

彩票投注接入平台协议(http)

历史记录

序号	版本	作者	时间	记录说明
1			2012-05-06	初稿
2		邹佳义	2012-06-14	修改了中奖金额查询接口 (004) (011) (202)
3			2012-06-26	修改了(102)中返回接口增加属性 详细错误 detailmessage 属性
4			2012-06-30	新增了限号余注查询 (017)
5			2012-07-09	更新了各彩种的截止投注时间说明
6			2012-07-16	(116) Notsupported 更改为 PrivilegesType
7			2012-07-16	(101) (查询高频彩)描述更新对 stopTime
8			2012-07-18	(102)将错误(msg)修改为 message
9			2012-07-21	北单增加了 奥运胜负玩法
10			2012-07-24	竞彩增加了 冠军和冠亚军 玩法
11			2012-07-25	冠军和冠亚军赛程的查询 014
12			2012-08-14	117 增加了自动推送限号
13			2012-08-20	002 投注格式 增加注意说明
14			2012-08-20	江西时时彩 二星组选复式增加了说明 (包含对子)
15			2012-09-06	101 恢复了已派奖=4
16			2012-09-10	江西 11 选 5, 任一名称改成前一, 单式只支持一票一注号码
17			2012-09-27	中奖推送增加了反馈响应信息 212
18			2012-10-30	增加了彩种 924 暂定销售
19			2012-10-31	优化了 004 的查询奖金和 104 返回的内容
20			2012-11-2	新增 重庆 11 选 5 玩法
21			2012-11-10	101 新增 prizeTime 兑奖时间
22			2012-11-19	幸运农场-(选二连直) 不支持复试
23			2012-12-07	通知公告接口 205
24			2012-12-14	新增竞彩混合过关投注方式

目录

历史记录.....	2
1. 术语和约定.....	6
1.1 概述.....	6
1.2 名词解释.....	6

2. 通信方式.....	7
2.1 链接方式.....	7
2.2 参数.....	7
2.3 异常.....	7
2.4 数据校验.....	7
2.5 约定.....	7
2.6 安全.....	8
2.7 主动通知下发.....	8
2.8 系统告警.....	8
3. 消息结构.....	8
3.1 描述:	8
3.2 消息头结构.....	9
3.3 消息体结构.....	9
3.4 错误体结构.....	9
4. 消息体结构.....	10
4.1 期查询接口.....	10
4.1.1 期查询请求消息体 (001).....	10
4.1.2 期查询响应消息体 (101).....	10
4.2 投注接口(002).....	12
4.2.1 投注请求消息体 (002).....	12
4.2.2 投注响应消息体(102).....	13
4.3 交易结果查询接口.....	14
4.3.1 交易结果请求消息体(003).....	14
4.3.2 交易结果响应消息体(103).....	15
4.4 投注奖金查询接口.....	17
4.4.1 奖金查询请求消息体(004).....	17
4.4.2 奖金查询响应消息体(104).....	18
4.5 合作商账户查询接口.....	20
4.5.1 合作商账户余额请求消息体(005).....	20
4.5.2 合作商账户余额响应消息体(105).....	21
4.5.3 北单比赛列表查询接口(006).....	21
4.5.4 北单比赛列表查询返回结果 (106)	22
4.6 比赛 Sp 值和比赛赛程接口.....	22
4.6.1 北单期次 SP 值查询接口(008).....	23
4.6.2 北单期次 SP 值查询返回接口 (108)	23
4.6.3 获取比赛赛果接口 (009)	24
4.6.4 获取比赛赛果返回接口(109).....	24
4.6.5 获取数字彩结果接口 (010)	26
4.6.6 获取开奖返回接口(110).....	27
4.6.7 查询中奖金额接口 (011)	27
4.6.8 获取开奖返回接口(111).....	28
4.6.9 查询竞彩对阵接口 (012)	29
4.6.10 获取竞彩对阵返回接口(112)	29
4.6.11 竞彩 SP 值查询接口(013) (新增加了查询方式)	31

