

PROYECTO 1

Uso de un protocolo existente

Sofia Rueda, 19099



CARACTERÍSTICAS IMPLEMENTADAS

- Registrar una nueva cuenta en el servidor
- Iniciar sesión con una cuenta
- Cerrar sesión con una cuenta
- Eliminar la cuenta del servidor
- Mostrar todos los usuarios/contactos y su estado
- Agregar un usuario a los contactos
- Mostrar detalles de contacto de un usuario
- Comunicación 1 a 1 con cualquier usuario/contacto
- Participar en conversaciones grupales
- Definir mensaje de presencia

DIFICULTADES

- Encontrar una versión de Smack que me funcionara. Al final descargué una librería antigua.
- Se me dificultó mucho la parte de crear groupchats. Después de tratar varias veces, no logré que funcionara. Solo se pueden mandar mensajes a un grupo.
- Java. Pero al final fue la mejor opción, ya que en Python no encontré mucha documentación.

LECCIONES APRENDIDAS

- Organizar mi tiempo. Pude haber completado todas las características si hubiera empezado el chat antes.
- Ver otras opciones, no estancarse con solo una. Cuando no pude hacer más con Python, me recomendaron trabajar con Java y de esa forma logré avanzar mas rápido en el proyecto.