

## Communications

### NetMode

instance : NetMode  
-tcpListener : TcpListener  
-tcp : TcpClient  
-dataToSend : byte[]  
-serverThread : Thread  
-connectThread : Thread  
-clientThread : Thread  
-gAdmin : GameAdmin

+NetMode()  
+Instance() : NetMode  
+ModeServer()  
+ModeClient()  
-WaitListening()  
-InfiniteListening()  
+sendMsg()  
-checkMessage()  
+FreeResources()  
-checkOff()  
-sendOff()

### DBProxy

instance : DBProxy  
server : string  
database : string  
user : string  
password : string  
-connect : MySqlConnection  
-read : MySqlDataReader

+DBProxy()  
+Instance() : DBProxy  
+connection()  
+disconnection()  
+insert()  
+select() : MySqlDataReader