

Chapitre 7: Les listes linéaires

1. Introduction

Une liste linéaire(LL) est la représentation informatique d'un ensemble fini, de taille variable et éventuellement nul, d'éléments de type T. Untel ensemble est ordonnée.

Mathématiquement, on peut présenter une LL en énumérant ses éléments dans l'ordre.

Pour la SD pile, les adjonctions (empiler), les suppressions (depiler) et les recherches (dernier) sont faites par rapport au sommet. On dit que la SD pile est une structure à un seul point d'accès.

Pour la SD file, les adjonctions (enfiler) sont faites par rapport au queue, les suppressions (défiler) et les recherches (premier) sont faites par rapport à la tête. On dit que la SD file est une structure à deux points d'accès.

Pour la SD LL, les adjonctions, les suppressions et les recherches ne sont pas faites systématiquement ni par rapport à la tête, ni par rapport à la queue.

2. Opérations sur la SD LL

On distingue : les opérations atomiques (ou élémentaires) et les opérations élaborés.

2.1 Les Opérations atomiques

On distingue :

creerliste : permettant de créer une liste linéaire vide.

listevide : permettant de voir si la liste linéaire est vide ou non ?

ajouter ou opération d'**adjonction** : - en tête : avant le premier

- en queue : après le dernier

- quelque part au milieu

supprimer un élément de la liste : - premier élément

- dernier élément

- quelque part au milieu

recherche : permettant de voir si un élément appartient dans une liste linéaire. Le point de départ peut être fourni comme paramètre.

Visiter : permettant de visiter tous les éléments de la SD LL en effectuant pour chaque élément visité une action donnée (paramètre). Cette action est connue sous le nom de traversée.

2.2 Les Opérations élaborés

On distingue :

Inversion permettant d'inverser une liste linéaire

$ll=(a, b, c, d)$

$ll_{inv}=(d, c, b, a)$

supprimer_tous : permet de supprimer tous les éléments d'une liste donnée.

La concaténation permet de concaténer deux listes données.

$ll_1 = (a, b, c, d)$

$ll_2 = (x, y, z, w, k)$

La concaténation de ll_1 et ll_2 dans l'ordre (ordre significatif) donne :

$ll = (a, b, c, d, x, y, z, w, k)$

3. Représentation physique

On distingue : représentation contiguë et représentation chaînée.

3.1 Représentation contiguë

1	2	3	4	5		n

avec n est estimé a

Illustration : $ll = (a, b, c, d)$ représentation abstraite

1	2	3	4	5		n
a	b	c	d			

suppression : elle exige des décalages à gauche pour récupérer la position devenue disponible.

Exemple : supprimer b

01	2	3	4	5		n
a	c	d				

recherche → recherche dans un tableau, on fait appel aux algorithmes connus soit recherche séquentielle soit dichotomique

adjonction : elle exige des décalages à droite. Exemple : ajouter x après b.

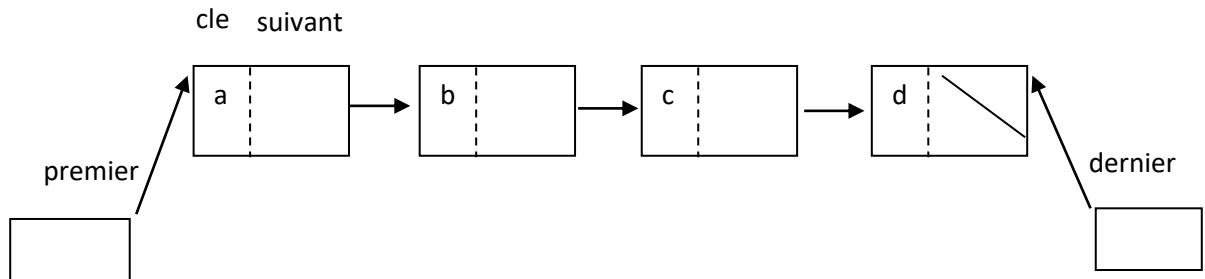
1	2	3	4	5		n
a	b	x	c	d		

visiter : balayer tous les éléments d'un tableau dans la partie garnie.

