

CONECTA patas

DISCEN TES:

Amanda Santiago
Débora Costa

Janieli Tainar
Maria Luiza

DO CEN TE:

Alysson Filgueira Milanez



CONECTA patas

A large yellow paw print graphic is positioned next to the text "CONECTA patas". Inside the paw print, there is a smaller blue paw print with a heart shape in the center.

- 1. Definição do projeto**
- 2. Requisitos iniciais**
- 3. Diagrama de classe e casos de uso**
- 4. Plano de teste**
- 5. Modelo lógico de dados**



DEFINIÇÃO DO PROJETO

Rede social voltada para a causa animal , o sistema espera conectar pessoas, ONGs de proteção animal, para divulgar animais perdidos, pedidos de resgate, adoções de animais, doações de itens e oferta de lar temporário.



DEFINIÇÃO DO PROJETO

Objetivos

- **Ajudar a encontrar animais perdidos**
- **Facilitar a adoção responsável**
- **Conectar quem precisa com quem pode ajudar**
- **Conectar pessoas a favor da causa animal**



REQUISITOS

RF01	Cadastro de usuários
RF02	Login
RF03	Atualizar dados do usuário
RF04	Remover usuário
RF05	Publicar anúncio de animal perdido
RF06	Publicar solicitação de resgate
RF07	Publicar ação de adoção de animais
RF08	Publicar ação de doação de itens
RF09	Publicar oferta de lar temporário
RF10	Comentário nas publicações



