



# 실전 모의고사 4회

## 모의고사 4회 정보처리기사 실기



문제 1 다음 설명에 가장 부합하는 용어를 쓰시오. (5점)

기업 내 각종 애플리케이션 및 플랫폼 간의 정보 전달. 연계. 통합 등 상호 연동이 가능하게 해주는 솔루션으로. 비즈니스 간 통합 및 연계성을 증대시켜 효율성 및 각 시스템 간의 확정성(Determinacy)을 높여 준다. 대표적인 구축 유형에는 Point-to-Point, Hub & Spoke, Message Bus, Hybrid 등이 있다.

图:

다음 C언어로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단. 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
#include <stdio.h>
main() {
    int std[] = { 43, 29, 54, 33 };
    int r;
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        r = 1;
        for (int j = 0; j < 4; j++)
            if (std[i] < std[j])</pre>
                r++;
        printf("%d, %d\n", std[i], r);
    }
}
```

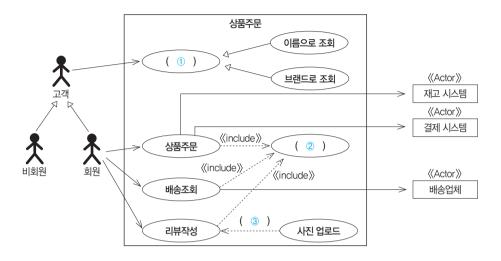
图:

문제 3 데이터베이스에서의 클러스터(Cluster) 개념을 설명하시오. (5점)

图:



## 문제 4 다음의 〈요구사항〉에 따라 작성된 유스케이스(Use Case) 다이어그램에서 괄호(①~③)에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오. (5점)



#### 〈요구사항〉

- 고객은 회원과 비회원으로 구분된다.
- 고객은 이름이나 브랜드로 상품을 조회할 수 있다.
- 회원은 상품조회, 상품주문, 배송조회, 리뷰작성 기능을 사용할 수 있다.
- 비회원은 상품조회 기능만 사용할 수 있다.
- 회원이 상품주문, 배송조회, 리뷰작성 기능을 사용하려면 반드시 로그인을 수행해야 한다.
- 회원이 리뷰작성을 할 때 필요한 경우 사진 업로드 기능을 사용할 수 있다.
- 회원이 상품주문을 완료하려면 재고 시스템을 통해 재고 여부를 확인해야 한다.
- 회원이 상품주문을 완료하려면 결제 시스템을 통해 승인을 얻어야 한다.
- 회원은 배송업체를 통해 배송조회를 할 수 있다.

## 冒

- 1):
- ②:
- ③:



문제 5 OSI 참조 모델은 다른 시스템 간의 원활한 통신을 위해 ISO(국제표준화기구)에서 제안한 통신 규약으로, 개방형 시스템 간의 데이터 통신 시 필요한 장비 및 처리 방법 등을 7단계로 표준화하여 규정했다. OSI 7계층을 하위 계층에서 상위 계층 순으로 나열하시오. (5점)

## 图:

문제 6 다음은 데이터 모델의 구성 요소에 대한 설명이다. 괄호(①~③)에 들어갈 알맞은 구성 요소를 쓰시오. (5점)

( 1)	데이터의 가장 작은 논리적 단위로서 파일 구조상의 데이터 항목 또는 데이터 필드에 해당한다.		
(2)	개체 간의 관계 또는 속성 간의 논리적인 연결을 의미한다.		
(3)	데이터베이스에 표현하려는 것으로, 사람이 생각하는 개념이나 정보 단위 같은 현실 세계의 대상체이다.		

## 

- (1):
- ②:
- ③:

문제 **7** 디자인, 사용 방법 설명, 평가 등을 위해 와이어프레임보다 좀 더 실제 화면과 유사하게 만든 정적인 형태의 모형이며, 시각적으로만 구성 요소를 배치하는 것으로 실제로 구현되지는 않는 UI 설계 도구를 쓰시오. (5점)

## 目:

문제 8 시스템 설계자가 서비스 기술자나 유지 보수 프로그램 작성자(Programmer)의 액세스 편의를 위해 시스템 보안을 제거하여 만들어 놓은 비밀 통로를 무엇이라고 하는지 쓰시오. (5점)

## 目:



## 문제 **9** 다음 Java로 구현된 프로그램을 분석하여 6을 입력했을 때 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
import java.util.Scanner;
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner var = new Scanner(System.in);
        int n, i, sum = 0;
        n = var.nextInt();
        var.close();
        for (i = 1; i <= n; i++)
            sum += i;
        System.out.printf("%d", sum);
    }
}</pre>
```