4.6.12 期次 SP 值查询返回接口 (113)	31
4.6.13 查询所有正在销售的竞彩对阵接口 (014) (新增加竞彩奥运冠军和冠亚军对阵图)	33
4.6.14 获取正在销售的竞彩对阵返回接口(114)	33
4.6.15 查询所有传统足球对阵图接口 (015) (新增传统足球对阵图)	35
4.6.16 获取正在传统对阵返回接口(115)	36
4.6.17 查询所有正在销售的竞彩对阵接口 (016) (新增比赛场次中是否有不支持的玩法) 建议使用此交易号查询赛程	36
4.6.18 获取正在销售的竞彩对阵返回接口(116)	37
4.7 限号余票查询	38
4.7.1 查询限号余票 (017)	38
4.7.2 获取正那期限号的余票数量返回接口(117) (自动推送当前期限号彩种)	39
4.8 自动发送接口	40
4.8.1 自动发送交易结果请求消息体(007)	40
4.8.2 交易自动发送出票结果响应消息体(107)	40
4.8.3 自动推送(数字彩)开奖结果接口 (201)	41
4.8.4 自动推送中奖结果接口 (202)	42
4.8.5 自动发送中奖结果响应 (212)	43
4.8.6 自动推送竞彩足球赛程接口 (203)	44
4.8.7 推送竞彩足球赛程返回接口 (303)	45
4.8.8 自动推送竞彩篮球赛程接口 (204)	46
4.8.9 竞彩篮球赛程返回接口 (304)	47
4.9.0 推送公告通知的接口 (205)	47
1. 附录	48
1.1 彩种代码及限倍列表	48
1.2 错误状态码	49
1.3 北京单场投注号码格式	51
1.4 山东十一运夺金投注号码格式(New)	54
1.5 快乐 8 投注号码格式	55
1.6 幸运农场 (快乐十分) 投注号码格式	56
1.7 双色球投注号码格式	57
1.8 福彩 3D 投注号码格式	57
3D 附加玩法 new	57
1.9 七乐彩投注号码格式	58
1.10 重庆时时彩投注号码格式	58
1.11 大乐透投注号码格式	60
1.12 七星彩投注号码格式	60
1.13 排列 3 投注号码格式	61
1.14 排列 5 投注号码格式	61
1.15 22 选 5 投注号码格式	61
1.16 传统足彩投注号码格式	61
1.17 江西时时彩投注号码格式	62
1.18 江西 11 选 5(JX11X5)	63
1.19 重庆 11 选 5(CQ11X5)	64

1.20 竞彩足球投注格式.....	65
1.21 竞彩篮球投注格式.....	68
1.22 竞彩冠亚军投注格式.....	71
1. 期号格式.....	71
2. 接票时间.....	72
8 开奖赛果格式.....	73
9. 常遇问题.....	74

1. 术语和约定

1.1 概述

全网接入交易平台为全国的统一投注接口平台（以下简称接入平台），提供以合作商用户的账户为基础的，彩票投注、用户资金充值、提现和彩票的兑奖等全业务的代理交易接口；同时还提供以合作商账户为基础的彩票交易接口。该平台还提供了票查询平台和合作商业务管理平台，合作商可以通过合作商业务平台管理自己的接入业务。

该平台提供数据查询和推送接口，对于中奖公告、交易结果信息系统会主动推送到合作商，同时也提供查询接口供合作商进行查询。

1.2 名词解释

参数名称	中文名称	说明
transcode	交易代码	交易代码代表着不同的交易接口业务
msg	交易数据	msg 参数中各交易接口定义的交易数据消息体，由 xml 组
key	签名	数字签名，由交易代码+交易数据+由出票平台分配的交易密匙进行 md5 得到的字符串，防止交互过程中被篡改
partnerid	合作商 ID	由我方平台分配给合作商的代理标识号码

2. 通信方式

2.1 链接方式

接入平台与合作商系统之间采用 http 的方式进行数据通信，交互协议中使用 XML 作为数据格式载体，对于对账开奖文件系统通过 http 协议数据流方式为合作商提供数据下载。由于接入商对安全的需求和业务不同，我们为要求安全较高的用户提供 VPN 连接，防止交互过程中用户信息泄漏；无论是使用 vpn 的用户还是非 vpn 的用户都需要进行数据交互的数字签名（md5），防止数据交互过程中被篡改。 [返回目录](#)