DIAGRAMA DE CLASSE

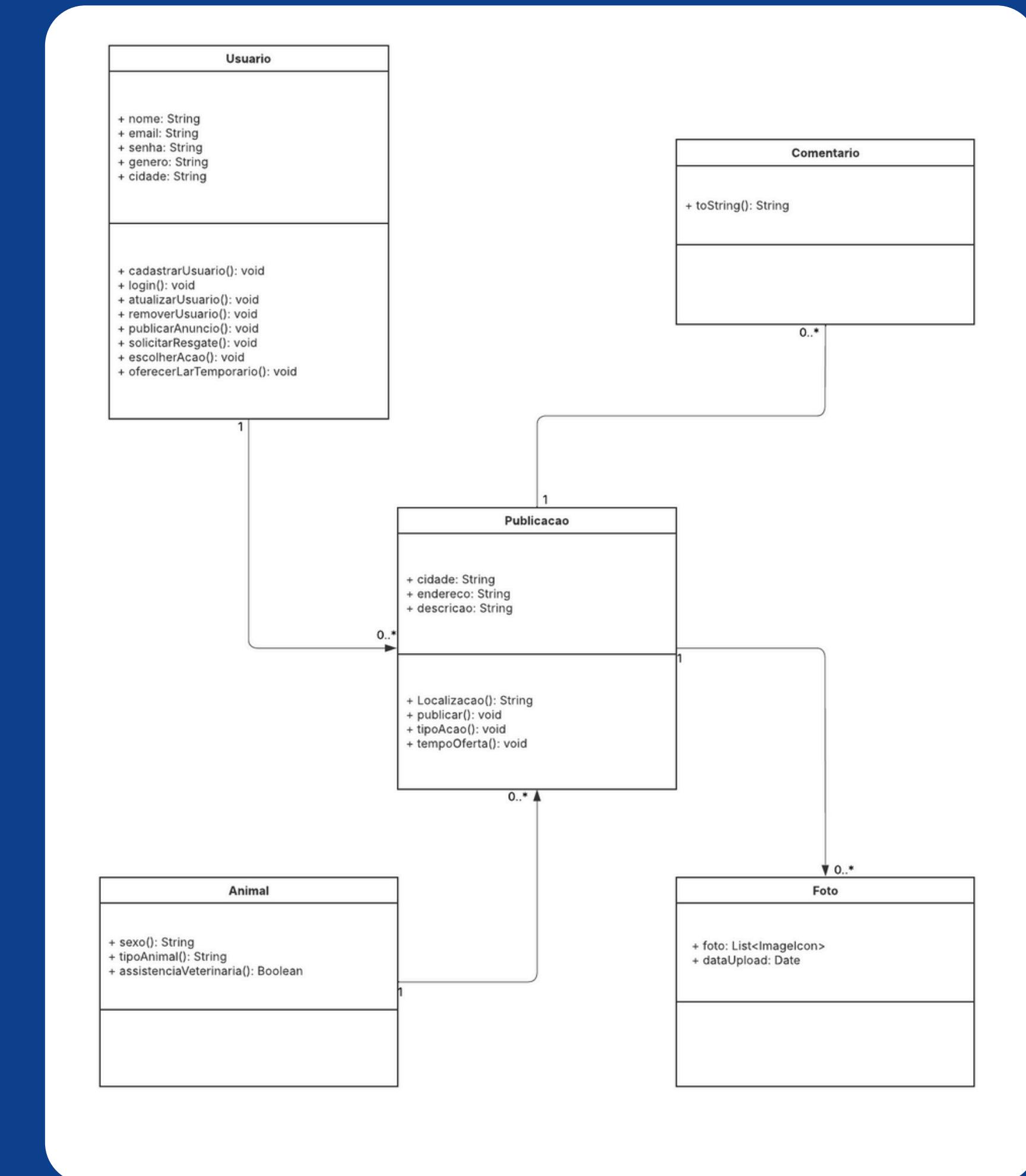
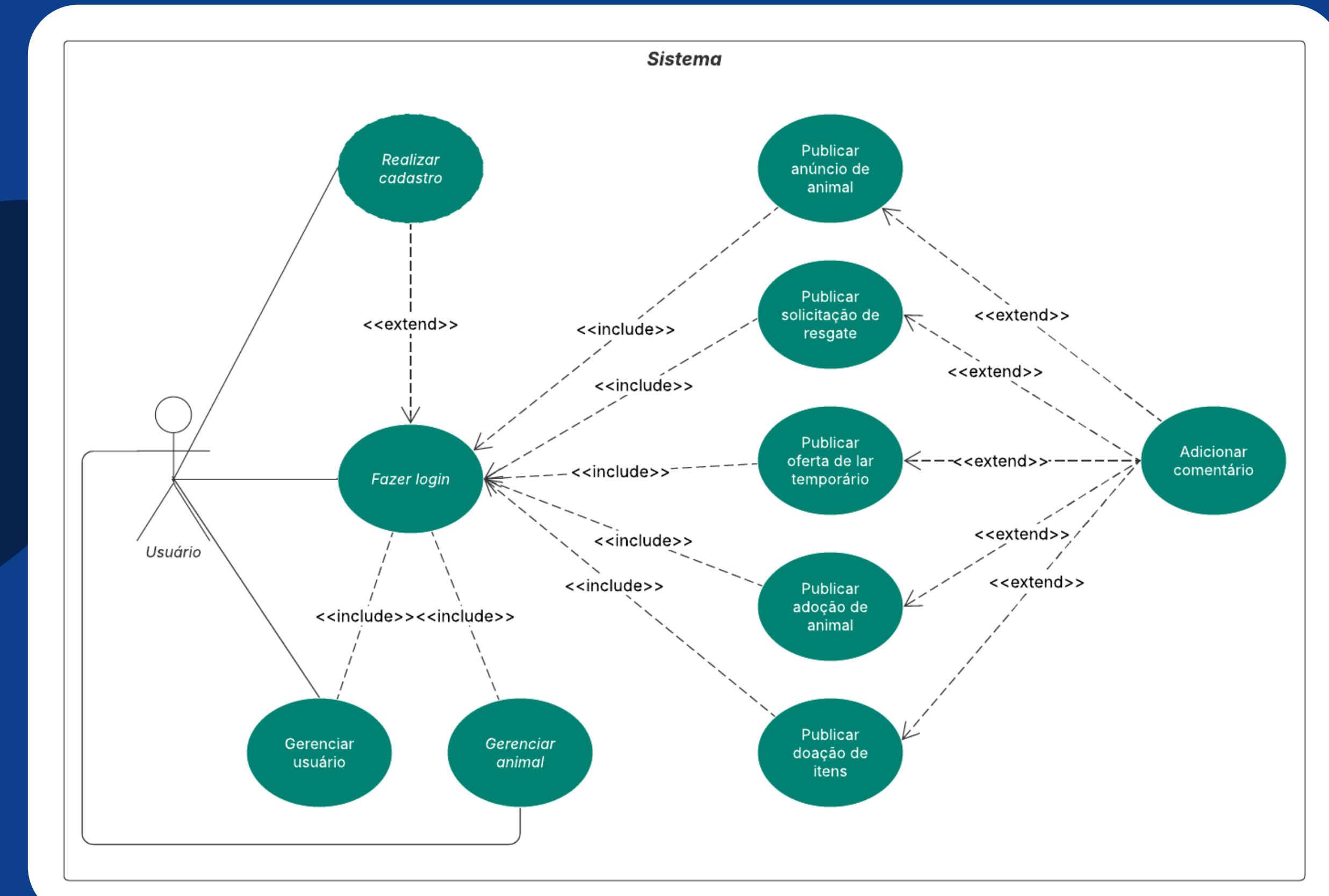


