

1. Baseado no array abaixo, desenvolva o seguinte:

Somente as alterações de troca no array:

a. Passo a passo do Bubble Sort

b. Passo a passo do Insertion Sort

- ⇒ Em vermelho é o limite do segmento não ordenado
- c. Passo a passo do Selection Sort

Iteração	Array após ordenação	Chave	Permutação	Array Ordenado até a posição
1	[2, 7, 4, 9, 3]	2	2 e 2	0
2	[<mark>2, 3, 4, 9, 7]</mark>	3	7 e 3	1
3	[2, 3, 4, 9, 7]	4	4 e 4	2
4	[2, 3, 4, 7, 9]	7	9 e 7	3

⇒ Em vermelho é o limite dos elementos ordenados (parede imaginária) 2. Baseado no array abaixo (em negrito) e o processo de ordenação, qual algoritmo produziria tais permutações?

Dos três métodos utilizados, apenas o Selection Sort possui esse comportamento. Observe o comportamento da segunda linha, onde as chaves 1 e 10 são permutadas.

3. Dado um array com elementos aleatórios, ao utilizar o algoritmo Selection Sort, seria executado em tempo linear, quadrático ou algo entre os dois anteriores? Justifique sua resposta.

O algoritmo Selection Sort sempre executará em todos os cases (pior, médio e melhor) na ordem quadrática.

4. Com base no método de ordenação a seguir, responda:

```
def odd_even_sort(a: np.array) -> None:
for i in range(len(a)):
    if i % 2 != 0:
        for j in range(2, len(a), 2):
            if a[j] < a[j - 1]:
                  a[j], a[j - 1] = a[j - 1], a[j]
    else:
        for j in range(1, len(a), 2):
            if a[j] < a[j - 1]:
                  a[j], a[j - 1] = a[j - 1], a[j]</pre>
```

Complexidade de Espaço? (In-place ou Out-place)	In-place	
Baseado em comparação? (Sim/Não)	Sim	
Recursivo? (Sim/Não)	Não	
Estável? (Sim/Não)	Sim	
Pior caso? O(n) ou O(n ²)	O(n ²)	