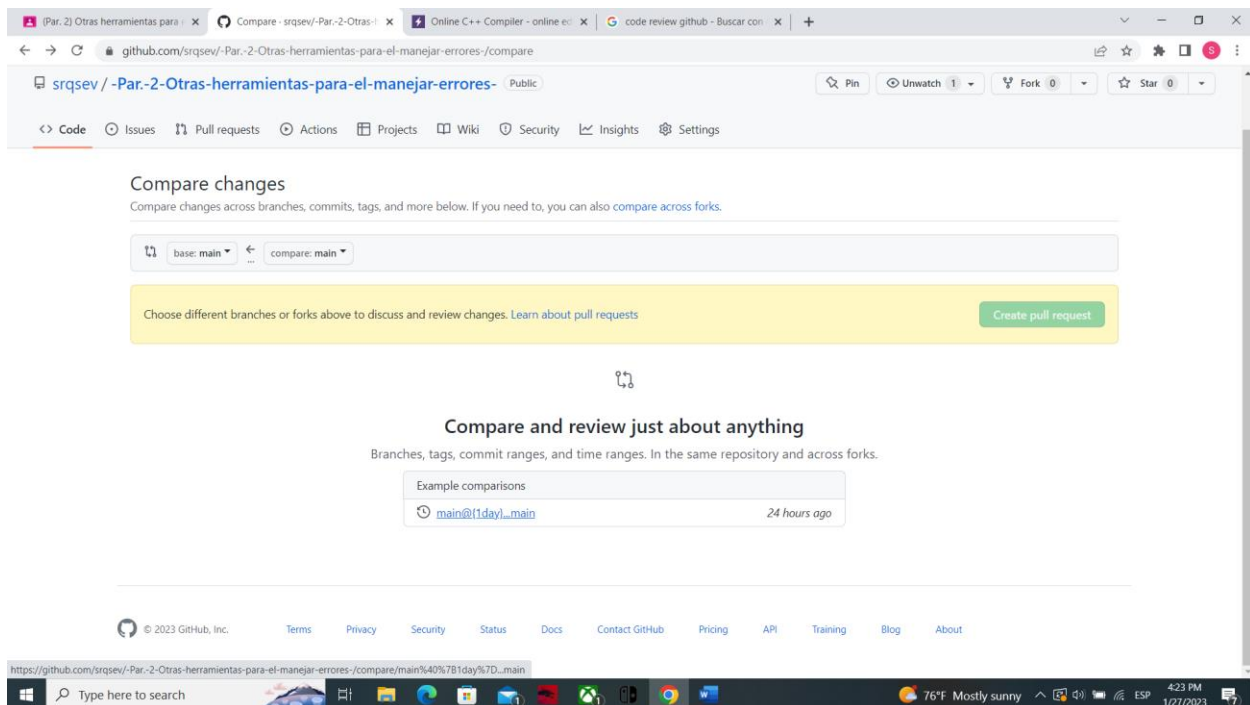
Genera un ejemplo en el lenguaje de tu preferencia utilizando las herramientas que encuentres.

De las herramientas que encontré, yo utilizaré GitHub, que en mi caso fue la opción más factible y gratuita que pude encontrar.

