수제비(<mark>수</mark>험자 입장에서 <mark>제</mark>대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 (문제편)

1. 다음은 현행 시스템 아키텍처 및 소프트웨어 | 4. 범죄 사실을 사법기관에 제출하기 위해 디지털 구성 파악에 대한 설명이다. 괄호 () 안에 공 통으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

	- 기간 업무를 수행하기 위하여
현행 시스템	- 기산 업무를 무행하기 취하역
아키텍처 구	계층별로 어떠한 기술 요소들
	을 사용하고 있는지 최상위
성 파악	수준에서 그림으로 표현한 것
	- 단위 업무 시스템의 업무 처리를
소프트웨어	위해 설치되어 있는 소프트웨
조프트웨어 구성 파악	어들의 제품명, 용도, ()
7 78 244	적용 방식, () 수를 명시
	한 것

답)			
딥丿			

2. 데이터 웨어하우스(Data Warehouse)에 대해서 서술하시오.

답)			
甘)			

3. 가장 짧은 시간이 소요되는 프로세스를 먼저 수행하고, 남은 처리 시간이 더 짧다고 판단되는 프로세스가 준비 큐에 생기면 언제라도 프로 세스가 선점되는 프로세스 스케줄링 알고리즘을 쓰시오.

답)	
----	--

증거자료를 수집/복사/분석/제출하는 일련의 과정을 지칭하는 용어를 쓰시오.

답)		

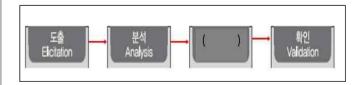
5. 다음은 소프트웨어 아키텍처 4+1 뷰 구성요소 이다. 괄호() 안에 들어갈 구성요소를 쓰시오.

유스케이스 뷰(Use-Case View), (①), 프 로세스 뷰(Process View), (②), 배포 뷰 (Deployment View)

и	۱-
H	'

1			

6. 다음은 요구사항 개발 프로세스이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.



수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 (문제편)

7. 소프트웨어 개발 일정이 지연된다고 해서 새로운 개발 인력을 진행 중인 프로젝트에 투입할 경우 작업 적응 기간과 부작용으로 인해 일정이 더욱 지연된다는 법칙은 무엇인지 쓰시오. 답)	10. 데이터베이스 암호화 기법 중에서 애플리케이션 레벨에서 암호 모듈을 적용하는 애플리케이션 수정 방식의 암호화 기법에 대해 쓰시오. 답)
8. 다음은 C언어 소스 코드이다. 출력 결과를 쓰시오. #include 〈stdio.h〉 void main(){ int i=3, j=4; printf("%d\n", i++ +j); }	11. 다음 UI 개발을 위한 주요 기법 중에서 사용성 테스트(Usability Test)에 대해서 서술하시오. 답)
답)	12. 다음은 UI 흐름 설계 수행 절차이다. 괄호() 안에 들어갈 프로세스를 쓰시오. - UI 설계안의 적정성 확인 → 화면에 표현되 어야 할 기능 및 비 기능적 요구사항 검토 → 화면의 입력 요소 및 유스케이스를 통한 UI 요구사항 확인 → () → 기능 및 양식 확인 답)

수제비(<mark>수</mark>험자 입장에서 <mark>제</mark>대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 (문제편)

13. 다음은 데이터 통신을 사용한 인터페이스에서 | 15. 다음은 C++ 소스 코드이다. 출력 결과를 사용하는 예외 처리 방법이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

	- 예외 처리하는 방법은 AJAX
	호출 후 반환 값을 받아 어떻
송신 측에서	게 처리할지를 호출하는 부분
예외 처리	에서 사전 정의
방법	- 반환 값은 성공(Success)과 실
	패(Fail)로 나뉘며, 예외 처리는 실
	패 시 발생
수신 측에서	- 수신 측에서 받은 JSON 객체
	를 처리 시에 (①)~(②)구
예외 처리	문을 이용하여 발생한 예외를
방법	처리하고 이를 송신 측에 전달

답)

① _____

② _____

14. 테스트 수행을 위한 여러 개의 테스트 케이스의 집합으로 테스트 케이스의 동작 순서를 기술한 문서이며, 테스트 절차를 명세한 문서는 무엇인지 쓰시오.

쓰시오.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main( ){
  int i;
  int m1 = 0, m2 = 0;
  int a[5] = \{4, 2, 3, 5, 1\};
  for(i=0; i<5; i++){
    if(a[m1] > a[i])
     m1 = i;
    }
    if(a[m2] < a[i]){
      m2 = i;
    }
  }
  cout << a[m1] << ";
  cout \langle\langle a \lceil m2 \rceil\rangle:
```

16. 다음은 결함 관리 프로세스이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

에러 발견 \rightarrow ($\hat{\mathbb{D}}$) \rightarrow 에러 분석 \rightarrow 결함 확정 \rightarrow (2) \rightarrow 결함 조치 \rightarrow 결함 조치 검토 및 승인

답)

수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 (문제편)

17. 프로세스가 자원을 기다리고 있는 시간에 비례하여 우선순위를 부여함으로써 무기한 대기하는 문제를 방지하는 기법은 무엇인지 쓰시오.
답)
18. 다음은 프로시저에서 사용하는 LOOP문이다. 밑줄에 들어갈 가장 적합한 키워드를 쓰시오.
문장; ①
답) ① ②
19. Web Application에서 입력받아 데이터베이스로 전달하는 정상적인 SQL 쿼리를 변조, 삽입하여 불법 로그인, DB 데이터 열람, 시스템 명령 실행 등을 수행하여 비정상적으로 데이터베이스에 접근을 시도하는 공격기법이 무엇인지 쓰시오.
답)
20. 디지털 저작권 관리를 위한 DRM의 구성요소 중 콘텐츠를 메타 데이터와 함께 배포 가능한 단위로 묶는 기능은 무엇인지 쓰시오.
답)