

Universidad Tecnológica de Xicotepec de Juárez Puebla

Ingeniería En Desarrollo y Gestión de Software

Daniela Álvarez Ramírez M-200644

Marco Antonio Rosas González M-200749

Alfredo Solis Sanchez M-200291

Crystian Enrique Suarez Cuevas M-200527

Optativa 1: Creación de Videojuegos

Propuesta

21/09/2023

CREACIÓN DE VIDEOJUEGO: "Guardianes de la Flora"

Historia del Juego:

En un tranquilo pueblo llamado Verdantia, el jugador comienza su aventura en "Guardianes de la Flora". Como regalo de bienvenida al juego, el personaje principal recibe una hermosa suculenta que decide colocar en su mini invernadero. Este invernadero, un lugar especial para cultivar y cuidar plantas, es un regalo de su abuela que le enseñó el amor por la naturaleza.

Un día, al revisar su planta suculenta, el jugador se da cuenta de que está siendo atacada por plagas de gusanos y hormigas. Desesperado por salvar su planta, decide buscar ayuda y llama a un experto en cuidado de plantas, conocido como "Verdehéroe", quien aparece mágicamente en su invernadero. El Verdehéroe, un ser misterioso con poderes mágicos relacionados con la naturaleza, se convierte en el compañero y protector de las plantas del jugador.

Juntos, el jugador y el Verdehéroe se embarcan en una emocionante aventura para proteger las plantas de Verdantia de las amenazas que acechan. El pueblo esconde secretos mágicos, y a medida que avanzan en la historia, descubren que una malvada bruja llamada Thorna está tratando de robar la esencia vital de las plantas para sus oscuros propósitos.

A lo largo del juego, el jugador aprenderá a cuidar diferentes tipos de plantas, desbloqueando habilidades y poderes mágicos para combatir a las plagas y sanar las heridas de las plantas dañadas. También se encontrarán con personajes excéntricos y mágicos, cada uno con su propia historia y desafíos que superar.

El objetivo principal es proteger la suculenta original del jugador, que representa la última esperanza de detener a Thorna y restaurar el equilibrio en Verdantia. Con el tiempo, el jugador y el Verdehéroe descubrirán la verdadera conexión entre las plantas, la magia y la vida en el pueblo.

"Guardianes de la Flora" es un juego que combina elementos de simulación de jardinería, estrategia y aventura, brindando a los jugadores una experiencia única mientras cuidan y protegen su jardín mágico contra las fuerzas oscuras que amenazan la naturaleza.

Género: Simulación y estrategia.

La combinación de simulación y estrategia es un género de videojuegos que se centra en la gestión, planificación y toma de decisiones estratégicas en una variedad de situaciones y contextos simulados. Este género a menudo abarca una amplia gama de subgéneros y temas, pero comparten la característica común de requerir que los jugadores utilicen su inteligencia y habilidades para lograr objetivos específicos.

Clasificación: A

Este juego sería apropiado para jugadores de todas las edades. no contiene contenido violento ni inapropiado, y su enfoque en la jardinería, la naturaleza y la resolución de problemas lo hace adecuado para niños, adolescentes y adultos por igual.

Ambiente: Ambiente Natural

Personajes:

1. Verdehéroe
2. Thorna

Personajes extras:

1. Capitán Raíz
2. Rosalía

Niveles: 3

1.

- Este nivel sirve como tutorial para que los jugadores se familiaricen con los controles y las mecánicas del juego.
- Los jugadores deben proteger su suculenta de las plagas de gusanos y hormigas que atacan su jardín.
- El Verdehéroe guía al jugador a través de la instalación de las primeras cámaras de seguridad y la configuración de sistemas de defensa básicos.
- La clave del éxito en este nivel es aprender las habilidades básicas de cuidado de plantas y defensa contra plagas.

2.

- Los jugadores deben aventurarse en un misterioso bosque cercano al pueblo de Verdantia, donde se enfrentarán a plagas más poderosas y criaturas mágicas.
- El objetivo es recolectar ingredientes mágicos para fortalecer las plantas y prepararse para un enfrentamiento con Thorna, la malvada bruja.
- Los desafíos incluyen la búsqueda de tesoros escondidos en el bosque, la interacción con espíritus de la naturaleza y la resolución de acertijos mágicos.

3.

- En este nivel, los jugadores avanzan hacia la guarida de Thorna, una torre en lo alto de una montaña.
- Para llegar a la torre, deben superar trampas mágicas, enfrentar a guardianes malignos y resolver rompecabezas mágicos.
- El objetivo final es llegar a la cima de la torre y confrontar a Thorna en un emocionante enfrentamiento mágico.
- Este nivel representa un punto crucial en la trama, ya que los jugadores se acercan a descubrir los secretos detrás de la malvada conspiración de Thorna.

Sonidos:

1. Sonidos de la naturaleza
2. Música ambiental
3. Efectos de hechizos
4. Sonidos de interfaz
5. Sonidos de amenazas
6. Sonidos de recolección y recompensa

Armas:

1. Lanza Espinosa
2. Flor Atacante
3. Espora Explosiva
4. Boomerang de hojas
5. Aguas Purificadoras

Diagrama de Gantt

