

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE XICOTEPEC DE JUAREZ



Investigación Swagger

DDI y ECBD

INTEGRANTES:

JOSSELINE ALVARADO VARGAS M_200687
CRYSTIAN ENRIQUE SUAREZ CUEVAS M_200527











Swagger

Swagger es de código abierto que fue creado por Tony Tam en 2011 y ha sido adoptado por muchas empresas líderes en tecnología como Google, Microsoft y IBM.

La herramienta principal de Swagger es el lenguaje de descripción de la API (API Description Language o ADL), que permite a los desarrolladores describir su API en un formato legible por máquina. Esto significa que la información sobre la API se puede compartir fácilmente entre diferentes herramientas y plataformas.

Además del lenguaje ADL, Swagger también incluye una serie de herramientas adicionales para ayudar a los desarrolladores a crear documentación efectiva. Estas herramientas incluyen:

- Swagger UI: Una interfaz web interactiva que muestra la documentación generada automáticamente a partir del lenguaje ADL.
- Swagger Editor: Un editor visual para crear y editar archivos ADL.
- Swagger Codegen: Una herramienta que genera código cliente o servidor a partir del archivo ADL.

¿Por qué usar Swagger?

Hay varias razones por las cuales los desarrolladores pueden optar por utilizar Swagger para documentar sus API:

Consistencia: Al utilizar un formato estandarizado como el lenguaje ADL, se asegura que la documentación sea coherente en toda la organización.

Compartibilidad: La información sobre la API se puede compartir fácilmente entre diferentes equipos y plataformas.

Automatización: Al utilizar herramientas como Swagger UI y Swagger Codegen, se puede generar documentación y código automáticamente, lo que ahorra tiempo y reduce errores.

Claridad: La documentación generada por Swagger es clara y fácil de entender, lo que facilita la adopción de la API por parte de los desarrolladores.

Entorno

Sistema Operativo:	Linux Mint
Hardware:	Laptop Toshiba Satellite AMD E1
Entorno de desarrollo:	Visual Studio Code

Cómo utilizar Swagger

Utilizaremos un Api rest con Mongo sencillo, para este ejemplo está cargado en GitHub ya realizado con Swagger como srzzuares/Practica_ApiNode

A continuación, ya creada la carpeta con los archivos esenciales donde tengamos la Api, abriremos la terminal de visual studio code para instalar dependencias para nuestra documentación Swwagger.

```
npm i swagger-jsdoc swagger-ui-express
```

Img1.- Instalación de paquetes

Después de la instalación haya sido completa, requerimos los siguientes paquetes de Swagger y el path para saber la raíz de nuestro proyecto:

```
//Path
const path = require('path') //Raiz del proyecto
//Swagger
const swaggerUI = require('swagger-ui-express') // Interfaz del usuario de Swagger
const swaggerJsDoc = require('swagger-jsdoc') // Documentacion de swagger
```

Img2.- Requerimos los paquetes

Crearemos un objeto para darle especificaciones de swagger y en el código se describe cada cosa que se utiliza en el objeto:

Img3.- Estructura de Swagger

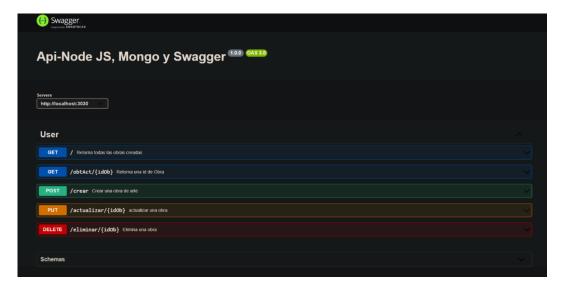
Dentro de las Rutas creamos la documentación:

```
const { Router } = require('express')
const rooteable = Router()
const OCLL = require('../controllers/obrasControllers')
* @swagger
          nombreObra:
           description: Costo de la obra o a la venta
          nombreAutor:
           description: Nombre del autor de la obra
          description: Numero telefonico telefonoAutor:
         tamanoObra: Mediano 40x80
         valorEconomicoObra: 1000
          correoAutor: crys@gmail.com
* @swagger
                   application/json
```

