

Semana 8: Capturas
Stephanie Roxana Ruano Berganza
1100925

The image displays two screenshots of a Visual Studio Code editor window, showing a C# file named `class_8.cs`. The code defines a class `class_8` with a static method `Main`.

Top Screenshot: The code is as follows:

```
1 namespace Semana_8
2 {
3     class class_8
4     {
5         static void Main()
6         {
7             string entrada = "123";
8             if (int.TryParse(entrada, out int numero))
9             {
10                 Console.WriteLine(numero);
11             }
12             else
13             {
14                 Console.WriteLine("Conversion fallida.");
15             }
16         }
17     }
18 }
```

The output window shows the following text:

```
Restaurando acciones posteriores a la instalaci...
Restaurando C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\Semana 8.csharp:
Restauraci3n realizada correctamente.

PS C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8> dotnet run
123
PS C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8>
```

Bottom Screenshot: The code is more complex, including several variables and a warning message at the bottom:

```
1 namespace Semana_8
2 {
3     class class_8
4     {
5         static void Main()
6         {
7             int edad = 25;
8             float peso = 72.25f;
9             double distancia = 32345.6789;
10             char inicial = 'A';
11             string nombre = "Ana Gomez";
12             bool esmayorEdad = true;
13             string entrada = "123";
14             if (int.TryParse(entrada, out int numero))
15             {
16                 Console.WriteLine(numero);
17             }
18             else
19             {
20                 Console.WriteLine("Conversion fallida.");
21             }
22         }
23     }
24 }
```

The output window shows the following text:

```
C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\class_8.cs(6,15): warning CS0028: La variable 'edad' est1 asignada pero su valor nunca se usa.
C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\class_8.cs(7,18): warning CS0028: La variable 'peso' est1 asignada pero su valor nunca se usa.
C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\class_8.cs(8,14): warning CS0028: La variable 'distancia' est1 asignada pero su valor nunca se usa.
C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\class_8.cs(9,16): warning CS0028: La variable 'inicial' est1 asignada pero su valor nunca se usa.
C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\class_8.cs(10,16): warning CS0028: La variable 'nombre' est1 asignada pero su valor nunca se usa.
C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8\class_8.cs(11,14): warning CS0028: La variable 'esmayorEdad' est1 asignada pero su valor nunca se usa.

No se pudo iniciar o cado la compilaci3n. Corrija los errores de compilaci3n y vuelva a ejecutar el proyecto.
PS C:\Users\Stephanie\Desktop\programa\Semana 8>
```

```
1 class CarRental
2 {
3     static void Main()
4     {
5         int nroCar = 25;
6         float precio = 12.50f;
7         double distancia = 12345.6789;
8         char tipoCar[10] = 'T';
9         string nombre = "Ana Lopez";
10        bool superavitual = true;
11        string entrada = "123";
12        if (atoi(entrada) != 0)
13        {
14            Console.WriteLine(nombre);
15        }
16        else
17        {
18            Console.WriteLine("Conversion fallida.");
19        }
20    }
21 }
```

Output: Ana Lopez

Float necesita la “f” porque cuando son valores muy pequeños no permite.