2.2 参数

在平台与合作商系统之间的数据交互中，请求参数都是用 http post 方式进行发送，所有的交易接口都需要 4 个参数，transcode、msg、key 和 partnerid。

参数名称	中文名称	说明
transcode	交易代码	交易代码代表着不同的交易接口业务
msg	交易数据	msg 参数中各交易接口定义的交易数据消息体，由 xml 组
key	签名	数字签名，由交易代码+交易数据+由出票平台分配的交易密匙进行 md5 得到的字符串，防止交互过程中被篡改
partnerid	合作商 ID	由出票平台分配给合作商的代理标识号码

返回参数在请求交易的会话中直接输出返回，返回参数也返回相应参数。参数以一下格式输出

```
transcode=101&msg=<?xmlversion="1.0"encoding="utf-8" ?>&key=7dfu38dsf0fdds89fdsafsa78qa7eu8&partnerid=100031
```

2.3 异常

平台的异常交易代码为 999，当合作商收到交易返回结果的交易代码为 999 时，表示该交易出现异常，需要代理商按照异常交易体的格式进行解析和做相应处理。

2.4 数据校验

平台到合作商平台的数据交互过程中，无论是建立 vpn 连接还是未建立 vpn 连接的合作商都要对每次交互的数据进行校验，双方根据参数中 transcode、msg 和由出票平台分配给合作商的交易密匙进行 md5（32 位小写）后与参数中的 key 进行对比，对比数据正确方为正确交易数据，双方的请求与应答都要进行 md5 加密，以防止中间被第三方进行篡改。

2.5 约定

编码格式：UTF-8

(响应消息体头时间格式，其他时间格式依据文档中的格式要求)

详细时间格式: yyyyMMddHHmmss

时间格式: yyyyMMdd

2.6 安全

由于平台与合作商之间的数据传输通过公网实现，数据交易之间的安全我们通过如下几项措施实现：

➤ **访问控制：**

合作商接入时需向出票平台提供本方服务器的发送地址和回调地址，由出票平台开放其对平台服务器相应端口的访问权限。没有认证的服务器地址无法访问平台。

➤ **数字签名**

在所有的交易的发起和回执过程中的数据都经过了数据签名，通过交易数据明文加上由出票平台分配给合作商的密钥进行 md5 后生成，在交易过程中进行核对，方式传输过程中的篡改。

2.7 主动通知下发

对于各种交易的最终交易结果，系统会在交易成功后立即发送交易结果通知给合作商服务器，在合作商服务器返回接收到的信息后将不再发送，否则将重新发送一定次数后停止发送。

主动通知发送的方式与商户提交的方式一致，都是基于 HTTP 协议的 POST 方法，也在 POST 内容里面提供 4 个参数，transcode、msg、key 和 partnerid。

Post 的格式参数 Method = "POST"; ContentType = "text/xml";编码格式= "UTF-8"

2.8 系统告警

当平台的监控系统或者数据采集系统获得某个合作商的程序出现异常时或者合作商的资金系统到达告警额度后，系统会自动发送短信或者邮件告知合作商的负责人以提醒其系统的异常情况（此功能暂无）。

3. 消息结构

所有通过交易接口传输的交易数据都按照约定的 xml 格式进行编排，交易数据的格式主要由两部分组成，消息头和消息体组成，且该两部分为必备部分，只有按照该种格式的数据才会被系统接收处理。

3.1 描述：

交易接口的消息体是平台和合作商间交互消息的主要信息载体，消息体分为两类常规交易消息体和异常消息体，正常交易消息体系统在正常状态下的数据交互消息格式，异常消息体是指系统在发生异常时返回的消息体，且所有的异常消息都具有相同的格式和交易代码。

3.2 消息头结构

消息头为消息的公共信息部分，该部分的信息主要为身份、时间、类型标识的数据集合。格式如下

```
<head transcode='131' partnerid='008601' version='1.0'
      time='200911120000' />
```

字段名称	中文名称	说明
transcode	交易代码	由服务方指定，服务器方会根据交易码进行请求处理（不能为空）
partnerid	合作商 ID	由出票平台分配的合作商 ID
time	该数据创建的时间	在合作商系统中创建该数据时的系统时间
version	协议版本	协议版本，便于平台升级后对原有版本的支持

