

# Cours: Théorie des langages & Compilation

# Chapitre 3: Langages réguliers et Automates finis (partie C)

Réalisé par:

Dr. Sakka Rouis Taoufik

## Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.I. Les langages réguliers

**Définition:** Un langage L est dit régulier s'il existe un automate fini A qui l'accepte (L(A) = L)

Le lemme de pompage : Soit L un langage régulier reconnu par un automate à n états.

Pour tout mot z de L, z est de longueur  $\ge$  n, il existe une factorisation z = uvw,

où 
$$|uv| \le n$$
,  
 $v \ne \varepsilon$  et,  
 $\forall i \ge 0$ , on a  $uv^i w \in L$ .

# C.I. Les langages réguliers

#### Exemple d'application :

Montrer que certains langages ne sont pas réguliers.

 $L = \{0^n1^n : n \ge 0\}$  n'est pas régulier.

Si L est reconnu par un automate à n états, la factorisation de 0<sup>n</sup>1<sup>n</sup> conduit à une contradiction.

L = {écritures binaires de p, où p est premier} n'est pas régulier.

3

## Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.I. Les langages réguliers

#### Propriétés des langages réguliers (LR)

- ø est un langage régulier (Il existe un automate fini qui l'accepte)
- Si L1 et L2 sont des langages réguliers alors

L1+L2 (Union), L1.L2 (Concaténation) et L1  $\cap$  L2 (Intersection) sont des langages réguliers

- Si L est un langage régulier alors

 $L^*$  (Fermeture transitive),  $L^+$  (Fermeture transitive réflexive), (Complément X-L) et  $L^R$  (Image miroir) sont des langages réguliers.

# C.I. Les langages réguliers

P1: Si L1 et L2 sont des langages réguliers alors L1+L2 (Union) est un langage régulier.

On peut toujours construire un automate fini qui accepte L1 + L2 à partir des automates finis qui acceptent respectivement L1 et L2.

```
Soit A1 = (Q1, X1, \delta1, q01, F1) / L(A1) = L1

A2 = (Q2, X2, \delta2, q02, F2) / L(A2) = L2

On construit A = (Q, X, \delta, q0, F) / L(A) = L1+L2

Q = Q1\cupQ2\cup{q0}

X = X1\cup X2

\delta= \delta1\cup62\cup{(q0, x, q) / (q01, x, q) \in61 ou (q02, x, q) \in62}

F = F1\cup F2 \cup {q0} si q01 \in F1 ou q02 \in F2

F1\cup F2 sinon
```

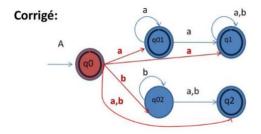
5

# Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.I. Les langages réguliers

**Exercice:** Soient les automates A1 et A2, construire un automate A qui reconnaît L(A1) + L(A2) (l'union des deux langages reconnus par A1 et A2)





# C.I. Les langages réguliers

P2: Si L1 et L2 sont des langages réguliers alors L1.L2 (concaténation) est un langage régulier.

On peut toujours construire un automate fini qui accepte L1.L2 à partir des automates finis qui acceptent respectivement L1 et L2

```
Soit A1 = (Q1, X1, \delta1, q01, F1) / L(A1) = L1

A2 = (Q2, X2, \delta2, q02, F2)/ L(A2) = L2

On construit A = (Q, X, \delta, q0, F)/ L(A) = L1.L2

Q = Q1\cupQ2

X = X1 \cup X2

q0 = q01

\delta= \delta1\cup\delta2\cup{(p, x, q)/ (q02, x, q) \in\delta2 et p \in F1}

F = F1\cup F2 si q02 \in F2

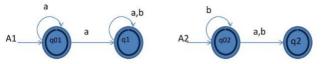
F2 sinon
```

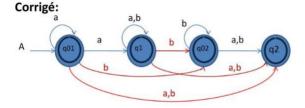
.

# Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.I. Les langages réguliers

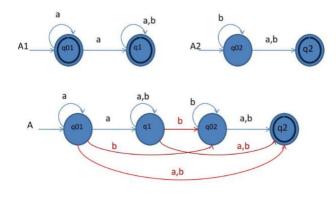
**Exercice:** Soient les automates A1 et A2 suivants, construire un automate A qui accepte L(A1) . L(A2)







**Exercice:** Soient les automates A1 et A2 suivants, construire un automate A qui accepte L(A1) . L(A2)



9

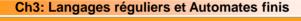
# Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.I. Les langages réguliers

P3: Si L est un langage régulier alors L\* est un langage régulier

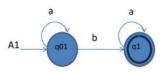
On peut toujours construire un automate fini qui accepte  $L^{\star}$  à partir de l'automate fini qui accepte L

```
Soit A1 = (Q1, X1, \delta1, q01, F1) / L(A1) = L1
On construit A = (Q, X, \delta, q0, F)/ L(A) = L*
Q = Q1\cup{q0}
X = X1
\delta= \delta1\cup{(q0, x, q)/ (q01, x, q) \in\delta1} \cup {(qf, x, q)/
(q01, x, q) \in \delta1 et qf\inF1}
F = F1\cup {q0}
```