#### 图:

문제 10 분산 데이터베이스(Distributed Database)는 논리적으로는 같은 시스템에 속하지만 물리적으로는 컴퓨터 네트워크를 통해 분산되어 있는 데이터베이스로, 다음과 같은 목표가 있다. 괄호(①~③)에 들어갈 알맞은 목표를 쓰시오. (5점)

( ① )	동일한 데이터가 여러 곳에 중복되어 있더라도 사용자는 마치 하나의 데이터만 존재하는 것처럼 사용할 수
	있고, 시스템은 자동으로 여러 데이터에 대한 작업을 수행한다.
(2)	트랜잭션, DBMS, 네트워크, 컴퓨터 장애에도 불구하고 트랜잭션은 정확하게 수행된다.
(3)	분산 데이터베이스와 관련된 다수의 트랜잭션들이 동시에 실행되더라도 그 트랜잭션들의 수행 결과는 서로
	영향을 받지 않는다.
위치 투명성	접근하려는 데이터베이스의 실제 위치를 알 필요 없이 단지 데이터베이스의 논리적인 명칭만으로 접근할
기시 구경경	수 있다.

#### 冒

- (1):
- ②:
- ③:



## 문제 11 통합 테스트(Integration Test)와 관련된 다음 설명에서 괄호(①, ②)에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오. (5점)

통합 테스트는 단위 테스트가 끝난 모듈을 통합하는 과정에서 발생하는 오류 및 결함을 찾는 테스트 기법으로 종류는 다음과 같다.

- 빅뱅 통합 테스트는 모듈 간의 상호 인터페이스를 고려하지 않고 단위 테스트가 끝난 모듈을 한꺼번에 결합시켜 테스트하는 방법이다.
- •( ① ) 통합 테스트는 프로그램의 상위 모듈에서 하위 모듈 방향으로 통합하면서 테스트하는 기법이다.
- ( ② ) 통합 테스트는 프로그램의 하위 모듈에서 상위 모듈 방향으로 통합하면서 테스트하는 기법이다.
- 혼합식 통합 테스트는 하위 수준에서는 ( ② ) 통합, 상위 수준에서는 ( ① ) 통합을 사용하여 최적의 테스트를 지원하는 방식이다.

## 目

- (1):
- ②:

문제 **12** 보안 요소는 소프트웨어 개발에 있어 충족시켜야할 요소 및 요건을 의미한다. 주요 보안 요소 3가지를 쓰시오. (5점)

图:

문제 13 서버 프로그램 구현 시 서버 개발은 다음 항목들을 구현하는 과정이다. 괄호(①~③)에 들어갈 알맞은 항목을 쓰시오. (5점)

( ① )구현	데이터 교환을 위해 사용할 객체를 만드는 과정으로, 변수 및 객체를 송·수신할 데이터의 자료형(Data	
	Type)에 알맞게 생성한다.	
SQL 구현	데이터의 삽입, 변경, 삭제 등의 작업을 수행할 SQL문을 생성하는 과정으로, SQL문은 소스 코드 내에 직접	
5QL 구연	입력하거나, 별도의 XML 파일로 저장하여 관리한다.	
( ② )구현	데이터베이스에 접근하고, SQL을 활용하여 데이터를 실제로 조작하는 코드를 구현하는 과정이다.	
Service 구현	사용자의 요청에 응답하기 위한 로직을 구현하는 과정이다.	
(③)구현	사용자의 요청에 적절한 서비스를 호출하여, 그 결과를 사용자에게 반환하는 코드를 구현하는 과정이다.	