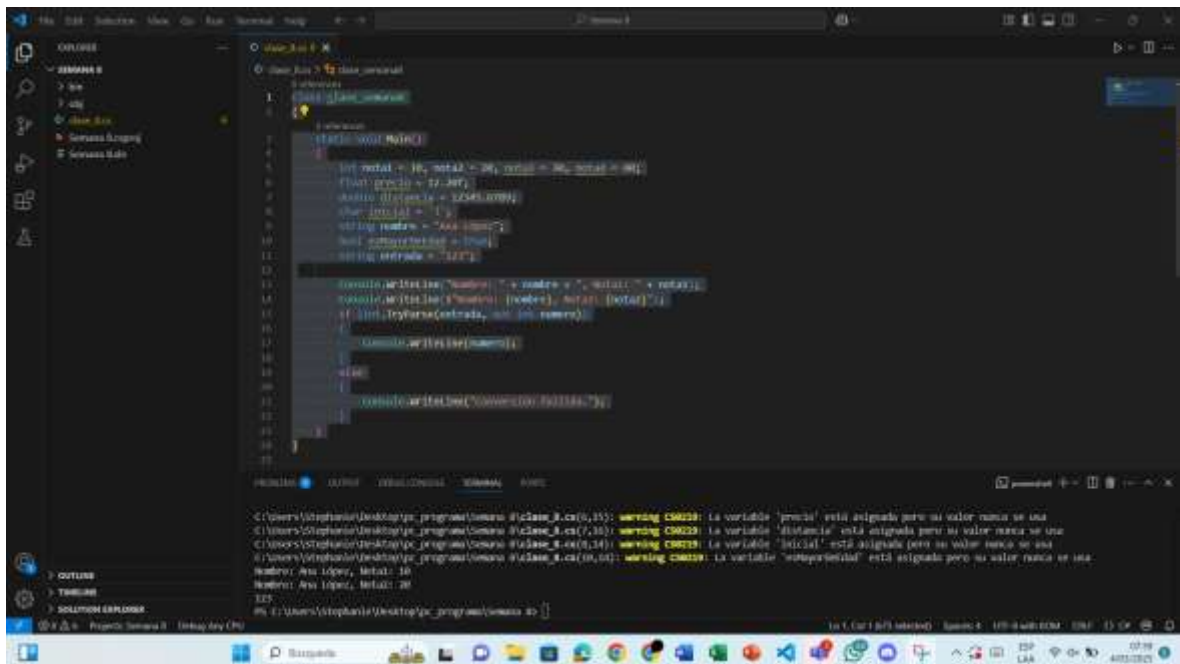
```
1 class CarRental
2 {
3     static void Main()
4     {
5         int nroCar = 10, nroCar = 20, nroCar = 30, nroCar = 40;
6         float precio = 12.50f;
7         double distancia = 12345.6789;
8         char tipoCar[10] = 'T';
9         string nombre = "Ana Lopez";
10        bool superavitual = true;
11        string entrada = "123";
12
13        Console.WriteLine(nombre);
14        if (atoi(entrada) != 0)
15        {
16            Console.WriteLine(nombre);
17        }
18        else
19        {
20            Console.WriteLine("Conversion fallida.");
21        }
22    }
23 }
```

Output: Ana Lopez, nota: 1.00

Warnings:

- Warning CS0258: La variable 'nroCar' está asignada pero su valor nunca se usa.
- Warning CS0258: La variable 'precio' está asignada pero su valor nunca se usa.
- Warning CS0258: La variable 'distancia' está asignada pero su valor nunca se usa.
- Warning CS0258: La variable 'tipoCar' está asignada pero su valor nunca se usa.
- Warning CS0258: La variable 'superavitual' está asignada pero su valor nunca se usa.

Interpolación de cadenas:



