# 모의고사 정답

### [문제 1]

30

# [해설]

```
def cal(a):
4
      ary = list(range(a))
6
      h = 0
0
     for i in ary:
         if (i % 2 == 0):
7
            h += i
8
9
      return h
1 a = 12
20 result = cal(a)
print(result)
```

- ❶ a에 12를 저장한다.
- ② a의 값 12를 인수로 cal 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 result에 저장한다.
- ❸ cal 함수의 시작점이다. ❷번에서 전달받은 12를 a가 받는다.
- 0에서 시작하여 a-1까지 1씩 증가하는 숫자를 저장한 리스트 ary를 생성한다.

												ary[11]
리스트 ary	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

- **6** h에 0을 저장한다.
- ⑤ 리스트 ary는 12개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ⊘. ❸번을 12회 수행한다.
- ❸ 'h = h + i'와 동일하다. h에 i의 값을 누적한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	h
0	0
1	0
2	2
3	6
4	12
5	20
6	30
7	
8	
9	
10	
11	

- 9 h의 값 30을 호출한 곳으로 반환한다.
- cal 함수로부터 반환받은 값 30을 result에 저장한다.
- **1** result의 값 30을 출력한다.

#### [문제 2]

17

# [해설]

**1** a = list(range(1,12,3))

2 r = 0

**3** for i in a[2:]:

 $\mathbf{a}$  r += i

6 print(r)

● 1에서 시작하여 11(12-1)까지 3씩 증가하는 숫자를 저장한 리스트 a를 생성한다.

a[0] a[1] a[2] a[3] 리스트 a 1 4 7 10

2 r에 0을 저장한다.

❸ 리스트 a의 a[2] 위치에서 마지막 위치까지의 요소를 i에 할당하면서 ❹번을 반복 수행한다.

4 r에 i의 값을 누적한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	r
7	0
10	7
	17

**6** r의 값 17을 출력한다.

# [문제 3]

5

## [해설]

def func(a):

**8** b = a \* -1

4 lst = list(range(a, b, -2))

**6** r = 0

6 for i in 1st:

7 r += i

return r

19 result = func(5)

print(result)

● 5를 인수로 func 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 result에 저장한다.

❷ func 함수의 시작점이다. ❶번에서 전달받은 5를 a가 받는다.

**3** a에 -1을 곱한 값을 b에 저장한다. b는 -5이다.

● a에서 시작하여 b+1(-4)까지 -2씩 감소하는 숫자를 저장한 리스트 lst를 생성한다.

| lst[0] | lst[1] | lst[2] | lst[3] | lst[4] | 리스트 lst | 5 | 3 | 1 | -1 | -3

**6** r에 0을 저장한다.

⑤ 리스트 lst는 5개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ☞번을 5회 수행한다.

7 r에 i의 값을 누적한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

func 함수							
a	b	i	r				
5	-5	5	0				
		3	5				
		1	8				
		-1 -3	9				
		-3	8				
			5				

❸ r의 값 5를 호출한 곳으로 반환한다.

9 func 함수로부터 반환받은 값 5를 result에 저장한다.

**①** result의 값 5를 출력한다.

#### [문제 4]

REFERENCE

※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마를 넣어 R, E, F, …, E로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

## [해설]

def add(a):
 c = list(a)
 for i in range(1, len(c) \* 2, 2):
 c.insert(i, 'E')
 return c
 def prnt(st):
 for i in st:
 print(i, end = ")

a = 'rfr'.upper()

**20** st = add(a)

9 prnt(st)

print('NCE')

❶ 문자열 "rfr"을 대문자로 변경하여 a에 저장한다.

② a의 값 "RFR"을 인수로 add 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 st에 저장한다.

❸ add 함수의 시작점이다. ❷번에서 전달받은 "RFR"을 a가 받는다.

④ 문자열 변수 a를 리스트로 변환하여 c에 저장한다.

c[0] c[1] c[2] 리스트 c R F R

⑤ 반복 변수 i는 1에서 시작하여 2씩 증가하면서 리스트 c의 길이에 2를 곱한 값인 6보다 작은 동안 ⑥ 반을 반복 수행한다.

- len(리스트) : 리스트의 요소 수를 구한다. len(c)는 3이다.

6 리스트 c의 i 위치에 "E"를 삽입한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i			리스	连 C		
1	c[0]	c[1] E	c[2] F	c[3] R		
3	c[0]	c[1] E	c[2] F	c[3] E	c[4] R	
5	c[0]	c[1] E	c[2] F	c[3] E	c[4]	c[5] E

- 7 리스트 c를 호출한 곳으로 반환한다.
- 3 add 함수로부터 반환받은 리스트를 st에 저장한다.

						st[5]
리스트 st	R	Е	F	Е	R	Е

- 9 리스트 st를 인수로 prnt 함수를 호출한다.
- prnt 함수의 시작점이다. ●번에서 전달받은 리스트를 st가 받는다.
- ❶ 리스트 st는 6개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ❷번을 6회 수행한다.
- ❷ i의 값을 출력한다. 종료 문자가 ""이므로 다음 출력은 공백이나 줄 넘김 없이 그대로 이어서 출력한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	출력
R	R
Е	RE
F	RE <b>F</b>
Е	REF <b>E</b>
R	REFE <b>R</b>
Е	REFER <b>E</b>

№ 앞의 출력에 이어서 "NCE"를 출력한다.