3.3 消息体结构

消息体中为每次交易的交易核心数据体，每个交易接口本文档都将给出相应的交易体接口和字段说明。交易体接口如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head/>
  <body>
  </body>
</msg>
```

3.4 错误体结构

异常消息体上在合作商发送请求后，系统出现异常返回的异常信息格式体，无论请求的业务为什么业务，返回的异常消息体的格式和交易代码一致（999），格式如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="999" time="20090305102259" version="1.0" />
  <body>
    <error transcode="999" message="系统异常" />
  </body>
</msg>
```

返回错误信息结果。消息体名称 msg (全小写)
消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
transcode	错误状态码	参见附录 5.2
message	错误信息描述	

4. 消息体结构

4.1 期查询接口

该接口是彩票期次信息的获取接口，该接口包含了彩种期次、交易的开始时间和结束时间，以及平台系统接收订单的最后时间和期次状态，当前期次状态。

4.1.1 期查询请求消息体 (001)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="001" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175541" />
  <body>
    <queryissue lotteryId="3D" issueNumber="2011125" />
  </body>
</msg>
```

(注意) 如果期号为空 查询的是当天的所有期号 (特指高频彩)
消息体名称: **queryissue** (全小写)
请求消息体字段说明:

字段名称	中文名称	说明
issueNumber	期号	要查询的期次期号，如果不填,高频彩可以查询最新一整天销售期次信息，其它彩种可以查询到当前期的期次信息
lotteryId	彩种代码	要查询其次的彩种信息 (参见附录: 彩种编号说明)

[返回目录](#)

4.1.2 期查询响应消息体 (101)

消息格式如下: **(其他采种模式返回的信息)**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="101" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175541" />
  <body>
    <issueinfo lotteryId ="3D" issueNumber="2011125" startTime=""
stopTime="2011-08-21 13:00:00" colseTime="2011-08-21 13:00:00"
prizeTime="2011-08-21 9:11:10" status="1" bonusCode="" bonusInfo=""/>
  </body>
</msg>
```

消息体名称 **issueinfo** （全小写）

消息格式如下：（特指高频彩返回的信息）

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="101" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175541" />
  <body>
<issueinfos lotteryId ="JXSSC">
  <issueinfo issueNumber="11006" startTime="2011-08-21 13:00:00"
closeTime="2011-08-21 9:10:00" stopTime="2011-08-21 9:10:10"
prizeTime="2011-08-21 9:11:10" status="1" bonusCode="" BonusInfo=""/>
</issueinfos>
  </body>
```

消息体名称 **issueinfos** （全小写）

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种代码	参见附录：彩种编号说明
issueNumber	期号	
startTime	开始接票时间	（暂不提供）(江西时时彩除外)
stopTime	截止时间	高频彩为期截止时间 其他彩为接票截止时间
closeTime	官方截止时间	(高频彩 及时开奖时间)
prizeTime	兑奖时间	
status	期次状态	未开售=0, 销售中=1, 已截止=2, 已开奖=3, 已派奖=4
bonusCode	开奖号	开奖前为空; 参照各种开奖格式目录 8 竞彩和北单比赛为空

BonusInfo	中奖信息	一等奖 7 7,348,060;二等奖 86 286,681;三等奖 1714 3,000;四等奖 76842 200;五等奖 1365828 10;六等奖 11234402 5;
-----------	------	--

[返回目录](#)

4.2 投注接口(002)

为（非合买业务）投注接口，一次请求最多可以同时投 50 张彩票，所有彩票需同一彩种同一个代理商的彩票。每个彩票的注数规定与线下一致，投注格式与 [8.4](#) 附录格式一致。

<注意>金额后面不要带小数点 以单张票为单位成功或失败

竞彩比赛时 IssueNumber 期号可以为空

一个 ticketId 只能匹配一个 betContent

只能有一个这个 ticketorder 节点

可以重复的 ticket 节点

4.2.1 投注请求消息体 (002)

消息格式如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="002" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175541" />
  <body>
    <ticketorder lotteryId="SPF" ticketsnum="1" totalmoney="8">
      <tickets>
        <ticket ticketId="1023620" betType="P1_1" issueNumber="2011062"
          betUnits="1" multiple="1" betMoney="8" isAppend="0">
          <betContent>1:[胜,平]/2:[胜,平]</betContent>
        </ticket>
      </tickets>
    </ticketorder>
  </body>
</msg>
```

