



Instalación Python y Editores

Bioinformática 24-25

Grado en Biomedicina

idelhgar@uax.es



¿Qué es Python?

R es un lenguaje de programación de código abierto que cuenta con una alta variedad de técnicas estadísticas y gráficas y admite gran variedad de datos.

En esta parte del curso vamos a trabajar con Python que es un lenguaje de programación empleado en multitud de campos (¡¡¡¡no solamente en la Bioinformática!!!!)

Con este lenguaje podemos trabajar en casi cualquier Sistema Operativo, así que ya no necesitaremos las máquinas virtuales

Vamos a emplear Anaconda y Jupyter Notebook. Aunque hay muchas otras maneras de emplearlo.

Podemos instalar Python por separado y correr nuestros scripts con cualquier editor de texto, pero en nuestro caso empleamos Anaconda porque para empezar es mucho más sencillo. Además, nos viene con Jupyter Notebook

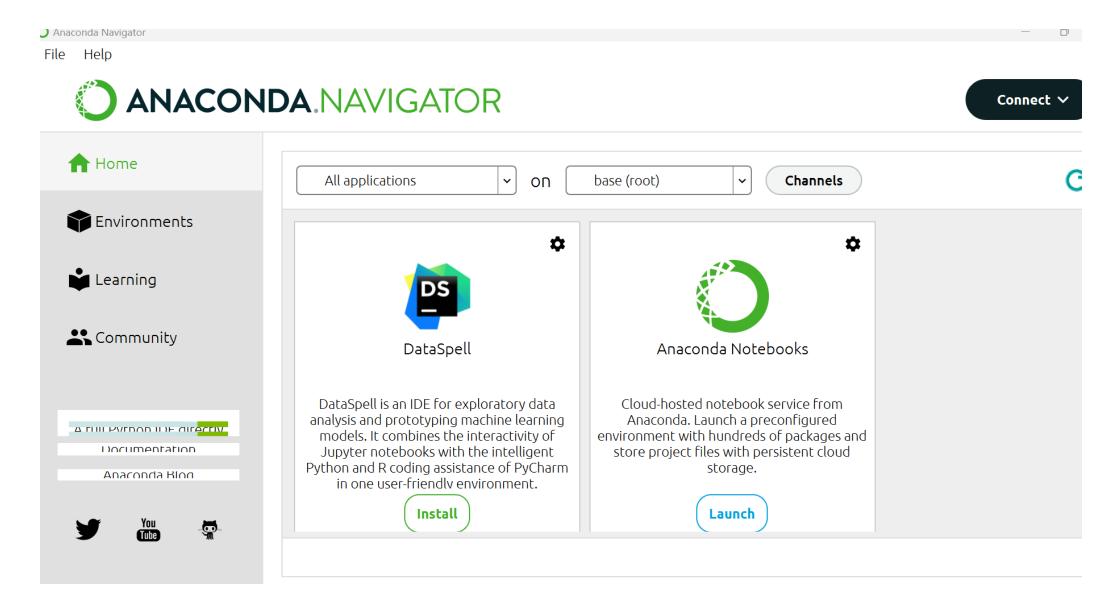
https://es.python.org/ (por separado)

https://www.anaconda.com/ (anaconda)

¡Descargamos e instalamos Anaconda con todo predeterminado! ¡Para los usuarios de MacOS descargad la versión gráfica!

También podéis chequear en la página de Anaconda todas las aplicaciones que tiene