### 출력 REFERENCE

#### [문제 5]

0101

#### ※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마를 넣어 0, 1, 0, 1로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

## [해설]

문제의 코드는 숫자를 입력받아 2진수로 변환한 후 비트 연산 NOT(1의 보수)을 적용하여 출력하는 프로그램이다. 10진수를 2진수로 변환하려면 10진수를 2로 나누어 나머지를 구한 후 저장하고, 다시 몫을 2로 나누어나머지를 구해 저장하는 과정을 반복한다. 비트 연산 NOT은 이렇게 구해진 2진수의 각 자리를 1에서 빼는 과정을 통해 구해진다.

```
def bin(a):
8
        b = list()
4
6
        while(a != 0):
0
           b.append(a % 2)
           a = int(a / 2)
7
8
       return b
0
    def cpl(r):
       e = len(r) - 1
        for i in range(e, -1, -1):
₿
           print(1 - r[i], end = ")
a = int(input())
29 \text{ r} = bin(a)
 cpl(r)
```

- ❶ 입력받은 값을 정수로 변환하여 a에 저장한다. 문제에서 10을 입력한다고 하였으므로 a는 10이다.
- ② a의 값 10을 인수로 bin 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 r에 저장한다.
- ❸ bin 함수의 시작점이다. ❷번에서 전달받은 10을 a가 받는다.
- ♠ b를 리스트로 선언한다.
- **⑤** a가 0이 아닌 동안 **⑥**, **⊘**번 문장을 반복하여 수행한다.
- **⑥** a를 2로 나눈 나머지를 리스트 b의 마지막에 추가한다.
- ② a를 2로 나누어 정수로 변환한 값을 a에 저장한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

a	리스트 b						
10	b[0] 0						
5	b[0] b[1] 0 1						
2	b[0] b[1] b[2] 0 1 0						
1	b[0] b[1] b[2] b[3] 0 1 0 1						
0							

- ❸ 리스트 b를 호출한 곳으로 반환한다.
- 9 bin 함수로부터 반환받은 리스트를 r에 저장한다.

- ❶ 리스트 r을 인수로 cpl 함수를 호출한다.
- cpl 함수의 시작점이다. ●번에서 전달받은 리스트를 r이 받는다.
- ❷ 리스트 r의 길이 4에서 1을 뺀 값 3을 e에 저장한다.
  - len(리스트) : 리스트의 요소 수를 구한다. len(r)은 4이다.
- ❸ 반복 변수 i는 e(3)에서 시작하여 -1씩 감소하면서 0까지 순서대로 저장하며 ❸번을 반복 수행한다.
- 1에서 r[i]를 뺀 값을 출력한다. 종료 문자가 ""이므로 다음 출력은 공백이나 줄 넘김 없이 그대로 이어서 출력한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

е	i	r[i]	1-r[i]	출력
3	3	1	0	0
	2	0	1	01
	1	1	0	01 <b>0</b>
	0	0	1	010 <b>1</b>

## [문제 6]

dif = t

### [해설]

문제의 코드는 숫자를 입력받아 리스트에 저장한 후, 저장된 숫자 중 33에 가장 가까운 수를 구하는 프로그램이다. 33에 가장 가깝다는 의미는 어떤 수와 33과의 차이가 가장 작다는 말과 같다. 33과 가장 가까운 수를 구하려면 33과 다른 수들의 차를 계산한 후 차이를 비교하여 차이가 가장 작은 수를 찾으면 된다. 주의할 점은 차이를 계산할 때 음수가 나오면 안 되므로 33과 어떤 수의 대·소를 비교한 후 큰 수에서 작은 수를 뺀다.

- 1 a = list() 2 for i in range(10): a.append(int(input())) **4** dif = 99 6 for i in range(10): if (a[i] > 33): 0 t = a[i] - 33else: t = 33 - a[i]9 if (t <= dif): 1 dif = t• r = f"dif is {dif}, value is {a[i]}" print(r)
- ❶ a를 리스트로 선언한다.
- ❷ 반복 변수 i는 0에서 9까지 순서대로 저장하며 ❸번을 반복 수행한다.
- ❸ 입력받은 값을 정수로 변환하여 리스트 a의 마지막에 추가한다.
- ♠ dif에 99를 저장한다.
- **⑤** 반복 변수 i는 0에서 9까지 순서대로 저장하며 **⑥∼●**번을 반복 수행한다.
- **6** a[i]가 33보다 크면 **7**번을 수행하고, 아니면 **8**번을 수행한다.
- 7 a[i]에서 33을 뺀 값을 t에 저장한다.
- ❸ 33에서 a[i]를 뺀 값을 t에 저장한다.
- **9** t가 dif보다 작거나 같으면 **⑩**, **❶**번을 수행한다.
- **①** dif에 t의 값을 저장한다.
- ❶ "dif is " + dif의 값 + ", value is " + a[i]의 값의 형태를 가진 문자열을 r에 저장한다.
- 12 r을 출력한다.
- ※ 리스트 a에 80, 92, 30, 42, 38, 11, 19, 23, 36, 9가 입력되었다고 가정한 반복문 실행에 따른 변수들의 값

