



Feedback Modulo III

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Vianca Tereza Franco Rodriguez

ENUNCIADO

Realiza un programa en javascript que defina una caja de texto de forma que:

- Cuando pulse una tecla en esta caja de texto (onkeydown) el fondo de color de esta caja de texto se vuelva azul.
- Cuando pulse una tecla en esta caja de texto (onkeyup) el fondo de color de esta caja de texto se vuelva rojo.

RESUMEN DEL PROGRAMA

Primero, en el HTML, creo una caja de texto utilizando la etiqueta **<textarea>** y le asignó un identificador único para ser referenciado más tarde en el script.

Segundo, en el script de JavaScript, selecciono el elemento de entrada de texto utilizando su identificador. Luego, añado dos manejadores de eventos al textarea (**onkeydown y onkeyup**) para controlar la interacción con el texto.

Tercero, el **evento e** representa el evento de teclado que se activa cuando presiono o suelto una tecla. Utilizo **e.currentTarget** para hacer referencia al elemento en el que se activó el evento, en este caso, el textarea. Dependiendo del evento (**onkeydown o onkeyup**), cambio el estilo de fondo del textarea a azul o rojo, respectivamente.

```
<title>Events</title>
</head>
<body>
  <h1>Text Box</h1>
  <textarea name="colors" id="colors"></textarea>
  <script>
    // Se selecciona el elemento de entrada de texto.
    const textArea = document.getElementById("colors")

    // Cambia el color de fondo del texto de entrada a azul cuando se presiona una tecla.
    textArea.onkeydown = (e) => {
      e.currentTarget.style.backgroundColor = 'blue'
    }

    // Cambia el color de fondo del texto de entrada a rojo cuando se suelta una tecla.
    textArea.onkeyup = (e) => {
      e.currentTarget.style.backgroundColor = 'red'
    }
  </script>
</body>
```

Text Box

HOLA MUNDO

Text Box

HOLA MUNDO