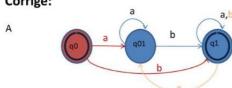
# C.I. Les langages réguliers

Exercice: Soi l'automate A1, construire un automate A qui accepte (L(A1))\*



L(A1) = a\*ba\* $L(A) = (L(A1))^* = (a*ba*)^*$ Par ce que on a : (q01, a q01) et (q01, b, q1) dans  $\delta 1$  qu'on ajoute : (q0, a, q01) et (q0, b, q1) à  $\delta$ 

## Corrigé:



Par ce que on a : (q01, a, q01) et (q01, b, q1) dans  $\delta 1$  qu'on ajoute : (q1, a, q01) et (q1, b, q1) à  $\delta$ 

11

# Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.I. Les langages réguliers

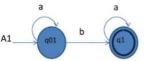
P4: Si L est un langage régulier alors L+ est un langage régulier

On peut toujours construire un automate fini qui accepte L+ à partir de l'automate fini qui accepte L

```
Soit
                                                                                                                A1 = (Q1, X1, \delta1, q01, F1) / L(A1) = L1
                                                                                                                  On construit A = (Q, X, \delta, q0, F)/ L(A) = L1<sup>+</sup>
Q = Q1 \cup \{q0\}
X = X1
  \delta = \delta 1 \cup \{(q0, x, q)/(q01, x, q) \in \delta 1\} \cup \{(qf, x, q)/(qf, x, q
(q01, x, q) \in \delta 1 \text{ et qf} \in F1
  F=
                                                                                                                F1
```

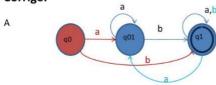
# B.IV. Les langages réguliers

Exercice: Soi l'automate A1, construire un automate A qui accepte (L(A1))+



L(A1) = a\*ba\*  $L(A) = (L(A1))^{+} = (a*ba*)^{+}$ Par ce que on a : (q01, a q01) et (q01, b, q1) dans  $\delta 1$  qu'on ajoute : (q0, a, q01) et (q0, b, q1) à  $\delta$ 

Corrigé:



Par ce que on a : (q01, a, q01) et (q01, b, q1) dans  $\delta 1$  qu'on ajoute : (q1, a, q01) et (q1, b, q1) à  $\delta$ 

13

# Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.II. Expressions régulières et automates finis

Une expression régulière (ER) est définie récursivement comme suit:

- •ε est une ER
- •Un symbole a de X est une ER
- •Si E est une ER alors E+, E\*, (E) sont des ER
- •Si E1 et E2 sont des ER alors E1.E2 et E1+E2 sont des ER

{langages réguliers} = {langages représentés par une expression régulière}

Rq. Un langage est dit régulier s'il existe un automate fini qui l'accepte ou une expression régulière qui le représente

# C.II. Expressions régulières et automates finis

#### **Exemples:**

- > a\*b\*
- > (a+b)\*c+
- (0+1+2+...9)+
- → représentations décimales des entiers
- > (a+b+...z+A+B+...Z) (a+b+...z+A+B+...Z+0+1+...9)\*
- → les identificateurs alphanumériques qui commencent par un caractère alphabétique
- ➤ (a+b)\*aa → mots sur {a, b} ayant aa comme facteur droit
- → 0\*(1+2+...9) (0+1+...9)\* → représentations décimales des entiers non nuls

45

#### Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.II. Expressions régulières et automates finis

## Limites des automates finis

**Exercice**: Prouver que le langage L suivant n'est pas un langage régulier:  $L = \{a^i b^i, i >= 0\}$  C-a-d, il n'existe pas un automate fini qui l'accepte Corrigé:

Supposons qu'il existe un automate fini A à n états qui accepte L (L(A) = L) (1) Alors A accepte en particulier a<sup>n</sup>b<sup>n</sup>,

Considérons la séquence de configurations aceptables pour anbn

 $(q0,\,a^nb^n)\mid --\; (q1,\,a^{n\text{-}1}b^n)\mid --....(q_{2n\text{-}1},\,b)\mid --\; (q_{2n},\,\epsilon)\;o\grave{u}\;q_{2n}\in F$ 

Cette séquence contient 2n+1 états

Donc un état au moins doit apparaître plus qu'une fois dans les n premiers mouvements. Soit q cet état, si = sj = q pour certaines valeurs de i et j telles que  $0 \le i \le j \le n$  Ceci entraine

$$(q0, a^nb^n)$$
 |--  $(q, a^{n-i}b^n)$  |--.... $(q, a^{n-j}b^n)$  |--  $(q_{2n}, \epsilon)$ 

C-a-d L  $\neq$  L(A) (absurde) avec l'hypothèse (1)

# 4

## Ch3: Langages réguliers et Automates finis

# C.II. Expressions régulières et automates finis

Solution: Les automates à piles

Les automates à piles sont une extension des automates à états finis. Ils utilisent une (et une seule) pile pour reconnaître les mots dans les langages non contextuel.

Une configuration d'un automate à pile consiste donc à définir le triplet (q, a, b) tel que q est l'état actuel, a et le symbole actuellement en lecture et b est le sommet actuel de la pile.