3.2 Représentation chaînée

$ll=(a, b, c, d)$

variante 1 :



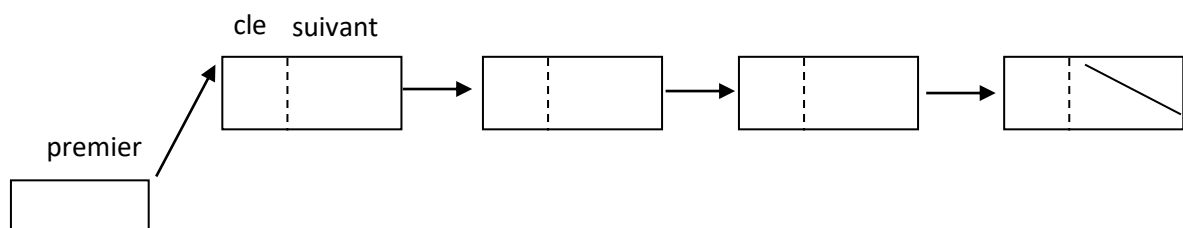
Représentation chaînée \neq liste linéaires

L'adjonction dans une liste linéaire (LL) concrétisée à l'aide d'une représentation chaînée n'exige pas de **décalages** contrairement à la représentation contiguë.

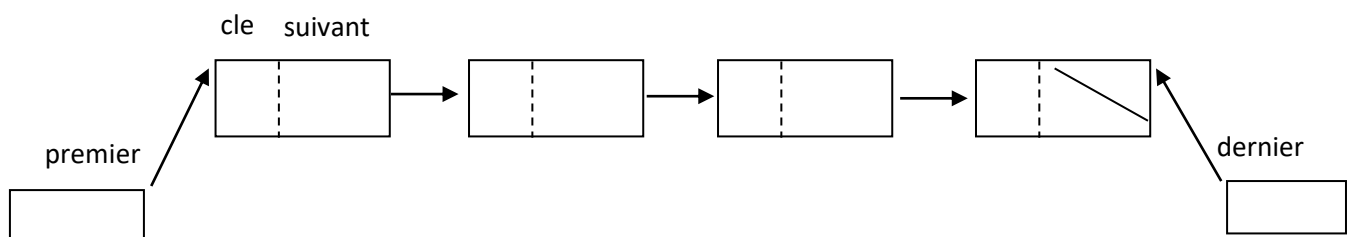
On peut dire que la représentation contiguë de la SDLL n'est pas recommandée à cause des décalages impliqués par les deux opérations fondamentales ajouter et supprimer notamment pour les listes linéaires de taille plus au moins importante.

4. Variantes de la SD liste linéaire On distingue :

4.1 Liste linéaire uni directionnelle avec un seul point d'entrée (premier)

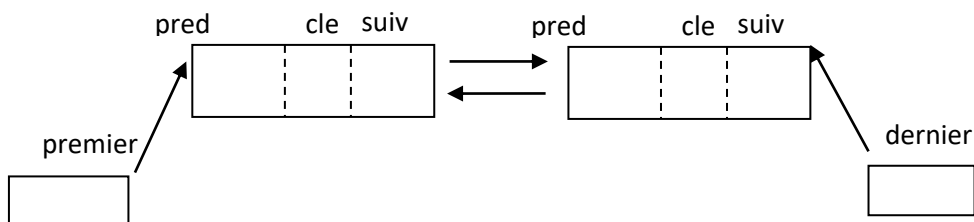


4.2 Liste linéaire unidirectionnelle avec deux points d'entrée (premier et dernier)



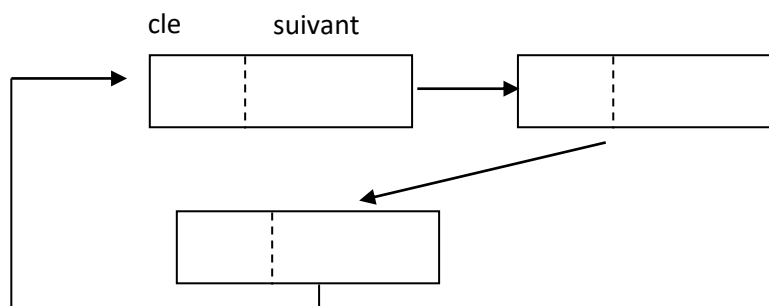
Pour les deux variantes (1) et (2), la liste linéaire est unidirectionnelle. À partir d'un élément donné on peut passer à son successeur. Ceci est possible grâce au champ de chaînage suivant : dans la variante (1), le premier élément est privilégié (accès direct) dans la variante (2) le premier et le dernier élément sont privilégiés (accès directe).