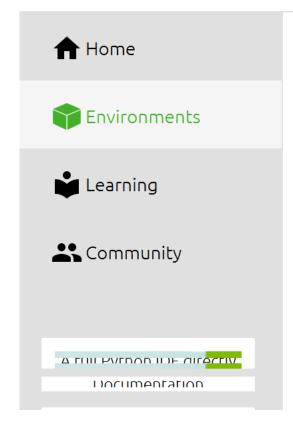


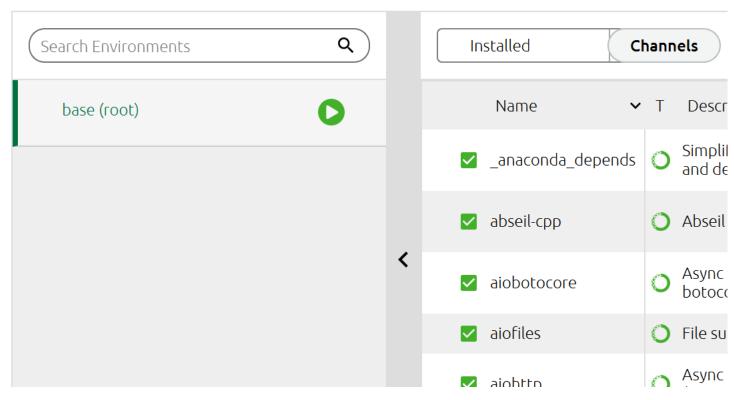






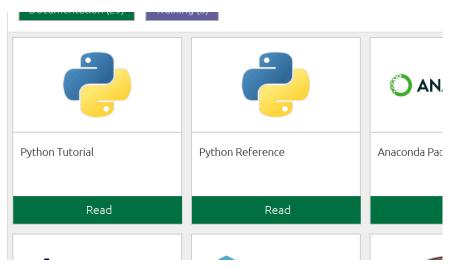
ANACONDA.NAVIGATOR

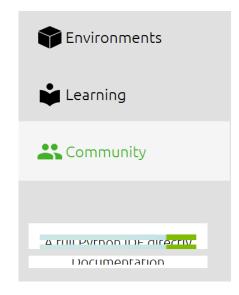


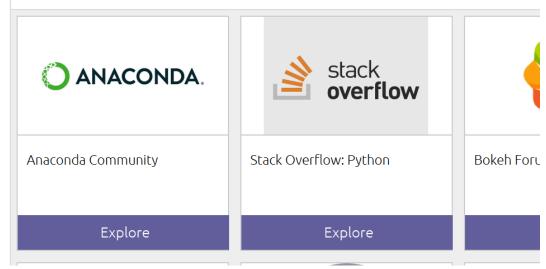




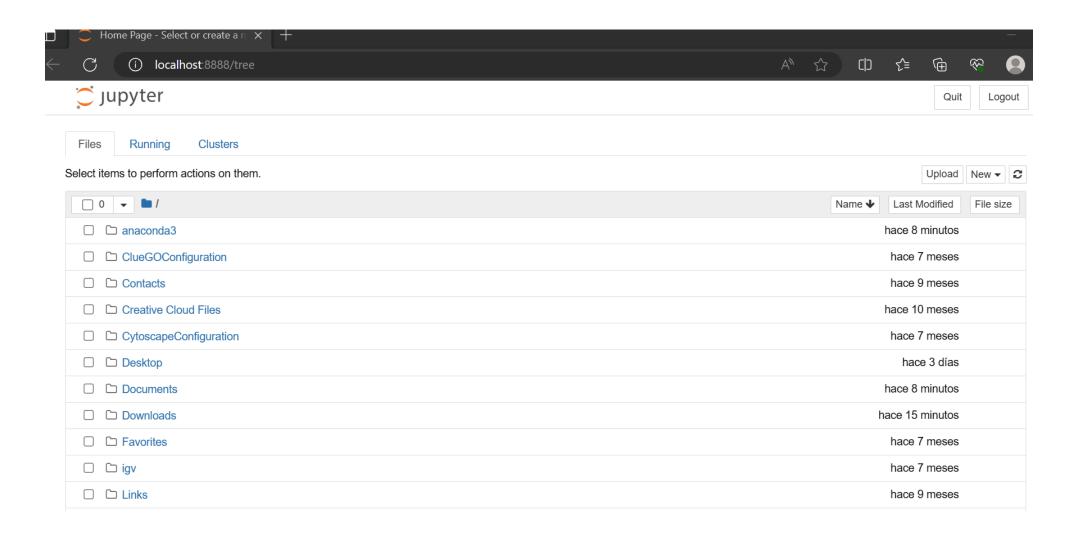




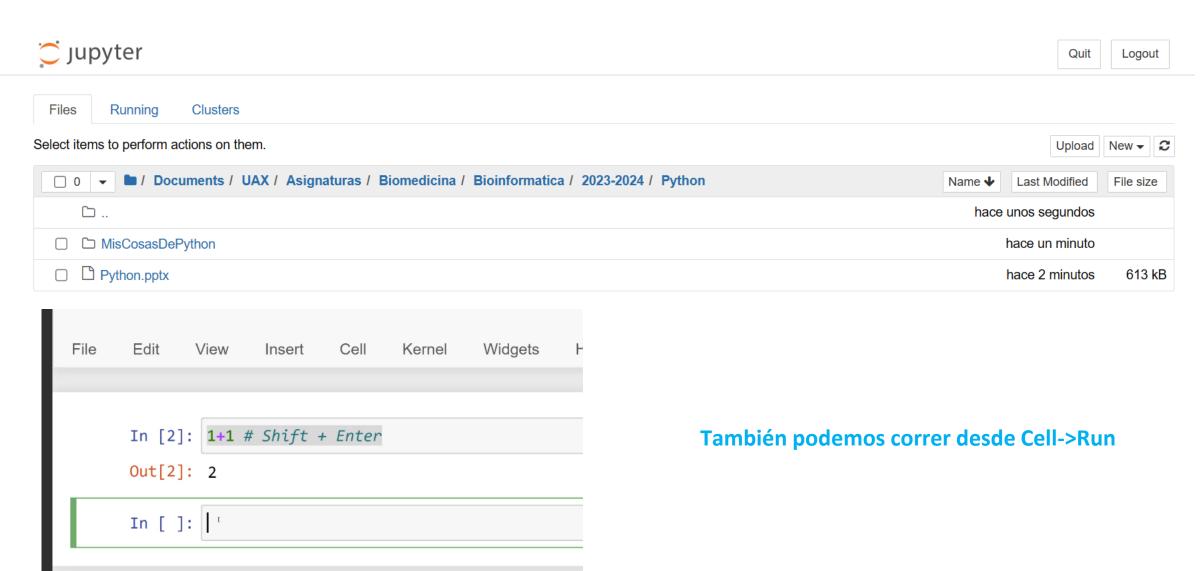














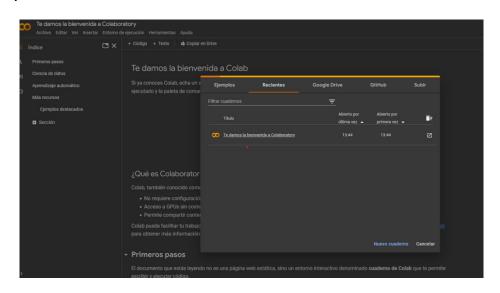


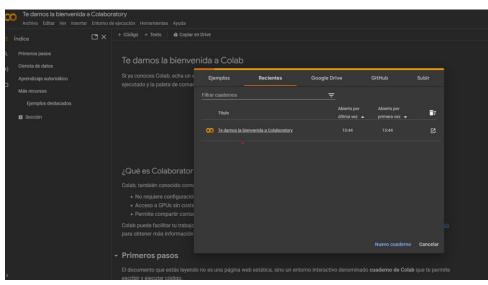
Ahora lo que hacemos es cerrar el notebook y apagarlo. También le podemos cambiar el nombre. Ten en cuenta que podemos borrar el archivo y la carpeta pero SOLO si hemos vaciado la carpeta primero



Jupyter sin Instalación

- Opciones de no instalación GRATIS
- Jupyter.org/try
 - https://jupyter.org/try
- Google Collab Online Notebooks (necesitas email)
- Repl.it (Si pones esto en Google verás cuántos te salen: Python Interpreter Online)
- La trampa de estas es que, aunque lo puedes usar a veces es difícil subir tu propio código e incluso puede que no te lo guarde (ahí entran las versiones de pago). También esto es útil si quieres usar Python en un ordenador en el que no tengas permisos de instalación.



