

Feedback Modulo II

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Vianca Tereza Franco Rodriguez



Escribir un programa HTML+Javascript+CSS donde se cree una tabla de 3x5 (3 filas x 5 columnas)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

- Cada una de las celdas debe de contener una imagen en formato JPG (que ocupe poco) con nombre de fichero imagenX.jpg, donde X irá desde 1 hasta 15 (imagen1.jpg, imagen2.jpg,...)
- Cuando se cargue inicialmente la página, se mostrarán las imágenes en cada celda de la tabla.
- Además habrá dos botones:
- * **Botón con nombre "Imágenes Pares":** que al ser pulsado por el usuario se muestran en la tabla de 3x5 solamente imágenes en las posiciones pares.
- * **Botón con nombre "Imágenes Impares":** que al ser pulsado por el usuario se muestran en la tabla de 3x5 solamente imágenes en las posiciones impares.



RESUMEN DEL PROGRAMA



En primer lugar, creo un bloque utilizando la etiqueta HTML . Posteriormente, añado tres botones mediante JavaScript, cada uno configurado con el eventos *onclick*, que llaman a las funciones específicas al ser activados al dar clic en el respectivo botón.

En segundo lugar, creo el script que añade un evento de carga de página para mostrar tanto la tabla como su contenido. Posteriormente, utilizo un bucle for para iterar y generar las filas y celdas que contendrán las imágenes. Utilizo *insertRow()* para crear filas y *insertCell()* para crear columnas. Luego, creo el elemento con document.createElement() y agrego las imágenes a la tabla utilizando appendChild().

```
// Evento de carga de la página
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {
   const tabla = document.getElementById("tabla");
   tabla.lang = "en";
    // Lo que determina el numero de la imagen (empieza en 1)
   let contador = 1;
    for (let i = 0; i < 3; i++) {
       const fila = tabla.insertRow();
       // Bucle de columnas (5)
        for (let j = 0; j < 5; j++) {
            const celda = fila.insertCell();
            // Crea el elemento imagen
            const imagen = document.createElement("img");
            imagen.src = "img/imagen" + contador + ".jpg";
            celda.appendChild(imagen);
       contador++:
```



En tercer lugar, creo las funciones para mostrar las imágenes, ya sea por pares, impares o todas a la vez. En cada función, obtengo la lista de imágenes utilizando *querySelectorAll()*, luego recorro la lista con un bucle *forEach()* y con un condicional evaluó si se deben mostrar las imágenes pares y ocultar las impares, y viceversa. También, agrego una función para mostrar todas las imágenes sin distinción.



```
// Funcion que muestra todas las imagenes
function mostrarTodas() {
    // Obtiene todas las imagenes de la tabla en forma de lista
    let celdas = document.querySelectorAll("#tabla img");

    // Recorre la lista de imagenes
    celdas.forEach(function(celda) {
        // La imagen se muestra en la celda
        celda.style.display = "table-cell";
    })
}
</script>
```

Para finalizar, añado el código CSS para darle estilo a los botones y a la tabla, completando así la presentación visual de la página.

```
<meta charset="UTF-8">
<title>Tabla de Imagenes</title>
<style>
   h1 {
        text-align: center;
    table {
       width: 100%;
       border: 5px ■rgba(244, 156, 225, 0.758) solid;
    td {
        border: 1px solid ■rgba(244, 156, 225, 0.758);
        padding: 8px;
        text-align: center;
    img {
        max-width: 100px;
        max-height: 100px;
    button {
        font-size: 1.5rem;
        text-align: center;
        padding: 10px;
        background-color: ■rgba(244, 156, 225, 0.758);
    .botom {
        margin: 15px;
        display: flex;
        justify-content: center;
        gap: 1rem;
</style>
```