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种	彩种
ticketsnum	彩票订单的数量	彩票订单的数量，最多不能超过 50 张票
totalmoney	该次请求的彩票订单总额	该次请求的彩票订单总额
tickets	彩票的票信息集合	彩票的票信息集合
ticket	一张彩票的信息	彩票信息。

ticketId	合作商的彩票交易流水号	合作商的交易流水号 30 个字节以内，每张彩票一个流水号，合作商需保持该流水号的唯一性。该流水号为该张彩票的身份标识，平台根据该流水号来区分订单的不同，相同的流水号系统会返回流水号重复的错误消息。
issueNumber	期号，该张彩票的期号	期号，投注请求支持多期投注，可以是当前销售期和未来期次（未来 20 期），同时也可以跨期投注，合作商可以利用该接口完成追号业务。
multiple	倍数	所投彩票的倍数，最大 99 倍，根据各彩种和玩法的不同该值有所不同，请参见附件——彩票格式
betType	投注方式（玩法代码）	该张彩票的投注方式，参见附录投注方式规则
betUnits	注数	该彩票的注数（不计倍投）
betMoney	该张彩票的金额	该张彩票的金额，最大为 20000
isAppend	是否追加	大乐透追加玩法和快乐 8 飞盘玩法为 1 外，其它为 0
betContent	投注内容	各彩种投注内容格式请参见附录（注意不要包含空字符 例如 1 ， 2 这样的数字 正确 1,2 英文的逗号）

[返回目录](#)

4.2.2 投注响应消息体(102)

102 接口为直投接口 002 的请求返回信息，该信息返回了所有 002 接口请求的所有彩票交易的状态。

注意 (1): 该消息体表示平台对合作商投注请求的响应情况，因为所有的交易为异步交易，所以该处的 000 状态并不是彩票与福彩交易成功的标识，而是系统接收到该订单并已经放入到交易等待队列的标识，最终的彩票交易结果是平台利用主动下发的方式发送给合作商，或者由合作商查询接口获得。

注意 (2): 平台会给合作商每个请求分配一个 palmid，对于格式错误或者其他的因素造成的错误彩票订单系统都会分配 palmid，以便查询和对账。合作商彩票 ticketId(该彩票在合作商平台的序列号)重复除外，如果合作商发送的 ticketId 与之前的发送的 ticketId 重复，则系统不会重新分配平台 palmid。系统只会验证合作商彩票 id 来区分彩票的不同不会验证内容，且以该 palmid 第一次发送为准。

消息格式如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="102" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180117"/>
  <body>
    <tickets>
      <ticket ticketId="1023620" multiple="1" issueNumber="2011088"
        betType="P1_1" betMoney="8" betUnits="1" statusCode="000" message="接收
        成功" palmid="2208" detailmessage=" "/>
    </tickets>
  </body>
</msg>
```

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种	彩种
ticketsnum	投注总注数	投注总注数
totalmoney	投注总金额	投注总金额
tickets	消息结果集	交易消息结果集
ticket	对于单张彩票的消息结果通知	对于单张彩票的消息结果通知
ticketId	由 002 接口请求传送的合作商平台的彩票 id	该 id 由合作商维护，不能重复
palmid	彩票平台序列号	该张彩票在彩票接入平台的序列号
statusCode	状态码	000：接收成功
message	对该彩票的交易结果的说明	
issueNumber	该张彩票的期号	该张彩票的期号
multiple	投注倍数	
detailmessage	交易出错时的详细说明	具体出错比如：含有已截止的场次 4 数据校验失败

[返回目录](#)

4.3 交易结果查询接口

4.3.1 交易结果请求消息体(003)

003 接口为彩票交易结果的查询接口，合作商通过发送交易订单在合作商的订单号，可以获得该彩票订单的当前状态。查询接口为限制接口，为了避免某些合作商的程序问题造成大量并发查询为系统带来负担，合作商的查询接口使用查询锁机制，平台会根据合作商的交易量动态分配查询锁，当合作商的并发查询数量大于锁数量时，系统会返回未知状态异常。

- 注意 (1):** 一次可以查询 50 张票
- 注意 (2):** 只能查询 7 天之内的数据

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="003" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175055" />
  <body>
    <queryticket ticketId="123132" />
    <queryticket ticketId="123133" />
    .....
  </body>
```