4.3 Liste linéaire bidirectionnelle avec 2 points d'entrée



À partir d'un élément donné, on peut passer soit à son successeur soit à son prédécesseur.

4.4 Liste linéaire circulaire ou anneau



Les notions de premier et dernier disparaissent, c'est-à-dire ces notions n'ont pas de sens dans un anneau. Un anneau est doté uniquement d'un point d'entrée quelconque.

5 Matérialisation de liste chaînée

5.1 Liste chaînée à 2 points d'entrée

En supposant que les éléments de la liste sont des entiers, celle-ci se déclare de la façon suivante :

Types
Cellule = Struct
cle : entier
Suiv : ^Cellule
FinStruct
Liste = Struct
premier: ^Cellule
dernier : ^Cellule
FinStruct

5.1.1. Création d'une liste chaînée

La procédure suivante permet de créer une liste chaînée de n éléments de type entier.

/*création d'une liste linéaire*/

Solution1 : sous forme d'une procédure

```
Procédure creer_liste (Var L : Liste)
Début
    L.premier ← Nil
    L.dernier ← Nil
Fin proc
```

Solution2 : sous forme d'une fonction

```
Function creer_liste (): Liste
Var
    Ll : Liste
début
    Ll.premier ← Nil
    Ll.dernier ← Nil
    creer_liste ← Ll
fin Fn
```

5.1.2. Tester la vacuité d'une liste linéaire

Solution (1)

```
Fonction liste_vide ( ll : Liste) : boolean
Debut
    Si (ll.premier=Nil) alors
        liste_vide ← vrai
    Sinon liste_vide ← faux
    fin si
fin Fn
```

Solution (2)

```
Fonction liste_vide ( ll :Liste) : boolean
debut
    Si ((ll.premier=Nil) et (ll.dernier=Nil) ) alors
        liste_vide ← vrai
    Sinon liste_vide ← faux
    fin si
fin Fn
```

La solution (2) est cohérente par rapport à la réalisation de créer liste

5.1.3 Processus d'adjonction ou d'insertion

On distingue quatre types d'insertions :

insérer après un élément référencée

insérer avant un élément référencée

insérer avant premier

insérer après dernier

/*insertion après élément référencée*/

```
procedure inserer_apres (info:entier, var p:^Cellule)
var
    q:^Cellule
debut
    Allouer(q)
    q^.cle ← info
    q^.suiv ← p^.suiv

    /*mise à jour du successeur de p*/
    p^.suiv ← q
fin proc
```

/*insertion avant un élément référencé*/

```
procedure inserer_avant (info:entier, var p:^Cellule)
//le problème : la liste est unidirectionnelle à partir de p, on ne peut pas passer à son
//prédécesseur
var
    q:^Cellule
debut
    Allouer(q)
    q^ ← p^
    /*mise à jour l'espace référencé par p*/
    p^.cle ← info
    p^.suiv ← q
Fin proc
```

/*insertion avant le premier élément*/

```
procedure inserer_avant_premier (info:entier, var ll:Liste)
var
    q:^Cellule
debut
    si (liste_vide (ll)) alors
        Allouer(q)
        q^.cle←info
        q^.suiv←Nil
        ll.premier←q
        ll.dernier←q
    sinon
        Allouer(q)
        q^.cle←info
        q^.suiv←ll.premier
        ll.premier←q
    finsi
fin proc
```

/*insertion après le dernier*/

```
procedure inserer_apres_dernier(info:entier, var ll:Liste)
var
    q:^Cellule
debut
    si (liste_vide (ll)) alors
        Allouer(q)
        q^.cle←info
        q^.suiv←Nil
        ll.premier←q
        ll.dernier←q
    sinon
        Allouer(q)
        q^.cle←info
        q^.suiv←Nil
        (ll.dernier)^.suiv←q
        ll.dernier←q
    finsi
fin proc
```

5.1.4 Parcours d'une liste chaînée

La procédure itérative suivante permet de parcourir et afficher les éléments d'une liste chaînée.