#### 

- (1):
- ②:
- ③:



## 문제 **14** 다음 C언어로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
#include <stdio.h>
void res(int a[]) {
    int i = 0;
    while (i < 5) {
        if (a[i] < 3)
            a[i] *= 2;
        else
            a[i] %= 3;
        i++;
    }
}
main() {
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
    res(a);
    printf("%d, %d", *a, *(a + 2));
}</pre>
```

## 日:

## 문제 15 애플리케이션 테스트 관리와 관련된 다음 설명에서 괄호에 공통으로 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오. (5점)

- ( )은 테스트 결과가 올바른지 판단하기 위해 사전에 정의된 참 값을 대입하여 비교하는 기법 및 활동이다.
- ( )은 결과를 판단하기 위해 테스트 케이스에 대한 예상 결과를 계산하거나 확인한다.
- ( )의 특징
- 제한된 검증 : ( )을 모든 테스트 케이스에 적용할 수 없다.
- 수학적 기법 : ( )의 값을 수학적 기법을 이용하여 구할 수 있다.
- 자동화 가능: 테스트 대상 프로그램의 실행, 결과 비교, 커버리지 측정 등을 자동화 할 수 있다.

## 日:





## 문제 16 다음은 UNIX 시스템의 구성 요소에 대한 설명이다. 괄호(①, ②)에 들어갈 알맞은 구성 요소를 쓰시오. (5점)

(①)은 UNIX의 가장 핵심적인 부분으로, 프로세스, 기억장치, 파일, 입·출력 관리, 프로세스 간 통신, 데이터 전송 및 변환 등 여러 가지 기능을 수행하고, (②)은 사용자의 명령어를 인식하여 프로그램을 호출하고, 명령을 수행하는 명령어 해석기로, 시스템과 사용자 간의 인터페이스를 담당한다.

#### 

- (1):
- ②:

## 문제 17 가상 기억장치 관련 용어 중 스래싱(Thrashing)의 개념을 쓰시오. (5점)

## 图:

## 문제 18 다음과 같은 특징을 갖고 있는 소프트웨어 버전 관리 도구를 쓰시오. (5점)

- 버전 관리 자료가 하나의 원격 저장소와 분산된 개발자 PC의 로컬 저장소에 함께 저장되어 관리되는 방식이다.
- 개발자별로 원격 저장소의 자료를 자신의 로컬 저장소로 복사하여 작업한 후 변경된 내용을 로컬 저장소에서 우선 반영한 다음 이를 원격 저장소에 반영한다.
- •로컬 저장소에서 버전 관리가 가능하므로 원격 저장소에 문제가 생겨도 로컬 저장소의 자료를 이용하여 작업 할 수 있다.
- 종류에는 Git, GNU arch, DCVS, Bazaar, Mercurial, TeamWare, Bitkeeper, Plastic SCM 등이 있다.

## 日:



## 문제 19 다음은 페이지 교체 알고리즘의 종류별 특징이다. 괄호(①~③)에 들어갈 알맞은 종류를 쓰시오. (5점)

(1)	각 페이지가 주기억장치에 적재될 때마다 그때의 시간을 기억시켜 가장 먼저 들어와서 가장 오래 있었던 페이 지를 교체하는 기법이다.
OPT	앞으로 가장 오랫동안 사용하지 않을 페이지를 교체하는 기법이다.
(2)	LRU와 비슷한 알고리즘으로, 최근에 사용하지 않은 페이지를 교체하는 기법이다.
SCR	FIFO 기법의 단점을 보완환 기법으로, 가장 오랫동안 주기억장치에 있던 페이지 중 자주 사용되는 페이지의 교체를 방지하기 위한 것이다.
LFU	사용 빈도가 가장 적은 페이지를 교체하는 기법이다.
(3)	최근에 가장 오랫동안 사용하지 않은 페이지를 교체하는 기법이다.

### 目

- (1):
- ②:
- ③:

문제 20 다음은 〈사원〉 테이블에 대해 소속지점별 사원들의 성과점수 평균이 30을 넘어가는 지점명과 성과점수 평균을 조회하는 SQL문이다. 괄호(①, ②)에 적합한 명령을 넣어 SQL문을 완성하시오.

SELECT 소속지점, AVG(성과점수) FROM 사원 ( ① ) 소속지점 ( ② ) AVG(성과점수) > 30;

## 目

- (1):
- ②:



#### [답안 작성 방법 안내]

'운영체제(OS; Operation System)'처럼 한글과 영문으로 제시되어 있는 경우 '운영체제', 'OS', 'Operation System' 중 1가지만 쓰면 됩니다.

#### [문제 1]

EAI(Enterprise Application Integration)

#### [문제 2]

43. 2

29, 4

54. 1

33 3

※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값을 한 줄로 43, 2, 29, 4, ··· 혹은 43 2 29 4 ···로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

#### 해설

문제의 코드는 배열의 각 요소의 값들을 자기를 포함한 다른 요소들의 값과 비교하여 석차를 구한 후 요소의 값과 석차를 출력하는 프로그램입니다.

- 4개의 요소를 갖는 정수형 배열 std를 선언하고 초기화한다.
- ② 정수형 변수 r을 선언한다.
- ③ 반복 변수 i가 0에서 시작하여 1씩 증가하면서 4보다 작은 동안 ④~❸번을 반복하여 수행한다.
- 4 r의 값을 1로 치환한다.
- ⑤ 반복 변수 j가 0에서 시작하여 1씩 증가하면서 4보다 작은 동안 ⑥. 번을 반복하여 수행한다.
- ⑤ std[i]의 값이 std[j]의 값보다 작으면 ☞번 문장을 실행하고, 아니면 반복문의 시작인 ⑤번으로 돌아간다.
- ① 'r = r + 1;'과 동일하다. r에 1을 누적한다.
- ❸ std[i]의 값을 출력하고, 쉼표()와 공백 한 칸을 출력한 다음 r의 값을 출력하고 커서를 다음 줄로 이동한다.

반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

	std[0]	std[1]	std[2]	std[3]
배열 std	43	29	54	33



i	j	std[i]	std[j]	r	출력
0	0 1 2 3 4	43	43 29 54 33	1 2	43, 2 29, 4 54, 1 33, 3
1	0 1 2 3 4	29	43 29 54 33	1 2 3 4	
2	0 1 2 3 4	54	43 29 54 33	1	
3	0 1 2 3 4	33	43 29 54 33	1 2 3	
4					

#### [답안 작성 방법 안내]

'운영체제(OS; Operation System)'처럼 한글과 영문으로 제시되어 있는 경우 '운영체제', 'OS', 'Operation System' 중 1가지만 쓰면 됩니다.

#### [문제 3]

다음 중 밑줄이 표시된 내용은 반드시 포함되어야 합니다.

클러스터는 데이터 저장 시 데이터 액세스 효율을 향상시키기 위해 <u>동일한 성격의 데이터를 동일한 데이터 블록에 저장하는 물리적 저장</u> 방법이다.

#### [문제 4]

① 상품조회 ② 로그인 ③ 〈〈extends〉〉

#### 해설

③ 특정 조건에 부합되어 유스케이스의 기능이 확장될 때 원래의 유스케이스와 확장된 유스케이스와의 관계를 확장(Extends) 관계라고 하며, 확장 관계는 확장될 유스케이스에서 원래의 유스케이스 쪽으로 점선 화살표를 연결한 후 화살표 위에 〈(extends)〉라고 표기합니다.

#### [문제 5]

물리 계층(Physical Layer), 데이터 링크 계층(Data Link Layer), 네트워크 계층(Network Layer), 전송 계층(Transport Layer), 세션 계층(Session Layer), 표현 계층(Presentation Layer), 응용 계층(Application Layer)

#### [문제 6]

① 속성(Attribute) ② 관계(Relationship) ③ 개체(Entity)

#### [문제 7]

목업(Mockup)



#### [문제 8]

백도어(Back Door, Trap Door)

#### [문제 9]

21

#### 해설

