Programação Orientada a Objetos

Herança e Polimorfismo

Profa. Andriele Busatto do Carmo

acarmo@unisinos.br



- Ideia:
 - derivar uma nova classe a partir de uma outra já existente.

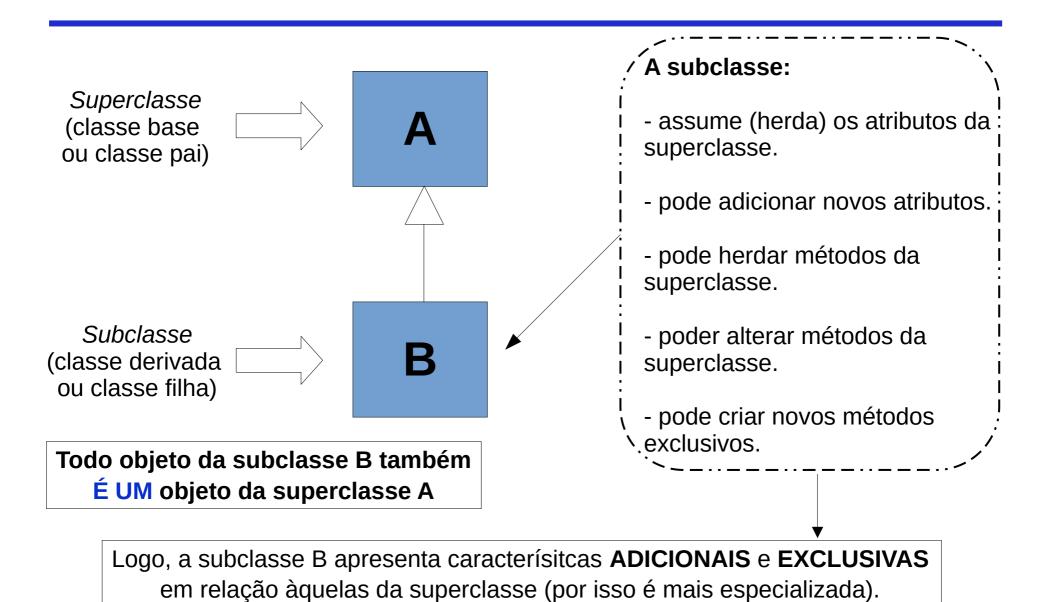


Classe original: **SUPERCLASSE**

Classe derivada: SUBCLASSE

- Por que o nome herança?
 - Porque a subclasse HERDA características da superclasse.







Funcionario

- nome: string

- salario: float

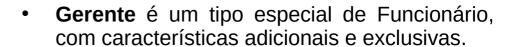
- dependentes: int

+ Funcionario(n:string, s:float, d:int)

+ exibe_dados()

+ get_nome(): string

+ get_salario(): float



 O método exibe_dados() é SOBRESCRITO, ou seja, REDEFINIDO.

 O método nomeia_secretario() é EXCLUSIVO de Gerente.

Gerente

- nome_secretario: String

- + Gerente(n:string, s:float, d:int)
- + exibe_dados()
- + set_nome_secretario(n:string)
- + get_nome_secretario(): string
- + nomeia_secretario(n:string)



- Como dizer que uma classe HERDA outra em Python?
 - Utilizando o nome da superclasse entre parênteses na definição da subclasse.
- Exemplo:

```
class Gerente(Funcionario):
    .
    .
    .
    .
```

Atributos da subclasse

 A subclasse HERDA todos os atributos públicos e protegidos da superclasse. Objetos da subclasse terão todos esses atributos (ex.: nome, salario, dependentes).

A subclasse PODE ter atributos adicionais exclusivos.
 Só objetos da subclasse terão tais atributos (ex.: nome_secretario).

Métodos da subclasse

- A subclasse PODE sobrescrever métodos da superclasse (ex.: exibe_dados()) – mesma assinatura (nome e parâmetros) e o mesmo tipo de retorno, mas implementação diferente (não confundir com sobrecarga).
- Todo método da superclasse que não é sobrescrito na subclasse é herdado por esta (ex.: get_nome()).
- A subclasse PODE ter métodos novos, exclusivos, que não aparecem na superclasse (ex.: nomeia_secretario()).



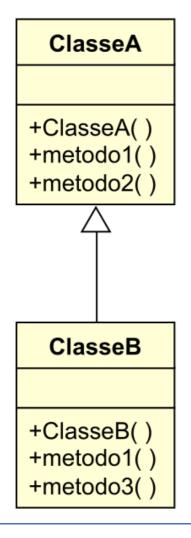
Chamando métodos da subclasse

- Quando um objeto da subclasse chama um método, temos:
 - se o método foi sobrescrito pela subclasse, o da subclasse é acionado;
 - se o método só existe na superclasse, o da superclasse será acionado;
 - se o método é exclusivo da subclasse, este será acionado;
 - se o método **não existe** nem na superclasse e nem na subclasse, ocorre um erro.



Responda:

O que vai ocorrer em cada uma das linhas abaixo?



```
b = ClasseB()
b.metodo1()
b.metodo2()
b.metodo3()
b.metodo4()
```

Construtores da subclasse

- Os construtores da superclasse não são herdados pela subclasse.
- Cada subclasse deve ter seu(s) próprio(s) construtor(es) para inicializar seus atributos.
- Mas, ao instanciar um objeto da subclasse, devemos inicializar os atributos que ela está herdando.
- O construtor da subclasse faz isso chamando o construtor da superclasse com a chamada super().