DIAGRAMA DE CASO DE USO



PLANO DE TESTE

Um plano de teste em software é um documento que descreve toda a estratégia de testes que será usada para verificar se um sistema, aplicação ou funcionalidade está funcionando corretamente.

1. Escopo do teste

2. Objetivo do teste

3. Estratégia de teste

4. Critérios de entrada e saída

5. Críterios de aceitação

6. Casos de testes

7. Recursos necessários

8. Riscos e mitigações

9. Aprovações

PLANO DE TESTE

Funcionalidades

Funcionalidade:
Cadastro de usuários



Método de teste:

Testar preenchimento com dados válidos e inválidos (e-mail duplicado, campos vazios).



PLANO DE TESTE

Funcionalidade:
Login



Método de teste:
**Testar login com combinações
corretas/incorrectas de e-mail/senha.**



PLANO DE TESTE



Funcionalidade:
Publicação de anúncios
de animais perdidos



Métodos de teste:
Simular preenchimento
do formulário e checar se
o anúncio é exibido.



PLANO DE TESTE



Funcionalidade:
Publicação de adoção de animais

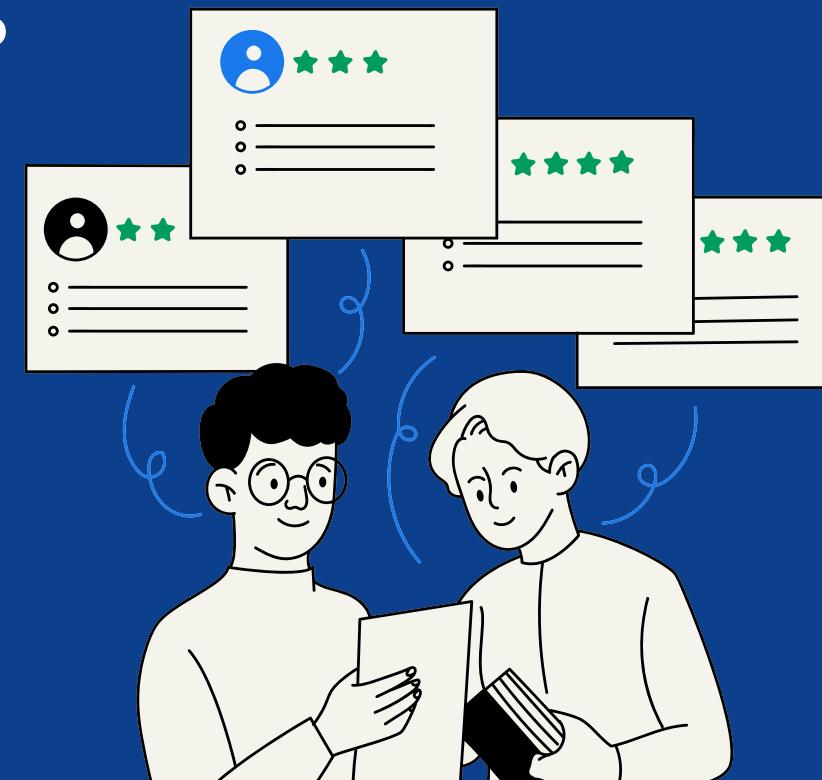
Métodos de teste:
Simular cadastro de oferta e verificação de exibição.



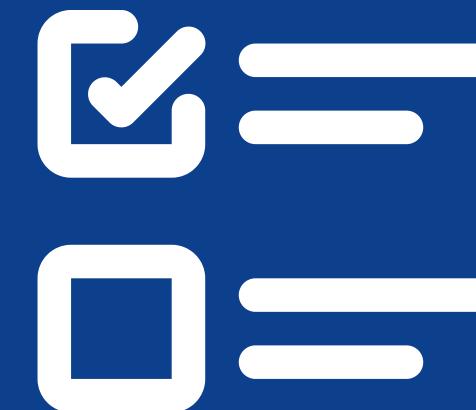
PLANO DE TESTE

**Funcionalidade:
Usabilidade**

**Métodos de teste:
Testes com usuários reais,
feedback e observação.**



PLANO DE TESTE



Funcionalidade:
Tempo de processamento

metodos de teste:
Ferramentas de teste de
desempenho.