Procédure AffichListe_itér (ll : Liste)

Var

P : ^Cellule

Début

p^ ← (ll.premier)^

TantQue (P # Nil) Faire

Ecrire(P^.cle)

P^ ← (P^.Suiv)^

FinTQ

Fin Proc

5.1.5 Recherche d'un élément dans une liste chaînée

Fonction recherche(x : Entier ; ll: Liste) : Booléen

Var

P : ^Cellule

trouve : Booléen

Début

Trouve ← Faux

P^ ← (ll.premier)^

TantQue (P # Nil) ET (trouve = Faux) Faire

Trouve ← (P^.cle = x)

P^ ← (P^.suiv)^

FinTQ

recherche ← trouve

Fin Fn

5.1.6 Processus de suppression

On distingue trois types de suppression:

- 1) supprimer un élément référencée, 2) supprimer le premier et 3) supprimer le dernier

/* suppression d'un élément référencée */

procedure supprimer_elem (var p: ^Cellule)

var

q : ^Cellule

debut

/* on suppose que p admet un successeur*/

Assure (p^.suiv != Nil) /* la méthode **assert** de la bibliothèque **assert.h** en C */

q ← p^.suiv

p^ ← q^

liberer (q)

fin proc


```
/* suppression du premier élément */
```

```
procedure supprimer_premier (var ll :Liste)
var q :^Cellule
debut
    q ← ll.premier
    ll.premier ← q.suiv
    liberer (q)
    si (ll.premier = Nil) alors
        ll.dernier ← Nil
fin proc
```

```
/* suppression du dernier élément */
```

```
procedure supprimer_dernier (var ll :Liste)
var
    q :^Cellule
Debut
    Si (ll.premier = ll.dernier) alors suppresser_premier (ll)
    sinon
        q ← ll.premier
        TantQue (q^.suiv ≠ ll.dernier)
            q ← q^.suiv
        Fin TQ
        q^.suiv ← Nil
        liberer (ll.dernier)
        ll.dernier ← q
    fin si
fin proc
```

5.2. Liste linéaire bidirectionnelle avec 2 points d'entrée

```
Types
    Cellule = Struct
        Pred :^Cellule
        cle : entier
        Suiv : ^Cellule
    FinStruct

    Liste = Struct
        premier: ^Cellule
        dernier : ^Cellule
    FinStruct
```

```
/*création*/
```

```
Procédure creer_liste (Var ll : Liste)
Début
    ll.premier ← Nil
    ll.dernier ← Nil

Fin proc
```

/*insertion après élément référencée*/

```

procedure inserer_apres (info:entier, var p:^Cellule)
var
    q:^Cellule
debut
    Allouer(q)
    q^.cle ← info
    q^.suiv ← p^.suiv
    q^.pred ← p

    (p^.suiv)^.pred ← q
    p^.suiv ← q
fin proc

```

/*insertion avant un élément référencé*/

```

procedure inserer_avant (info:entier, var p:^Cellule)
var
    q:^Cellule
debut
    Allouer(q)
    q^.cle ← info
    q^.suiv ← p
    q^.pred ← p^.pred

    (p^.pred)^.suiv ← q
    p^.pred ← q
Fin proc

```

5.2.1 Parcours inverse d'une liste à chaînage double

La procédure suivante permet de parcourir et afficher les éléments d'une liste à chaînage double en commençant par le dernier élément.

```

Procédure AffichInvListe (ll : Liste )
Var
    P : ^Cellule
Début
    P ← ll.dernier
    TantQue (P # Nil) Faire
        Ecrire(P^.cle)
        P ← P^.Pred
    FinTQ
Fin

```