```
import java.util.Scanner;
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner var = new Scanner(System.in);
        int n, i, sum = 0;
        n = var.nextInt();
        var.close();
        for (i = 1; i (= n; i++)
            sum += i;
        System.out.printf("%d", sum);
        }
}
```

- ❶ Scanner 클래스의 객체 변수 var을 키보드로 입력받을 수 있도록 생성한다. System,in은 표준 입력장치, 즉 키보드를 의미한다.
- ② 정수형 변수 n, i, sum을 선언하고, sum을 0으로 초기화한다.
- ③ 키보드로부터 정수형 값을 입력받아 n에 저장한다.
- ④ Scanner 클래스의 객체 변수는 임의의 메모리 영역을 확보하여 사용하는 것이므로 프로그램 종료 전에 close() 메소드를 이용하여 사용하던 메모리 영역을 해제해야 다른 프로그램이 해당 영역을 사용할 수 있다.
- ⑤ 반복 변수 i가 1에서 시작하여 1씩 증가하면서 n보다 작거나 같은 동안 ⑥번을 반복 수행한다.
- **6** sum에 i의 값을 누적한다.
- 7 sum의 값을 출력한다.

반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

n	i	sum	출력
6	1	0	21
	2	1	
	3	3	
	4	6	
	5	10	
	6	15	
	7	21	

#### [문제 10]

① 중복 투명성(Replication Transparency) ② 장애 투명성(Failure Transparency) ③ 병행 투명성(Concurrency Transparency)

#### [문제 11]

① 하향식 ② 상향식

#### [문제 12]

기밀성(Confidentiality), 무결성(Integrity), 가용성(Availability)

#### [문제 13]

1) DTO/VO 2 DAO 3 Controller



#### [문제 14]

2, 0

※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마 없이 2 0으로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

#### 해설

모든 C프로그램은 반드시 main() 함수부터 시작해야 한다.