Construtores da subclasse

Exemplo:

```
def __init__(self, n: String, s: double, d: int):
    super().__init__(n, s, d) #chama o construtor da superclasse
    nome_secretario = "Petrônio"
```

- Quais atributos de sua superclasse uma subclasse pode acessar?
 - Os atributos do tipo privado são acessíveis diretamente apenas para a classe que os possuir. Qualquer outra classe somente tem acesso a estes atributos utilizando os métodos de acesso públicos (get, por exemplo).

- Quais atributos de sua superclasse uma subclasse pode acessar?
 - Logo, suponha o método exibe_dados() na classe Gerente:

```
def exibe_dados(self) -> None:
    print(f"Nome: {nome}") #ERRO
    print(f"Salário: {salario}") #ERRO
    print(f"Dependentes: {dependentes}") #ERRO
    print(f"Secretário: {nome_secretario}")
```

- Quais atributos de sua superclasse uma subclasse pode acessar?
 - Porém, podemos chamar o método exibe_dados() da superclasse:

```
def exibe_dados(self) -> None:
    super().exibe_dados()
    print(f"Secretário: {nome_secretario}")
```

 Outra opção é definir os atributos da superclasse como protegidos. Um atributo protegido é acessível à classe e às suas subclasses.



Sobrescrita:

- Um método de uma subclasse sobrescreve um da sua superclasse se tem exatamente a mesma assinatura (nome, parâmetros e tipos de retorno) do método da superclasse (tem apenas outra implementação).
- Não pode haver sobrescrita de métodos na mesma classe ou sobrescrita de construtores.

Exemplo no Python:

```
class Caixa:
   def init (self, largura = 0, altura = 0):
       self.largura = float(largura)
       self.altura = float(altura)
   def setLargura(self, largura):
       self.largura = float(largura)
   def setAltura(self, altura):
       self.altura = float(altura)
   def getLargura(self):
       return self.largura
   def getAltura(self):
       return self.altura
```

```
class CaixaCor(Caixa):
    def __init__(self, largura = 0, altura = 0, cor = 0):
        super().__init__(largura, altura)
        self.cor = cor

def setCor(self, cor):
        self.cor = cor

def getCor(self):
        return self.cor
```

Exemplo no Python:

```
if __name__ == "__main__":
    caixa1 = Caixa()
    caixa1.setLargura(10)
    caixa1.setAltura(20)

caixa2 = Caixa(10.30)
    caixa2.setAltura(20.40)

caixa3 = CaixaCor(100, 100.10)
    caixa3.setCor(3)
```

```
print("###############"")
print("Caixa 1:")
print("Largura: {}" .format(caixa1.getLargura()))
print("Altura: {}" .format(caixa1.getAltura()))

print("#################"")
print("Caixa 2:")
print("Largura: {}" .format(caixa2.getLargura()))
print("Altura: {}" .format(caixa2.getAltura()))

print("Caixa 3:")
print("Caixa 3:")
print("Largura: {}" .format(caixa3.getLargura()))
print("Altura: {}" .format(caixa3.getAltura()))
print("Altura: {}" .format(caixa3.getAltura()))
print("Cor: {}" .format(caixa3.getCor()))
```



Ideia:

 Polimorfismo é a realização de uma tarefa de formas diferentes (poli – muitas; morphos – formas).

Utilização importante: nas hierarquias de herança.

 Um objeto da superclasse e outro da subclasse respondem <u>diferentemente à mesma chamada de um</u> <u>método</u>.



Conceito:

 Sendo B derivado de A, todos os membros disponíveis em A estarão em B.

 B é um super-conjunto de A: todas as operações que podem ser feitas com objetos de A também podem ser feitas com por meio de objetos de B.

 Um objeto da classe B também é um objeto da classe A: isso significa a possibilidade de converter um objeto B para A.



Exemplo:

 Numa academia, os atletas são categorizados pelo peso, conforme tabela da esquerda. Os lutadores, porém, têm categorias definidas pela da direita. Mas, é claro que todo lutador é um atleta.

Atleta

Faixa de Peso	Categoria
até 50kg	Infantil
acima de 50, até 65kg	Juvenil
acima de 65kg	Adulto

Lutador

Faixa de Peso	Categoria
até 54kg	Pluma
acima de 54, até 60kg	Leve
acima de 60, até 75kg	Meio-leve
acima de 75kg	Pesado



Exemplo:

Atleta - peso: int + Atleta(p:int) + define_categoria(): string + get_peso(): int Lutador + Lutador(p: int) + define_categoria(): string



Exemplo:

```
from random import randint
def main():
        n = int(input("Informe a quantidade de atletas: "))
        for i in range(n):
            p = int(input("Peso: ")
            r = randint(0,9)
            if(r \% 2 == 0)
                a = Atleta(p)
            else
                a = Lutador(p)
            print(f"Categoria: {a.define_categoria()}")
if __name__ == '__main__':
    main()
```

Referências

- Material construído com base nos originais de:
 - Programação I
 - Professor Aníbal Cardoso (Unisinos)
 - Programação Orientada a Objetos
 - Professor Márcio Garcia Martins (Unisinos)

