Programação Orientada a Objetos

Introdução a Orientação a Objetos

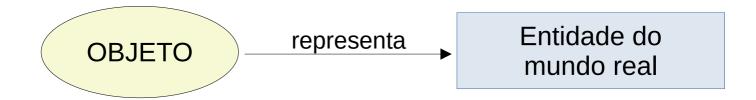
Profa. Andriele Busatto do Carmo

acarmo@unisinos.br

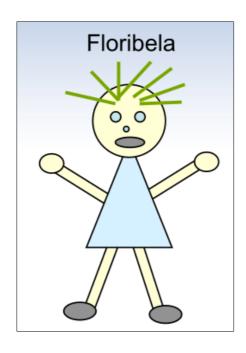


- Programação orientada a objetos:
 - Os problemas são pensados em termos de OBJETOS, suas propriedades e métodos.

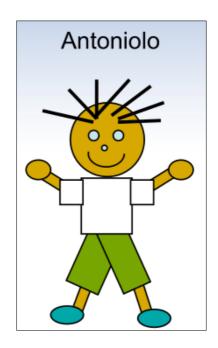
 Para um sistema de uma biblioteca, por exemplo, teremos a divisão de objetos, tais como Livro, Andar, Matéria, Atendente, Usuário, etc.







- Nome: Floribela
- <u>Cor do cabelo</u>: verde
- Cor da roupa: azul
- Cor do sapato: cinza
- Cor da pele: amarela
- Altura: 6cm
- Humor: assustada



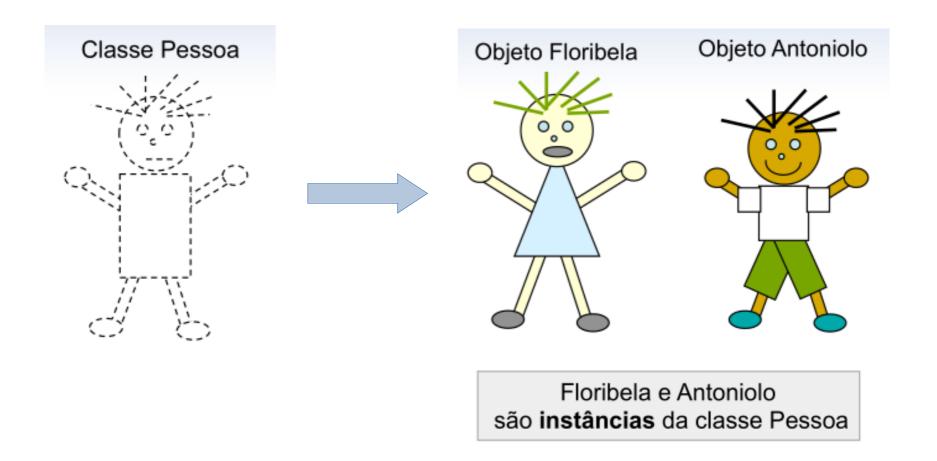
- Nome: Antoniolo
- Cor do cabelo: preto
- Cor da roupa: verde e branca
- Cor do sapato: azul
- Cor da pele: marrom
- <u>Altura</u>: 5,5cm
- Humor: feliz



 Uma classe representa um conjunto de objetos que possuem determinadas características em comum.

- Ao definir uma classe, então, devemos definir dois pontos principais:
 - 1 **atributos**, que são informações da classe (cor do cabelo, altura, etc...)
 - 2 **métodos**, que são as ações que podem ser realizadas pelos objetos de cada classe (andar, correr, falar, pensar, etc...)





Como criar classes em Python?

class NomeDaClasse:

ATRIBUTOS

MÉTODOS

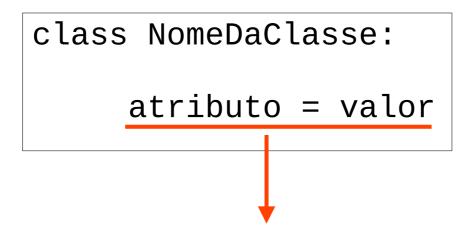


Como criar classes em Python?

- Exemplos de classes?
 - Let's do it! :-)



Como criar atributos em Python?



Variável de classe, compartilhada entre todos os objetos.



Como criar atributos em Python?

```
class Pessoa:
def __init__(self, nome, cor_do_cabelo):
    self.nome = nome
    self.cor_do_cabelo = cor_do_cabelo
```

Variável de instância, única para cada instância do objeto.



Exercícios

1. Defina 3 atributos a classe criada anteriormente.

2. Pense em 3 objetos.

3. Crie uma classe para representar cada um destes objetos.

4. Defina 3 atributos para cada uma das classes criadas.



Referências

- Material construído com base nos originais de:
 - Algoritmos e Programação: Fundamentos
 - Professor Mateus Raeder (Unisinos)