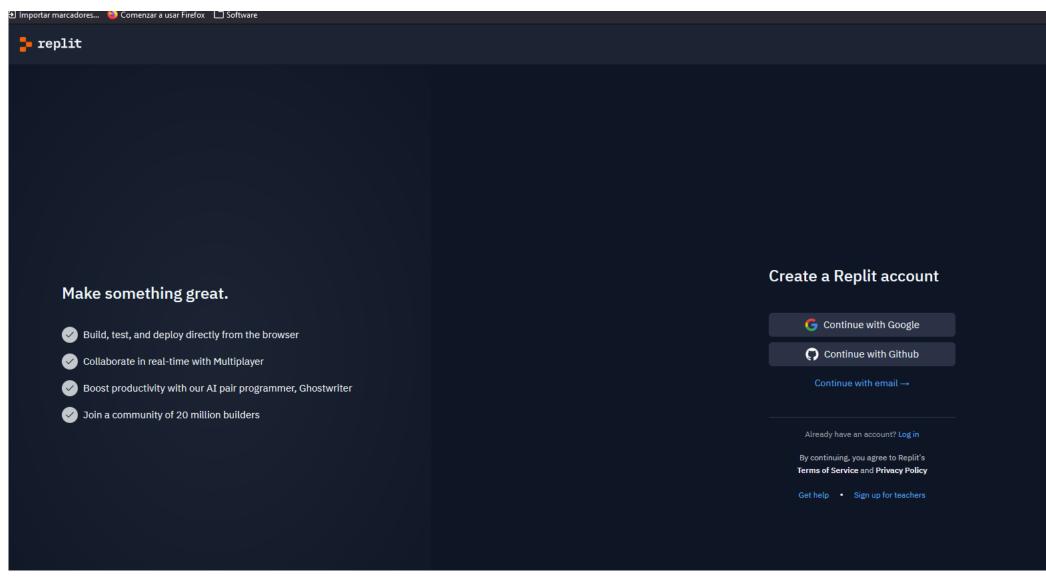




🔁 Importar marcadores 🤴 Comenzar a usar Firefox 🔝 Software	
- replit	
	Create a Replit account
Make something great.	
Build, test, and deploy directly from the browser	G Continue with Google
Collaborate in real-time with Multiplayer	Continue with Github
Boost productivity with our AI pair programmer, Ghostwriter	Continue with email →
Join a community of 20 million builders	
	Already have an account? Log in By continuing, you agree to Replit's
	by continuing, you agree to kepitt's Terms of Service and Privacy Policy
	Get help • Sign up for teachers



Repl it





Editores para Python

- Editores de texto (no exclusivos de Python):
 - Pueden funcionar con cualquier tipo de fichero
 - Se les puede customizar con extensiones
 - Sublime Text, Notepad++ y Atom

IDEs: Development Environments

- Diseñados específicamente para Python
- Son programas más pesados
- Generalmente de pago (Excepto las versiones para comunidad)
- Con un montón de funcionalidad extra
- PyCharm y Spyder

Notebooks

- Muy útiles para aprender (no tanto para cuando se desarrolle grandes piezas de código)
- Se puede ver el input y el output al lado
- Tienen soporte para markdown, vídeos, imágenes etc
- Hay formatos especiales que no son .py
- Jupyter Notebook

Generalmente, corres un script.py en la terminal y ves el resultado.



Primer Script

- 1. Crea un archivo de texto en Notepad que se llame primerScript.py
- 2. Pon el siguiente código: print('Hello World')
- 3. ¿Qué pasa con la sintaxis?
- 4. Ahora ejecútalo desde la terminal: py primerScript.py
- 5. Pon py en la terminal. Para salir quit()
- 6. Ahora desde Jupyter Notebook abre el script. Edítalo y añade print('new')
- **7.** Ejecútalo desde la terminal



Primer Notebook

- 1. Desde Jupyter Notebook, crea un Notebook y llamalo MiPrimerNotebook
- 2. Añade la siguiente línea: print('hello'). Ejecútalo
- 3. Es posible ejecutar desde el notebook porque Jupyter tiene su propia Shell incorporada
- 4. ¿Vemos muchas diferencias, no?
- 5. Los Notebooks permiten hacer una mejor gestión de los errores de código.
- 6. En Help tenemos muchos atajos de teclado que nos pueden hacer la vida más fácil