

Institut Supérieur d'Informatique et de Mathématiques	
Devoir Surveille d'Atelier de Programmation 1	
Classe : L1_Info	A.U. : 2024/2025
Nom et Prénom:.....	Durée : 1H 00
CIN :.....	Nombre Total de Pages : 3
	Documents Autorisés : Non

Exercice 1 : (4 Points)

```
-----
#include <stdio.h>
void afficher (int n, int isCroissant) {
    int i ;
    if ( n ){
        if (isCroissant)
            afficher (n - 1, 1);

        for (i = 1; i <= n; i++)
            printf ("* \t");

        printf("\n");

        if (!isCroissant)
            afficher (n - 1, 0);
    }
}

void main() {
    int n = 5;
    afficher (n, 1);
    afficher(n - 1, 0);

}
-----
```

Qu'affiche ce programme C ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Ne rien écrire ici

Exercice 2 : (6+2 Points)

```
-----
#include <stdio.h>
#include <math.h>
void fonction (int *a, int *b) {
    int aux = a ;
    if( a < b){
        a = b ;
        b=aux ;
    }
}
int appliquer1(void (*operation)(int *, int*), int a, int b) {
    operation ( a, b);
    return pow ( a, b);
}
int appliquer2 (void (*operation)(int *, int*), int *a, int *b) {
    operation ( a, b);
    return pow ( a, b);
}
void main() {
    int x1 = x2 = 3;
    int y1 = y2 = 5;
    y1 = appliquer1 (fonction, x1, y1);
    printf("x1= %d et y1 = %d\n", x1, y1);
    y2 = appliquer2 (fonction, x2, y2);
    printf("x2= %d et y2 = %d\n", x2, y2);
}
```

1/ Ce programme contient 12 erreurs. Sans modifier les entêtes des fonctions, corrigez-les directement sur cette page.

2/ Après correction, que va afficher ce programme ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3/3