ABORDAGENS DE TESTES

TESTE CAIXA PRETA

Foco nos domínios de entrada/saída e no comportamento do sistema.

TESTE CAIXA BRANCA

Foco na lógica interna e na integração dos componentes.



ABORDAGENS DE TESTES

TESTE FUNCIONAL

**Verifica se cada
funcionalidade faz o
que deve.**

TESTE NÃO FUNCIONAL

**Verifica requisitos como
desempenho, usabilidade
e segurança.**



ABORDAGENS DE TESTES

TESTE DE USABILIDADE

Verifique se o sistema é fácil de usar.

TESTE DE UNIDADE:

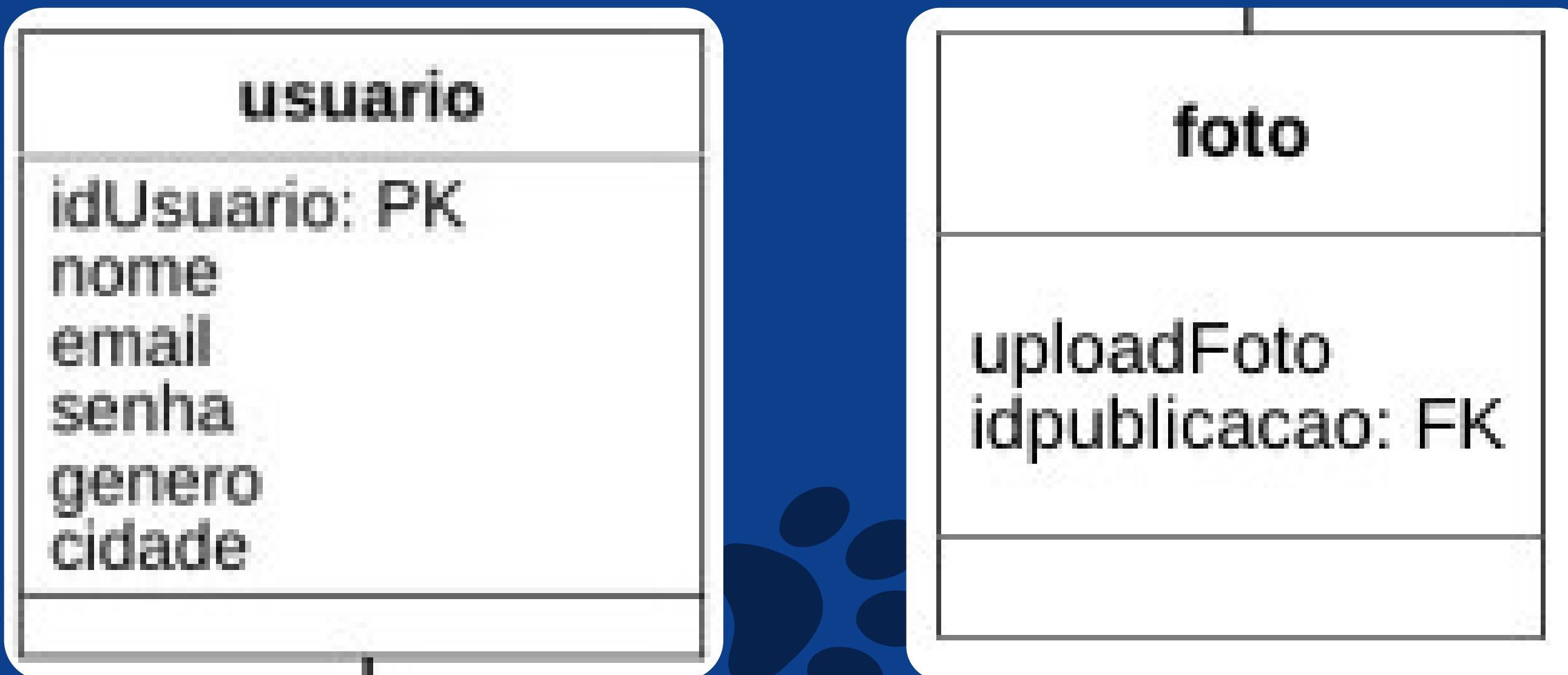
Testa componentes isoladamente.

