

TD N°6

Objectifs : savoir manipuler et utiliser les structures des données File

Exercice1 :

Implémenter l'objet abstrait File, concrétisé par une représentation contigüe.

Exercice2 :

Implémenter la procédure `defilerJusquaElem` (`var f : struct file; x : entier`) permettant de défiler les éléments de la file jusqu'à attendre l'élément `x` ou bien jusqu'à la fin des éléments.

NB. L'élément `x` n'est pas défilé.

Exercice3 :

En se basant sur la structure de données Pile déjà vue en cours, nous souhaitons implémenter la structure de données File en utilisant deux piles.

Exercice 4:

On donne un ensemble d'éléments dont le nombre `n` n'est pas connu a priori et variable (à cause des adjonctions et suppressions). Les éléments de cet ensemble sont classés en `m` catégories (`m` est connu a priori et fixe). Les éléments appartenant à une catégorie donnée sont gérées selon la stratégie FIFO. On vous demande de concevoir et réaliser un module permettant de gérer un tel ensemble.