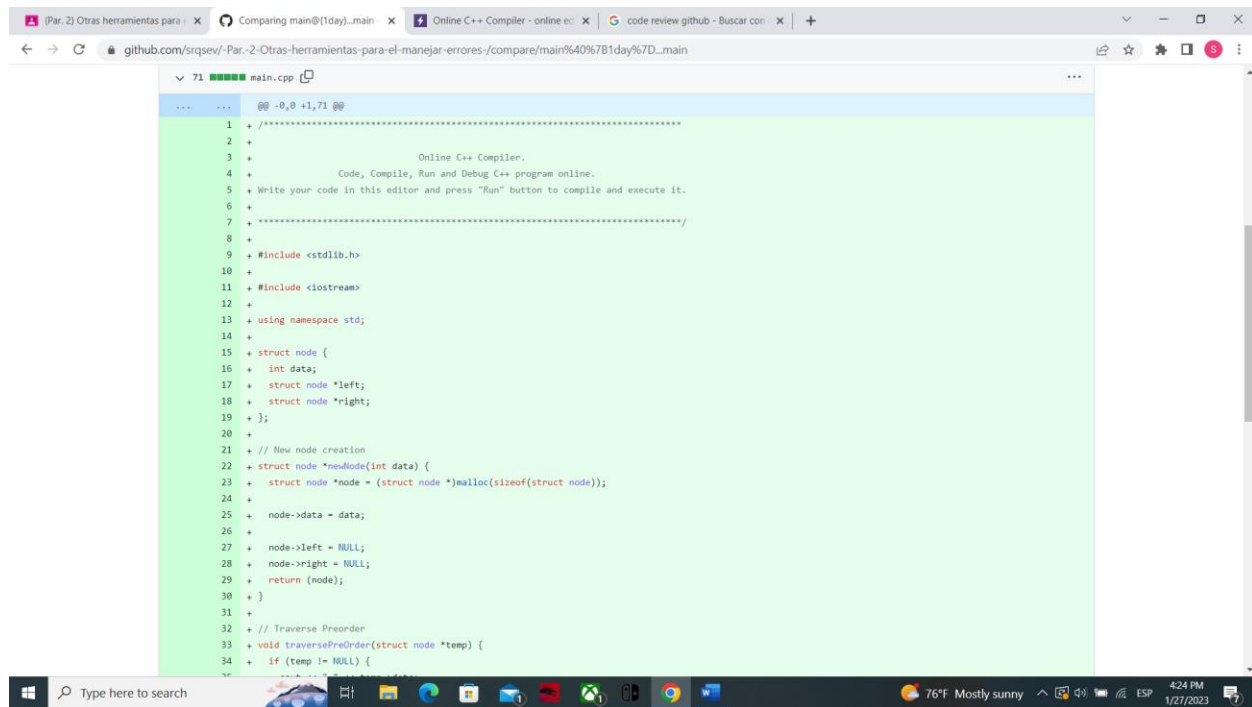
Por lo que subí un código en C++ para revisarlo.



Aquí en la pestaña de 'Pull requests' solo hice clic en 'New Pull Request'



Ahora solo hice clic donde dice 'main' que en este caso es mi archivo



The screenshot shows a web browser window with multiple tabs. The active tab is titled "Online C++ Compiler - online e...". The address bar shows the URL "github.com/srqsev/-Par-2-Otras-herramientas-para-el-manejar-errores-/compare/main%40%7B1day%7D...main". The main content area displays a C++ code editor for a file named "main.cpp". The code is highlighted in green, indicating successful compilation. The code includes comments about the "Online C++ Compiler" and defines a linked list structure with a "newNode" function and a "traversePreOrder" function. The Windows taskbar is visible at the bottom, showing the search bar, task view, and various application icons. The system tray on the right shows the temperature as 76°F, weather as "Mostly sunny", and the date and time as 4:24 PM on 1/27/2023.

```
... @@ -8,0 +1,71 @@
1 + /*****
2 +
3 +         Online C++ Compiler.
4 +         Code, Compile, Run and Debug C++ program online.
5 +         Write your code in this editor and press "Run" button to compile and execute it.
6 +         *****/
7 +
8 +
9 + #include <stdlib.h>
10 +
11 + #include <iostream>
12 +
13 + using namespace std;
14 +
15 + struct node {
16 +     int data;
17 +     struct node *left;
18 +     struct node *right;
19 + };
20 +
21 + // New node creation
22 + struct node *newNode(int data) {
23 +     struct node *node = (struct node *)malloc(sizeof(struct node));
24 +
25 +     node->data = data;
26 +
27 +     node->left = NULL;
28 +     node->right = NULL;
29 +     return (node);
30 + }
31 +
32 + // Traverse Preorder
33 + void traversePreOrder(struct node *temp) {
34 +     if (temp != NULL) {
```

Y me marca verde que significa que en mi caso está bien el código.