**UI设计师岗位说明书**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **岗位名称** | UI设计师 | **归属部门** | 政府事业部一部 —> UI组 |
| **直属上级** | UI组组长 | **直属下级** | 无 |
| **岗位职责** | | | |
| 岗位职责： 1.负责手机客户端业务的软件设计与开发；  2.独立完成客户端软件需求的整理和软件设计；  4.遵循软件开发流程，独立的进行应用及人机界面软件模块的设计和实现。  3. 负责优化客户端的适配及升级；  4. 和产品经理配合, 深度参与手机产品需求讨论, 功能定义等。  1. 根据产品需求完成模块设计及代码编写、单元测试和维护工作；  2. 负责优化客户端的代码结构、流程及逻辑；  2、熟悉C/C++，了解NDK；  4. 熟悉Android下的性能优化、垃圾清理 ；  5. 熟悉设计模式，能够在适当的场合使用正确的模式 ；  6.熟悉重构，能够经常的、正确的重构现有代码，使得代码不断强壮  4、针对项目需要学习新技术； 7、热爱编程，富有责任心，良好的团队沟通能力和合作精神；  8，将丰富的技术分享给同组开发人员  9.接入第三方应用集成于本系统-插件化开发  任职要求：  1.计算机相关专业，精通Java或C/C++开发语言中的一种或多种；  2.熟悉Android，java，jni者优先  3.对于架构设计清晰者优先  4.不在乎模式，设计架构时常常为后人着想者优先，为开发维护着想者优先  5.开源项目注释详细者优先  5. 工作积极主动，具有高度的责任感与团队合作精神，有良好的自我驱动及沟通能力。  2）负责提供多系统复杂环境下技术难题解决方案并推进实施； 4）将业务需求转换为系统需求，组织相关人员进行业务测试。  5、具有需求分析，独立处理解决问题能力。 6、喜欢挑战高难度项目，有较好的学习能力、沟通能力，能承受一定的工作压力；  7.对于printershare类的打印软件熟悉者优先  8，对于蓝牙 wifi 熟悉者优先  9.对于kotlin熟悉者优先  10.熟练使用android studio，idea，github，者优先 | | | |
| **任职要求** | | | |
|  | | | |
| **涉及流程与输出文档** | | | |
| [暂时部门流程未编写，阶段性应输出的文档未定义，暂不填写] | | | |
| **发展方向** | | | |
| 移动组组长 | | | |