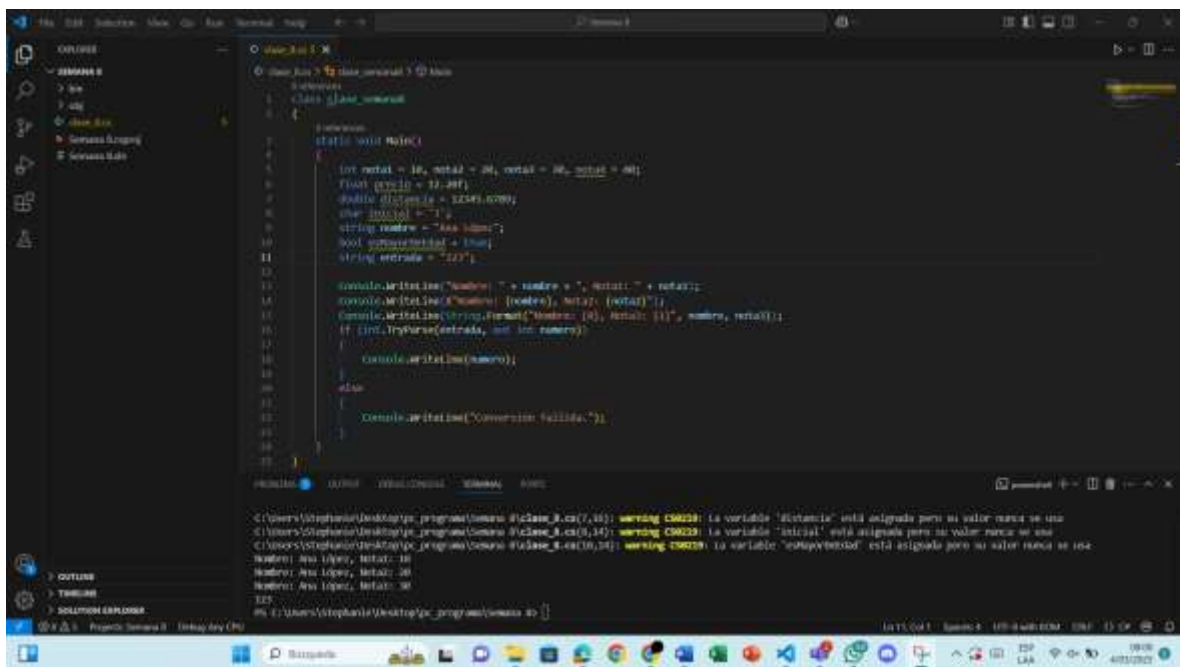
The screenshot shows a Visual Studio Code editor with a C# file named `Class1.cs`. The code defines a class `Programa` with a static method `Main`. Inside `Main`, several variables are declared and assigned values: `int metal = 10, metal2 = 20, metal3 = 30, metal4 = 40;`, `float precio = 12.345f;`, `double distancia = 12345.6789;`, `char inicial = 'A';`, `string nombre = "Ana Lopez";`, `bool superpotencial = true;`, and `string entrada = "1237";`. The code then uses string interpolation to format and output these values. The output window at the bottom shows the results of the program execution.

```
1 using System;
2
3 namespace Clase_3
4 {
5     class Programa
6     {
7         static void Main()
8         {
9             int metal = 10, metal2 = 20, metal3 = 30, metal4 = 40;
10            float precio = 12.345f;
11            double distancia = 12345.6789;
12            char inicial = 'A';
13            string nombre = "Ana Lopez";
14            bool superpotencial = true;
15            string entrada = "1237";
16
17            Console.WriteLine($"Nombre: {nombre} + ", inicial: {inicial} + metal: {metal}");
18            Console.WriteLine($"Nombre: {nombre}, metal: {metal}");
19            if (int.TryParse(entrada, out int numero))
20            {
21                Console.WriteLine(nombre);
22            }
23            else
24            {
25                Console.WriteLine("Conversion fallida.");
26            }
27        }
28     }
29 }
```

Output:

```
Nombre: Ana Lopez, metal: 10
Nombre: Ana Lopez, metal: 20
Nombre: Ana Lopez, metal: 30
123
```

String format:



The screenshot shows a Visual Studio Code editor with a C# file named `Class1.cs`. The code defines a class `Programa` with a static method `Main`. Inside `Main`, several variables are declared and assigned values: `int metal = 10, metal2 = 20, metal3 = 30, metal4 = 40;`, `float precio = 12.345f;`, `double distancia = 12345.6789;`, `char inicial = 'A';`, `string nombre = "Ana Lopez";`, `bool superpotencial = true;`, and `string entrada = "1237";`. The code then uses `String.Format` to format and output these values. The output window at the bottom shows the results of the program execution.

```
1 using System;
2
3 namespace Clase_3
4 {
5     class Programa
6     {
7         static void Main()
8         {
9             int metal = 10, metal2 = 20, metal3 = 30, metal4 = 40;
10            float precio = 12.345f;
11            double distancia = 12345.6789;
12            char inicial = 'A';
13            string nombre = "Ana Lopez";
14            bool superpotencial = true;
15            string entrada = "1237";
16
17            Console.WriteLine($"Nombre: {nombre} + ", inicial: {inicial} + metal: {metal}");
18            Console.WriteLine($"Nombre: {nombre}, metal: {metal}");
19            Console.WriteLine(String.Format("Nombre: {0}, metal: {1}", nombre, metal));
20            if (int.TryParse(entrada, out int numero))
21            {
22                Console.WriteLine(nombre);
23            }
24            else
25            {
26                Console.WriteLine("Conversion fallida.");
27            }
28        }
29     }
30 }
```

