

Feedback Modulo I

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Vianca Tereza Franco Rodriguez



En esta primera unidad hemos visto conceptos y pasos básicos para programar en Javascript en el entorno de cliente.

Te proponemos realizar los siguientes programas:

- a) Realizar un programa que se ejecute en un navegador web y pida por teclado un número del 1 al 12, que corresponderá a los meses del año, y se presentará el número de días del mes introducido (No contemplar bisiestos)
- b) Realizar un programa en Javascript que presente 4 botones HTML:
- a. Sumar
- b. Restar
- c. Multiplicar d. Potencia

Se le pedirán al usuario dos números, y dependiendo del botón pulsado por el usuario, el programa tendrá que calcular la operación seleccionada con los números introducidos.

NOTA: para la operación de Potencia utilizar Math.pow(x,y)

c) RealizarunprogramaenJavascriptdeformaquedefinaunparrafo (HTML) y tres botones: AZUL, VERDE, ROJO de forma que según el que pulse el usuario, haga que lo escrito en el parrafo se cambie al color del botón seleccionado.

NOTA: utilizar las propiedades style.color de los objetos HTML aplicables a parrafo.



RESUMEN DEL PROGRAMA



Primero, pido al usuario que ingrese un número utilizando la función **prompt**. Luego, verifico si el número ingresado está entre 1 y 12. Si lo está, muestro un mensaje al usuario, con los días del mes correspondiente. En caso contrario, muestro un mensaje de error. Para utilizar los meses del año, he creado un array con los números asociados a cada mes.



Primero, creo los botones que llaman a las funciones de suma, resta, multiplicación y potencia mediante la función **onclick**. Luego defino estos botones en HTML, y asignó a cada uno una función específica encargada de realizar la operación correspondiente. utilizando operadores como (+, -, *) y la función **Math.pow(x, y)** para ejecutar los cálculos. Por último, solicitó al usuario que introduzca dos números y ejecutó la operación según el botón al que el usuario haya hecho click.

```
// Suma los dos números ingresados por el usuario.
function sumar() {
    alert(numero1 + numero2)
}

// Resta el segundo número del primero.
function restar() {
    alert(numero1 - numero2)
}

// Multiplica los dos números ingresados.
function multiplicar() {
    alert(numero1 * numero2)
}

// Eleva el primer número a la potencia del segundo.
function potencia() {
    alert(Math.pow(numero1, numero2))
}

// Solicito al usuario ingresar dos números, luego los convierto a números enteros.
const numero1 = parseInt(prompt("Ingrese un número"))
const numero2 = parseInt(prompt("Ingrese otro número"))
</script>
```



Primero, creo los botones que llaman a las funciones blue, green, red, mediante la función **onclick**. Luego defino estos botones en HTML, y asignó a cada uno una función específica encargada de ejecutar los cambios de color del texto correspondiente utilizando la propiedad **document.body.style.color = " ".**

```
Es un hecho establecido hace demasiado tiempo que un lector se distraerá
       con el contenido del texto de un sitio mientras que mira su diseño.
   <!-- Botones para llamar a las funciones azul, verde y rojo -->
   <button onclick="blue()">Azul</button>
   <button onclick="green()">Verde</button>
   <button onclick="red()">Rojo</button>
   <script>
       function blue() {
           document.body.style.color = "blue";
       // Cambia el color del parrafo a verde.
       function green() {
           document.body.style.color = "green";
       // Cambia el color del parrafo a rojo.
       function red() {
           document.body.style.color = "red";
    </script>
</body>
```