

Practical Work No. 2

Expressions and Operators

Goals:

Learn how to manipulate expressions using the main C operators such as:

- the simple assignment operator `=` and compound `+=`, `-=`, `/=`, `*=`, `%=`...
- the arithmetic operators `+`, `-`, `*`, `/` and `%`
- the comparison operators `<`, `<=`, `>`, `>=`, `==` and `!=`
- the increment `++` and decrement operators `--`

I. Expressions

An expression consists of variables and constants connected by operators. In C, there are 3 types of operators: unary (one operand), binary (2 operands), and ternary (3 operands). The main classes of operators are: arithmetic, assignment, comparison, and logical operators.

II. Operators

II.1. Arithmetic operators

The C language knows two unary arithmetic operators: `+` and `-` and five binary operators: addition (`+`), subtraction (`-`), division (`/`), multiplication (`*`), and modulo (`%`) (remainder of integer division)

II.2. Assignment operators

Simple assignment is performed by the `(=)` operator.

For all binary arithmetic operators Δ (`-`, `+`, `*`, `/`...), the C language defines a compound assignment operator $\Delta=$ (without spaces). These compound assignment operators allow you to simplify expressions.

Examples:

operator	use	equivalent
<code>+=</code>	<code>x += y</code>	<code>x = x + y</code>
<code>-=</code>	<code>x -= y</code>	<code>x = x - y</code>
<code>*=</code>	<code>x *= y</code>	<code>x = x * y</code>
<code>/=</code>	<code>x /= y</code>	<code>x = x / y</code>
<code>%=</code>	<code>x %= y</code>	<code>x = x % y</code>

II.3 Increment and decrement operators

The `(++)` and `(--)` operators are unary operators that allow you to add 1 to the contents of their operand and subtract 1 from them, respectively. This operation is performed after or before the evaluation of the expression, depending on whether the operator follows or precedes its operand.

Examples:

```
int i=17 , j=2, k ;
i--; /*equivalent to i= i-1*/
k =5+i++ - j; /*equivalent to k=5+i-j then i++*/
k =5+++i - j; /*equivalent to ++i then k=5+i-j */
```

II.3 Comparison operators

The comparison operators are as follows:

Opérateur	Dénomination	Effet	Exemple	Résultat (avec x valant 7)
<code>==</code> A ne pas confondre avec le signe d'affectation <code>(=)!!</code>	opérateur d'égalité	Compare deux valeurs et vérifie leur égalité	<code>x==3</code>	Retourne 1 si X est égal à 3, sinon 0
<code><</code>	opérateur d'infériorité stricte	Vérifie qu'une variable est strictement inférieure à une valeur	<code>x<3</code>	Retourne 1 si X est inférieur à 3, sinon 0
<code><=</code>	opérateur d'infériorité	Vérifie qu'une variable est inférieure ou égale à une valeur	<code>x<=3</code>	Retourne 1 si X est inférieur ou égal à 3, sinon 0
<code>></code>	opérateur de supériorité stricte	Vérifie qu'une variable est strictement supérieure à une valeur	<code>x>3</code>	Retourne 1 si X est supérieur à 3, sinon 0
<code>>=</code>	opérateur de supériorité	Vérifie qu'une variable est supérieure ou égale à une valeur	<code>x>=3</code>	Retourne 1 si X est supérieur ou égal à 3, sinon 0
<code>!=</code>	opérateur de différence	Vérifie qu'une variable est différente d'une valeur	<code>x!=3</code>	Retourne 1 si X est différent de 3, sinon 0

II.4 Logical (Boolean) operators

This type of operator allows you to check whether several conditions are true:

Opérateur	Dénomination	Effet	Syntaxe
<code> </code>	OU logique	Vérifie qu'une des conditions est réalisée	<code>((condition1) condition2))</code>
<code>&&</code>	ET logique	Vérifie que toutes les conditions sont réalisées	<code>((condition1)&&(condition2))</code>
<code>!</code>	NON logique	Inverse l'état d'une variable booléenne (retourne la valeur 1 si la variable vaut 0, 0 si elle vaut 1)	<code>!condition</code>

III. Work requested

Exercise 1:

In each of the following statements, assume that A= 27, B= 7, C=5 before execution.
Write a program to display the values of A, B, and C after each instruction is executed.

1. C+=A-8-B;
2. C=A%B ;
3. C=A%B++ ;
4. C=A%++B ;
5. C=++AB ;
6. C+=B ;
7. C*=B ;
8. C+=--B ;
9. C-=C-- ;
10. C+=A---B ;

Exercise 2:

What results does the following program provide?

```
#include <stdio.h>
void main() {
    int i, j, n;
    i = 0; n=i++;
    printf("A : i=%d n=%d \n", i, n);
    i = 10; n=++i;
    printf("B : i=%d n=%d \n", i, n);
    i = 20; j=5; n=i++ *++j;
    printf("C : i=%d j=%d n=%d \n", i, j, n);
    i = 15; n=i+=3;
    printf("D : i=%d n=%d \n", i, n);
    i = 3; j = 5; n=i+=--j;
    printf("E : i=%d j=%d n=%d \n", i, j, n);
}
```

Exercise 3:

Write a C program that calculates the sum of the digits of a number entered by the user.

- **Case 1:** Assume that the number has at most 3 digits.
- **Case 2:** Assume that the number has at most 4 digits.