
<< TRABALHO MAYA 1 >>

• Entrega: dia 05/10

-> Todas as cadeiras e mesas modeladas (low poly).

-> Os modelos devem ser parecidos com as imagens.

-> Será avaliado: modelagem bem feita sem vértices ou faces desnecessárias, sem faces sobrepostas, sem faces “de um lado só” (ficaria transparente in-game na parte de trás), modelo bem alinhado, . . .

-> Confira o arquivo de dicas que está no moodle (também disponível no zip do trab).

Este trabalho = GRAU A