Output:

```
Nombre: Ana Lopez, metal: 10
Nombre: Ana Lopez, metal: 20
Nombre: Ana Lopez, metal: 30
123
```

The screenshot shows a C++ program in Visual Studio Code. The code defines a class `gale_womanul` with a static method `Rule()`. Inside `Rule()`, there is a calculation for `distanta` and a warning on line 14: `warning C4020: la variabile 'distanta' este asignata pentru un valor numeric se usa`. The output window shows the results of the program execution.

```
1 // gale_womanul.cpp : This file contains the source code for the application.
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class gale_womanul
6 {
7     static void Rule()
8     {
9         int netai = 10, netai2 = 20, netai3 = 30, netai4 = 40;
10        float precu = 12.34567;
11        double distanta = 12345.6789;
12        char netai5[] = "1";
13        string netai6 = "Aaa bbbcc";
14        bool netai7netai8 = true;
15        string netai9 = "123";
16
17        Console.WriteLine("netai: " + netai + ", netai2: " + netai2);
18        Console.WriteLine("netai: {netai}, netai2: {netai2}");
19        Console.WriteLine(String.Format("netai: {0}, netai2: {1}, netai3: {2}, netai4: {3}, netai5: {5}, netai6: {6}, netai7: {7}, netai8: {8}, netai9: {9}"));
20        if (!netai7netai8)
21        {
22            Console.WriteLine(netai9);
23        }
24        else
25        {
26            Console.WriteLine("Conversione fallida.");
27        }
28    }
29 }
30
31 int main()
32 {
33     gale_womanul::Rule();
34     return 0;
35 }
```

Output:

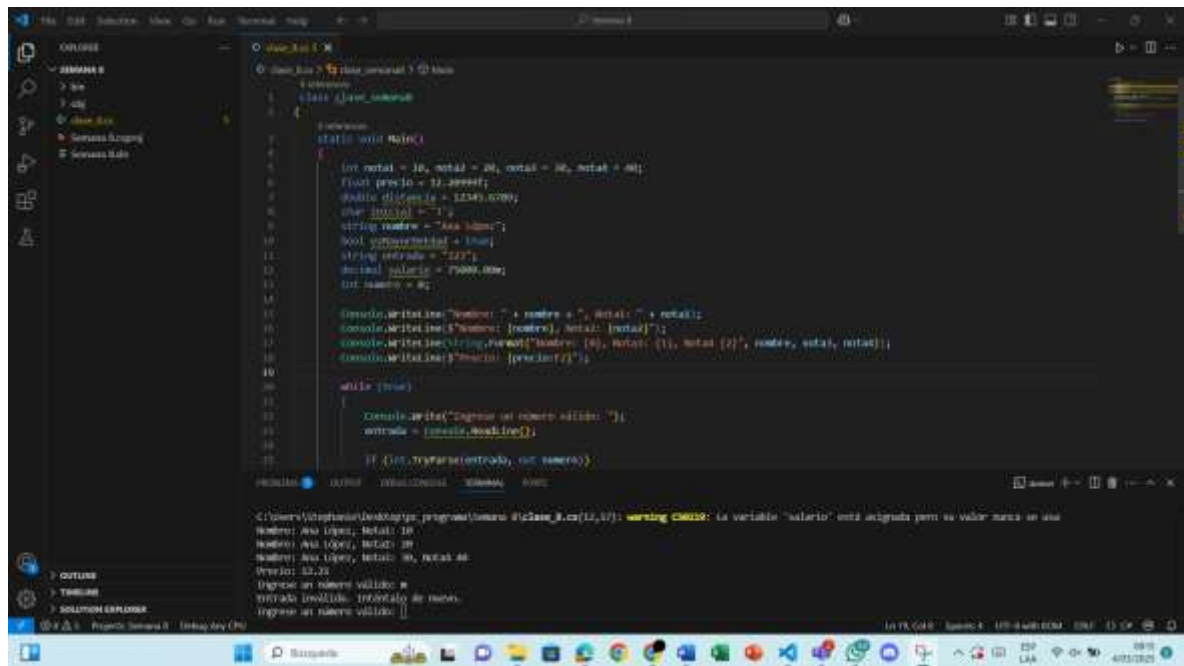
```
netai: 10, netai2: 20
netai: Aaa bbbcc, netai2: 20
netai: Aaa bbbcc, netai2: 20, netai3: 30, netai4: 40
netai: 123
Conversione fallida.
```

