

Support de cours

Module : ASD1

Chapitre 6: Les tableaux

Réalisé par:
Dr. Sakka Rouis Taoufik

1

Introduction

Supposons que nous avons besoin de déterminer à partir de 30 notes fournies en entrée, le nombre d'étudiants qui ont une note supérieure à la moyenne de la classe.

Pour faire face à ce problème, nous devons :

1. Lire les 30 notes
2. Déterminer la moyenne de la classe : m
3. Compter combien parmi les 30 notes sont supérieures à la moyenne m .

➔ Il faut donc conserver les notes en mémoire afin qu'elles soient accessibles durant l'exécution du programme.

2

I. Introduction

Solution 1 : utiliser 30 variables réelles nommées x_1, x_2, \dots, x_{30}

Cette façon de faire présente deux inconvénients :

- il faut trouver un nom de variable par note ;
- il n'existe aucun lien entre ces différentes valeurs. Or, dans certains cas, on est appelé à appliquer le même traitement à l'ensemble ou à une partie de ces valeurs.

Solution 2 : utiliser la notion de **tableau** qui consiste à :

- attribuer un seul nom à l'ensemble des 30 notes, par exemple Tnote,
- repérer chaque note par ce nom suivi entre crochets d'un numéro entre 1 et 30 : Tnote[1], Tnote[2], ... Tnote[30].

3

II. Tableaux unidimensionnels

Un tableau à une dimension, appelé aussi **vecteur**, est une structure de données constituée d'un nombre fini d'éléments *de même type* et directement accessibles par leurs indices (ou indexes).

1) Déclaration

Syntaxe 1:

Nom_tab : **Tableau** [PremInd..DernInd] **de** Type_éléments

Exemple

Tnote : Tableau [1..5] de Réel

Schématiquement, ce tableau peut être représenté comme suit :

Nom : Tnote	100	200	300	400	500
Indice :	1	2	3	4	5
Contenu	T[1]	T[2]	T[3]	T[4]	T[5]

4

II. Tableaux unidimensionnels

Syntaxe 2:

Constantes

$n = 10$

Types

Tab = Tableau [1..n] de réel

Variables

T : Tab

5

II. Tableaux unidimensionnels

2) Remplissage d'un tableau

Solution 1:

Un tableau peut être rempli *élément par élément* à l'aide d'une série d'affectations :

$T[1] \leftarrow \text{Valeur 1}$

$T[2] \leftarrow \text{Valeur 2}$

...

$T[n] \leftarrow \text{Valeur } n$

6

II. Tableaux unidimensionnels

Solution 2: Il est également possible de lire les éléments du tableau à partir du clavier grâce à une procédure :

Procédure remplir (Var T : tab)

Variables

i : Entier

Début

Pour i de 1 à n Faire

Écrire ("Entrer un entier : ")

Lire (T[i])

FinPour

Fin Proc

7

II. Tableaux unidimensionnels

3) Affichage d'un tableau

Il est fortement recommandé d'afficher les éléments d'un tableau grâce à une procédure:

Syntaxe:

Procédure afficher (T : tab)

Variables

i : Entier

Début

Pour i de 1 à n Faire

Écrire (T[i] , " | ")

FinPour

Fin Proc

8

II. Tableaux unidimensionnels

Exercice

- Déclarer le tableau T contenant $n = 50$ éléments de type entier.
- Proposer une procédure SaisieTab qui permet le remplissage du tableau T par n entiers compris entre 0 et 100.
- Proposer une procédure AfficheTab qui permet l'affichage des éléments du tableau.
- Proposer une fonction MinTab qui retourne le plus petit élément de ce tableau.
- Proposer un programme principale qui teste ces sous programmes.

9

III. Tableaux multidimensionnels

Les tableaux multidimensionnels sont des tableaux qui contiennent des tableaux.

Par exemple, le tableau bidimensionnel (appelé matrice de 3 lignes et 4 colonnes) suivant est en fait un tableau comportant 3 éléments, chacun d'entre eux étant un tableau de 4 éléments :

	1	2	3	4
1				
2				
3				

Chaque élément de la matrice est repéré par deux indices comme suite: $M[i,j]$

- le premier indique le numéro de la ligne
- le second indique le numéro de la colonne.

10

III. Tableaux multidimensionnels

1) Déclaration

Syntaxe1:

Variables

Matrice : Tableau[1..3, 1..4] de Réel

Syntaxe2:

Constantes

n = 3

m = 4

Types

Mat : Tableau[1..n, 1..m] de Réel

Variables

Matrice : Mat

11

III. Tableaux multidimensionnels

2) Remplissage

Il est fortement recommandé d'utiliser une procédure qui permet le remplissage d'un tableau multidimensionnel.

Syntaxe: cas d'un matrice simple

Procédure remplir (Var matrice : Mat)

Variables

i, j : Entier

Début

Pour i de 1 à n Faire

Pour j de 1 à m Faire

Ecrire ("Entrer un entier :")

Lire (Matrice[i,j])

FinPour

FinPour

Fin

12

III. Tableaux multidimensionnels

3) Affichage

Il est fortement recommandé d'utiliser une procédure qui permet l'affichage d'un tableau multidimensionnel.

Syntaxe: cas d'un matrice simple

Procédure afficher (matrice : Mat)

Variables

i, j : Entier

Début

Pour i de 1 à n Faire

Pour j de 1 à m Faire

Ecrire (Mat[i, j], " |")

FinPour

EcrireLn ()

FinPour

Fin

13

IV. Exercices d'application

Exercice 1: Soit T un tableau contenant n éléments de type entier. On veut écrire une fonction dont l'entête sera **Fonction recherche(T : Tab; n: Entier; x : Entier): Entier** Cette fonction retourne l'indice de la première occurrence de x dans T si x appartient à T; sinon elle retourne la valeur 0).

Exercice 2: Soit T un tableau contenant n éléments de type entier et x un entier quelconque. Ecrire une fonction **Fréquence(T : Tab ; n : Entier; x : Entier) : Entier** qui retourne le nombre d'apparitions de x dans le tableau T.

Exercice 3: Soient M1 et M2 deux matrices à n lignes et m colonnes. On veut écrire une procédure qui calcule les éléments de la matrice $M3=M1+M2$

Exercice 4: Une matrice carrée est une matrice à n lignes et n colonnes. L'opération de transposition consiste à inverser les lignes et les colonnes en effectuant une symétrie par rapport à la diagonale principale de la matrice.

14

IV. Exercices d'application

- **Exercice 5 : Éléments distincts**

Écrire une procédure qui permet de remplir un tableau T par n entiers différents (chaque entier est présent une seule fois).

- **Exercice 6 : Nombre d'éléments distincts**

On se propose d'écrire un algorithme d'un programme qui saisit un entier n ($10 < n \leq 100$) puis un tableau T composé de n entiers. Le programme calcule le nombre d'éléments distincts de T.

- **Exercice 7: Fréquence**

Présenter d'une façon informelle et réaliser un algorithme permettant de compter la fréquence des éléments stockés dans un tableau. Ces éléments sont des entiers compris entre 1 et 100.