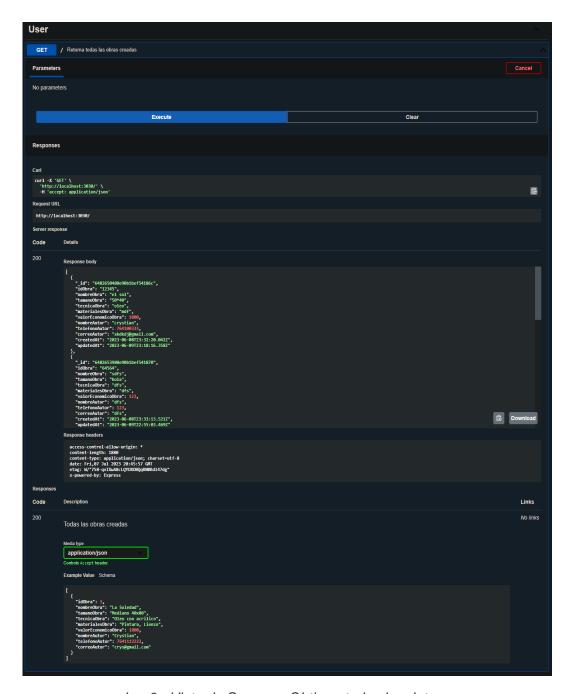
```
rooteable.get('/', OCLL.obtenerObra)
 * @swagger
* /obtAct/{idOb}:
        parameters:
                 description: Identificacion no encontrada
rooteable.get('/obtAct/:id0b', OCLL.obtenerOne0bra)
* @swagger
rooteable.post('/crear', OCLL.guardarObras)
       summary: actualizar una obra
tags: [User]
       parameters:
              description: Identificacion de la obra
```

Img4.- Código de implementación de swagger

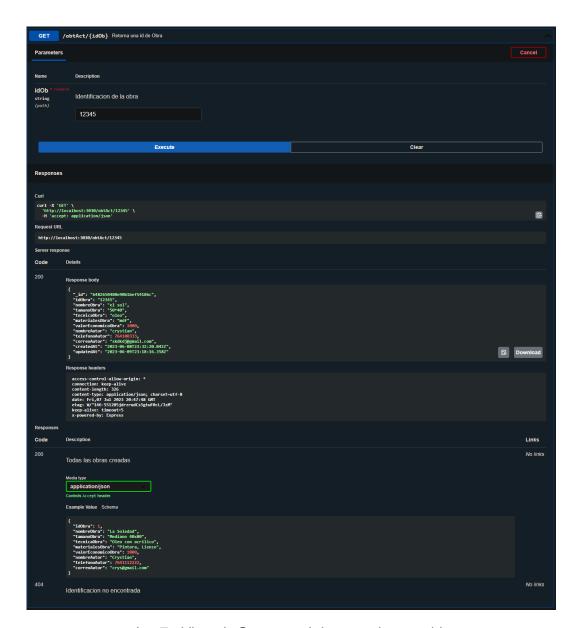
Implementación de Swagger



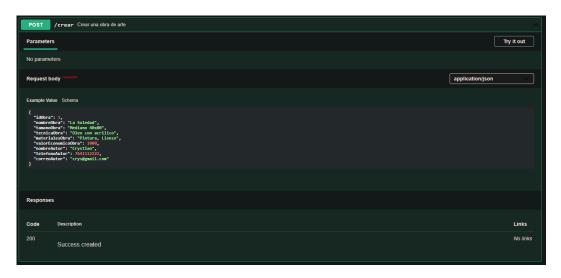
Img5.- Vista de Swagger



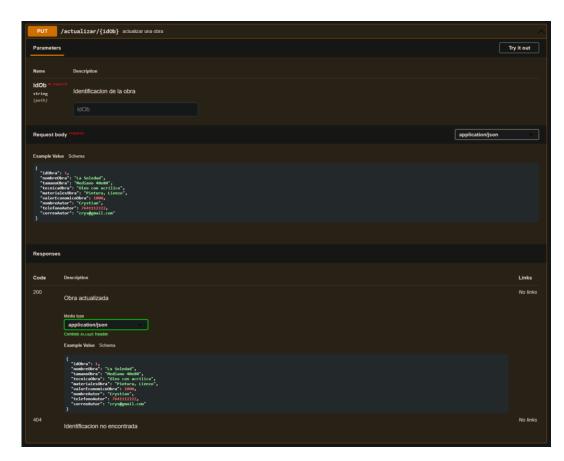
Img6.- Vista de Swagger Obtiene todos los datos



Img7.- Vista de Swagger obtiene un dato por id



Img8.- Vista de Swagger Guarda un dato



Img9.- Vista de Swagger Actualiza un dato por id

Img10.- Vista de Swagger Elimina un dato por id

Conclusión

Swagger es una herramienta poderosa para describir, diseñar y documentar las API. Al utilizar un formato estandarizado como el lenguaje ADL, se asegura que la documentación sea coherente en toda la organización y se puede compartir fácilmente entre diferentes equipos y plataformas.

Además, las herramientas adicionales como Swagger UI y Swagger Codegen permiten generar automáticamente documentación y código cliente o servidor a partir del archivo ADL. En resumen, si deseas crear una documentación efectiva para tu API, considera utilizar Swagger.

GitHub Srzzuares srzzuares/Practica ApiNode Completado