의 변화는 다음과 같다.

								a[7]		
리스트 a	80	92	30	42	38	11	19	23	36	9

dif	i	a[i]	t	r	출력
99	0	80	47	dif is 47, value is 80	dif is 3, value is 36
47	1	92	59	dif is 3, value is 30	
3	2	30	3	dif is 3, value is 36	
3	3	42	9		
	4	38	5		
	5	11	22		
	6	19	14		
	7	23	10		
	8	36	3		
	9	9	24		

## [문제 7]

10 6 3 1 0

#### ※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마를 넣어 10, 6, 3, 1, 0으로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

### [해설]

문제의 코드는 리스트에 저장된 숫자를 삽입 정렬 알고리즘을 이용하여 내림차순으로 정렬하는 프로그램이다. 삽입 정렬은 두 번째 자료부터 시작하여 그 앞(왼쪽)의 자료들과 비교하여 삽입할 위치를 지정한 후 자료를 뒤로 옮기고 지정한 자리에 자료를 삽입하여 정렬하는 알고리즘이다. 즉, 두 번째 자료는 첫 번째 자료, 세 번째 자료는 두 번째와 첫 번째 자료, 네 번째 자료는 세 번째, 두 번째, 첫 번째 자료와 비교한 후 자료가 삽입될 위치를 찾는다. 자료가 삽입될 위치를 찾았다면 그 위치에 자료를 삽입하기 위해 자료를 한 칸씩 뒤로 이동시킨다.

```
def init():
8
       1st = [ 0 ]
4
       for i in range(1, 5):
           lst.append(lst[i - 1] + i)
6
0
       return 1st

    def sort(a):

       for i in range(1, 5):
1
           j = i - 1
•
1
          k = a[i]
₿
           while (j \ge 0 \text{ and } a[j] < k):
              a[j + 1] = a[j]
₲
              j -= 1
           a[j + 1] = k
10 a = init()
sort(a)
for i in a:
       print(i, end = ' ')
₿
```

● 인수 없이 init 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 a에 저장한다.

- 2 init 함수의 시작점이다.
- 3 하나의 요소를 갖는 리스트 lst를 생성한다.
- ④ 반복 변수 i는 1에서 4까지 순서대로 저장하며 ❺번을 반복 수행한다.
- 6 lst[i 1]에 i를 더한 값을 리스트 lst의 마지막에 추가한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	리스트 1st						
	lst[0] 0						
1	lst[0] lst[1] 0 1						
2	lst[0] lst[1] lst[2] 0 1 3						
3	lst[0]     lst[1]     lst[2]     lst[3]       0     1     3     6						
4	lst[0]         lst[1]         lst[2]         lst[3]         lst[4]           0         1         3         6         10						

- 6 리스트 lst를 호출한 곳으로 반환한다.
- **⑦** init 함수로부터 반환받은 리스트를 a에 저장한다.
- ③ 리스트 a를 인수로 sort 함수를 호출한다. 리스트를 인수로 하는 경우 리스트가 저장된 메모리 주소가 전달 되므로 sort 함수에서 변경된 리스트의 각 요소의 값이 리스트 a에도 적용된다.
- ⑨ sort 함수의 시작점이다. ❸번에서 전달받은 리스트를 a가 받는다.
- ❶ 반복 변수 i는 1에서 4까지 순서대로 저장하며 ❶~⑥번을 반복 수행한다.
- 1 j에 i에서 1을 뺀 값을 저장한다.
- 1 k에 a[i]의 값을 저장한다.
- ❸ j가 0보다 크거나 같고, a[j]가 k보다 작으면 ❷, ❸번을 반복 수행한다.
- **❷** a[j + 1]에 a[j]의 값을 저장한다.
- ⑤ 'j = j 1'과 동일하다. j에서 1을 뺀 값을 j에 저장한다.
- a[j + 1]에 k의 값을 저장한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	j	k	리스트 a
1	0 -1	1	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] 0 1 0 1 0
2	1 0 -1	3	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]  1 0 3 6 10  3 1 0
3	2 1 0 -1	6	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]  3 1 0 6 3 1 0

4	3 2 1 0	10	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] 6 3 1 0
---	------------------	----	-------------------------------------

- ♥ 리스트 a는 5개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ❸번을 5회 수행한다.
- i의 값을 출력한다. 종료 문자가 ""이므로 다음 출력은 공백 한 칸을 띄운 후 그대로 이어서 출력한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

	a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]
리스트 a	10	6	3	1	0

i	출력
10	10
6	10 <b>6</b>
3	10 6 <b>3</b>
1	10 6 3 <b>1</b>
0	10 6 3 1 <b>0</b>