TESTE DE INTEGRAÇÃO:

Testa a comunicação entre diferentes módulos.



MODELO LOGICO



MODELO LOGICO

animal

idAnimal: PK
sexo
tipoAnimal
assistenciaVeterinaria

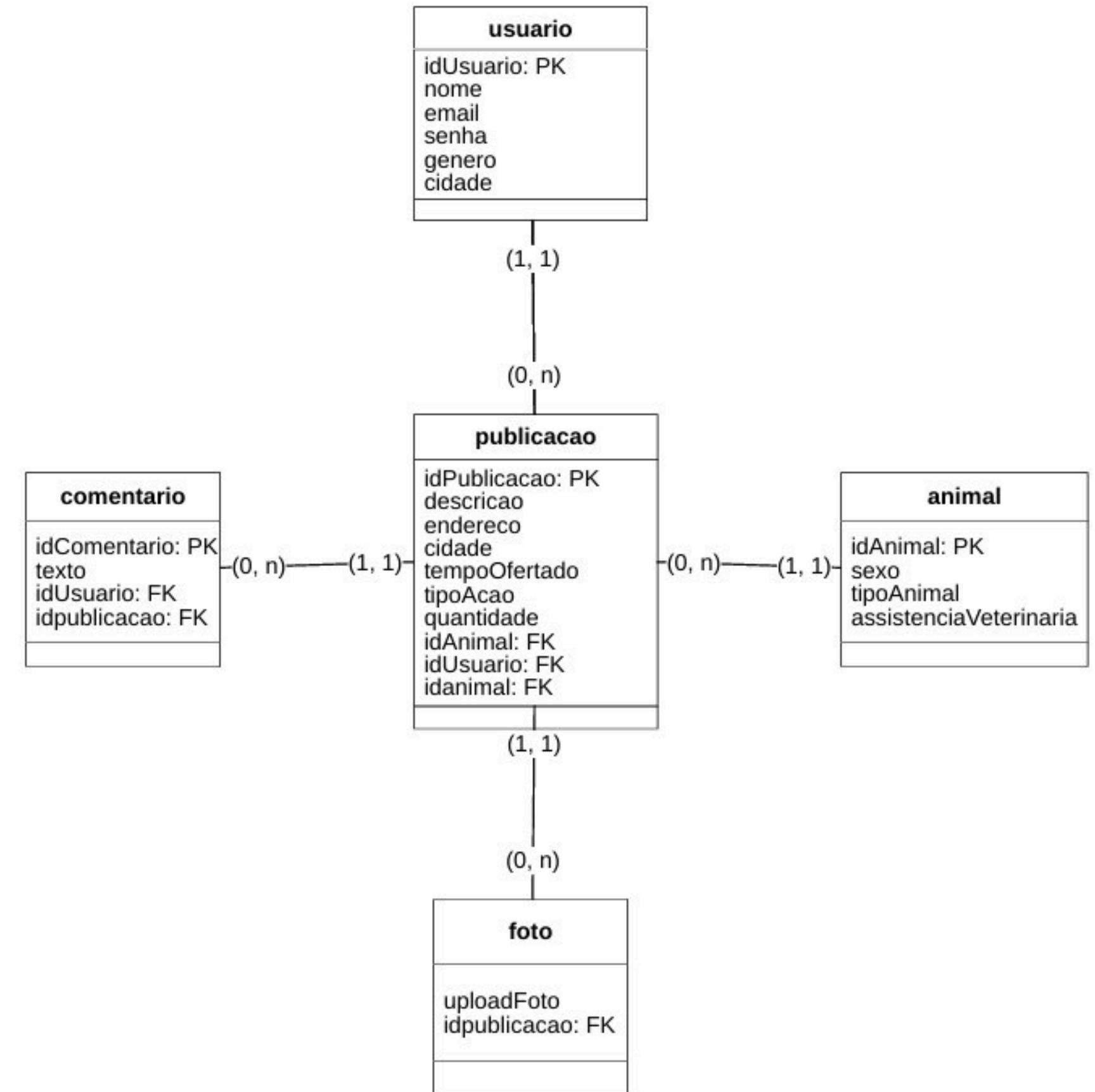
comentario

idComentario: PK
texto
idUsuario: FK
idpublicacao: FK

MODELO LOGICO



MODELO LOGICO



CONECTA
patas 

OBRIGADO PELA ATENÇÃO