```
#include \( stdio.h \)
void res(int a[]) {
4
         int i = 0;
6
         while (i \langle 5) \{
0
             if (a[i] (3)
7
                   a[i] *= 2;
             else
8
                   a[i] \% = 3;
9
             i++;
    main() {
0
        int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
2
         res(a);
1
         printf("%d, %d", *a, *(a + 2));
```

- 5개의 요소를 갖는 정수형 배열 a를 선언하고 초기화한다.
- ❷ a를 인수로 하여 res 함수를 호출한다. 인수로 배열의 이름을 지정하면 배열의 시작 주소가 인수로 전달된다. 즉 res(a)는 res(&a[0])과 같은 의미이다.
- ③ 리턴값이 없는 res 함수의 시작점이다. ❷번에서 보낸 배열 a의 시작 주소를 배열 a가 받는다.
- 4 정수형 변수 i를 선언하고 0으로 초기화한다.
- **⑤** i가 5보다 작은 동안 **⑥**∼**⑨**번 문장을 반복 수행한다.
- ⓐ a[i]가 3보다 작으면 ◑번 문장을 실행하고, 아니면 ❸번 문장을 실행한다.
- ⑦ 'a[i] = a[i] \* 2'와 동일하다. a[i]의 값에 2를 곱한 값을 a[i]에 저장한다.
- ❸ 'a[i] = a[i] % 3'과 동일하다. a[i]의 값을 3으로 나눈 나머지를 a[i]에 저장한다.
- **⑨** 'i = i + 1;'과 동일하다. i에 1씩 누적한다.
- \*a와 \*(a+2)의 값을 출력한다. \*a는 a[0]과 같은 의미이고 \*(a+2)는 a[0]에서 2번지가 증가한 a[2]와 같은 의미이다.

반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	배열 a	출력
0		
1	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]	
2	*a *(a+1) *(a+2) *(a+3) *(a+4)_	2.0
3		۷, ۰
4	2 4 0 1 2	
5		



#### [답안 작성 방법 안내]

'운영체제(OS; Operation System)'처럼 한글과 영문으로 제시되어 있는 경우 '운영체제', 'OS', 'Operation System' 중 1가지만 쓰면 됩니다.

#### [문제 15]

테스트 오라클(Test Oracle)

#### [문제 16]

① 커널(Kernel) ② 쉘(Shell)

#### [문제 17]

스래싱은 프로세스의 처리 시간보다 페이지 교체에 소요되는 시간이 더 많아지는 현상이다.

#### [문제 18]

분산 저장소 방식

#### [문제 19]

① FIFO(First In First Out) ② NUR(Not Used Recently) ③ LRU(Least Recently Used)

#### [문제 20]

- ① GROUP BY ② HAVING
- ※ 답안 작성 시 주의 사항

대ㆍ소문자를 구분하지 않습니다. 단 스펠링이 하나라도 틀렸을 경우 부분 점수 1도 없는 오답으로 처리된다는 것을 잊지 마세요.

#### 해설

 SELECT 소속지점, AVG(성과점수)
 '소속지점', '성과점수'의 평균을 표시한다.

 FROM 사원
 〈사원〉테이블을 대상으로 검색한다.

 GROUP BY 소속지점
 '소속지점'을 기준으로 그룹을 지정한다.

 HAVING AVG(성과점수) 〉 30;
 '성과점수'의 평균이 30 초과인 그룹만을 표시한다.