The screenshot shows the same C++ program in Visual Studio Code. The code is identical to the previous one, but the warning on line 10 is now: `warning C4020: la variabile 'netai' este asignata pentru un valor numeric se usa`. The output window shows the results of the program execution.

```
1 // gale_womanul.cpp : This file contains the source code for the application.
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class gale_womanul
6 {
7     static void Rule()
8     {
9         int netai = 10, netai2 = 20, netai3 = 30, netai4 = 40;
10        float precu = 12.34567;
11        double distanta = 12345.6789;
12        char netai5[] = "1";
13        string netai6 = "Aaa bbbcc";
14        bool netai7netai8 = true;
15        string netai9 = "123";
16
17        Console.WriteLine("netai: " + netai + ", netai2: " + netai2);
18        Console.WriteLine("netai: {netai}, netai2: {netai2}");
19        Console.WriteLine(String.Format("netai: {0}, netai2: {1}, netai3: {2}, netai4: {3}, netai5: {5}, netai6: {6}, netai7: {7}, netai8: {8}, netai9: {9}"));
20        if (!netai7netai8)
21        {
22            Console.WriteLine(netai9);
23        }
24        else
25        {
26            Console.WriteLine("Conversione fallida.");
27        }
28    }
29 }
30
31 int main()
32 {
33     gale_womanul::Rule();
34     return 0;
35 }
```

Output:

```
netai: 10, netai2: 20
netai: Aaa bbbcc, netai2: 20
netai: Aaa bbbcc, netai2: 20, netai3: 30, netai4: 40
netai: 12.34567
Conversione fallida.
```



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace CarRental
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            int rental = 10, total = 20, total = 30, total = 40;
            float precio = 12.50000f;
            double distancia = 12345.6789;
            char nombre = 'A';
            string nombre = "Aaa bbb";
            bool comprobado = true;
            string entrada = "123";
            decimal salario = 75000.00m;
            int numero = 8;

            Console.WriteLine("Nombre: " + nombre + ", total: " + total);
            Console.WriteLine("Nombre: {nombre}, total: {total}");
            Console.WriteLine("Nombre: {0}, total: {1}, total: {2}, nombre, total, total);
            Console.WriteLine("Nombre: {nombre} {precio}");

            while (true)
            {
                Console.WriteLine("Ingrese un número válido: ");
                entrada = Console.ReadLine();

                if (!int.TryParse(entrada, out numero))
                {
                    Console.WriteLine("Error: El número no es válido.");
                }
            }
        }
    }
}
```

Output:

```
C:\Users\luis\Documents\programas\CarRental\CarRental\Program.cs(12,17): warning CS0135: La variable "salario" está asignada pero su valor nunca se usa
Nombre: Aaa bbb, total: 10
Nombre: Aaa bbb, total: 20
Nombre: Aaa bbb, total: 30, total: 40
Precio: 12.5
Ingrese un número válido: 123
Entrada inválida. Intente de nuevo.
Ingrese un número válido: 123
```