

Práctica de Ingeniería del Software I. Curso 2009-2010.

Fecha de entrega del enunciado: 26 de Octubre de 2009.

Fecha de entrega de la práctica: 14 de Diciembre de 2009.

El objetivo de esta práctica es aplicar los conceptos, técnicas, herramientas, métodos, etc. de análisis y diseño estructurado y de ingeniería del software en general, que han sido estudiados en clases de teoría en un caso práctico completo de desarrollo. Por lo tanto, dado un enunciado muy escueto en el que se describan a muy grandes rasgos las líneas generales de un sistema de información, habrá que hacer un análisis estructurado, un diseño estructurado y una implementación de un prototipo del sistema, atendiendo a unas condiciones de calidad adecuadas, tanto en el proceso de desarrollo como en el producto conseguido.

Condiciones de la práctica:

- La práctica es de carácter obligatorio, y no será posible aprobar la asignatura sin haber conseguido al menos un 4 en las prácticas.
- La práctica se realizará en grupos de entre 4 y 6 personas.
- La práctica será entregada como máximo y de manera improrrogable el día 14 de diciembre de 2009.
- El documento se entregará por grupos, y estará formado por un conjunto de capítulos que describan de manera escueta todas las actividades llevadas a cabo en la construcción del sistema. Además, se especificará muy claramente el nombre de los miembros que han trabajado en el proyecto, y EL PORCENTAJE DE TRABAJO QUE HA REALIZADO del total del proyecto.
- La nota del trabajo estará en función de la calidad y el alcance del proyecto, y de la utilización de las técnicas que han sido explicadas en teoría.
- La nota individual que recibirá cada alumno será igual a la nota del trabajo $\pm 2,5$ puntos, que estará en función del porcentaje de trabajo realizado. Ejemplo: si una práctica es realizada por 3 personas A, B y C, con unos porcentajes de trabajo del 25, 35 y 40 % respectivamente, y si evalúo la práctica con un 6, os asignaría un total de $6 \cdot 3 = 18$ puntos que se repartirían según el porcentaje, es decir, 4,5, 6,3 y 7,2 respectivamente. Daos cuenta de que en caso de una diferencia de más o menos 2,5 puntos, la nota obtenida sería el valor límite.

Enunciado:

Se trata de desarrollar una aplicación para gestión distribuida de la revisión de proyectos de investigación (y otro tipo de solicitudes, como becas, acciones integradas, etc.). El sistema lo mantiene una agencia de evaluación de proyectos, que básicamente se encarga de ofrecer una valoración de los proyectos de investigación que le envían distintos organismos (ministerios, comunidades autónomas, etc.). Existe un conjunto de áreas temáticas, y cada área está descompuesta en un conjunto de subáreas. Cada área tiene una persona "coordinadora", que se encarga de asignar proyectos a cada uno de los "adjuntos" de cada subárea. El adjunto se encargará de asignar la evaluación de sus proyectos a los expertos más adecuados, y de, finalmente realizar los informes finales de evaluación. El sistema lo usan los siguientes tipos de usuario:

- Los expertos, que realizan evaluaciones de proyectos. Se les invita, y ellos pueden aceptar o declinar, y si aceptan tiene un tiempo específico para enviar sus informes.
- Los adjuntos, que realizan asignaciones a expertos. También desasignan o insisten si el experto tarda demasiado. Una vez recibidos los informes de los expertos, realiza un único informe final, que es el que se devuelve a la entidad solicitante, una vez validado por el coordinador del área correspondiente.
- Los coordinadores, que asignan proyectos a los adjuntos, y realizan la supervisión de todos los informes.
- Secretario de la agencia de evaluación, que carga en el sistema todos los documentos de los proyectos (memoria del proyecto, currículum de los investigadores, texto de la convocatoria, etc.).

Nota. Esto representa solamente unas ideas generales de las necesidades. El resto de detalles se han de obtener a través de entrevistas u otras técnicas con los clientes (conmigo).