消息体说明:

字段名	中文名称	说明
ticketId	订单号	商户发过来的订单号

[返回目录](#)

4.3.2 交易结果响应消息体(103)

103 消息代表着当前的彩票状态信息，该消息为交易结果查询接口的返回信息，同时当一个订单交易成功后平台会主动发送该消息体到合作商，消息体格式如下：

注意 (1): 如果是调用查询接口查询某个订单，该消息体返回的订单状态可能为中间状态即交易中状态，但是平台主动推送给合作商的订单结果信息不会出现中间交易状态。

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="0102" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <ticketresult lotteryId ="SPF" issueNumber="2011062" ticketId="1023620"
      palmId="2208" statusCode="001" message=" 等待 交 易 " printodd=" "
      Unprintodd =" " maxBonus=" " printNo=" " />
  </body>
```

消息体说明:

字段名	中文名称	说明
ticketId	该彩票订单在合作商的流水号	查询结果集
issueNumber	该彩票的期次信息	该彩票的期次信息
lotteryId	该彩票的彩种	该彩票的彩种
palmId	平台 id	该彩票在出票平台的 id

statusCode	彩票交易状态	000: 订单不存在 001: 等待交易 002: 交易中 003: 交易成功 004: 交易失败
msg	对状态码的文字说明信息	对状态码的文字说明信息
printodd	出票赔率	只针对竞彩: (英文输入) 场次同场次之间用“;” 一场里面的之间用“,” 竞彩篮球 让分 ^ -1.5 竞彩篮球 分差 ^ 150 单式: 1 代表 星期一 001 就是场次 竞彩欧冠 直接是赔率值 比如投注内容 01,02 场 赔率 “5.00; 6.00”
Unprintodd	未做处理赔率	提供冗余自己使用
maxBonus	最高中奖奖金	
printNo	实体编号 (出票)	

出票赔率的举例

1. 比赛场次的排序

假如你投注的内容 1-003:[平,胜]/1-001:[负,胜]

出票赔率的格式 1-001:[胜=1.3,负=1.1]/1-003:[胜=1.4,平=1.2]

(1-001 比赛 胜: 1.3 负: 1.1; 1-003: 胜 , 1.4 平 1.2)

2. 单场的选项顺序

假如你投注的内容 1-001: [胜,负] /1-003: [胜,平]

出票赔率的格式 1-001:[胜=1.0, 负=1.13]/1-003:[胜=1.4,平=1.2]

(1-001 比赛 胜: 1.3 负: 1.1; 1-003: 平 1.2, 胜 1.4)

3. 让分胜负格式 和 大小分: 及假设你投注 1-001: [胜]

单式 赔率 1-001: [胜=1.3^+2.6](主队让客队 2.6)

假设你投注 1-001: [胜,负]

复式 赔率 1-001: [,胜=1.3 负=1.1^+2.6](主队让客队 2.6)

假设你投注 1-001: [大,小]

赔率 1-001: [大=1.1 ,小=1.3^180] (180)

总结:

A. 出票格式赔率是有顺序 一下是出票赔率顺序:

竞彩足球胜平负: (胜,平, 负)

竞彩足球进球数: (0,1,2,3,4,5,6,7+)

竞彩足球比分: (0:0, 0:1, 0:2, 0:3,胜其他, 平其他, 负其他)

竞彩足球半全场: (胜胜, 胜平, 胜负, 平胜, 平平, 平负, 负胜, 负平, 负负)

B. 竞彩篮球的出票赔率顺序

胜负: (客胜, 主胜)

让分胜负: (客胜, 主胜)

胜分差: (胜 1-5 分, 胜 6-10 分, 胜 11-15 分, 胜 16-20 分, 胜 21-25 分, 胜 26 分以上, 负 1-5 分, 负 6-10 分, 负 11-15 分, 负 16-20 分, 负 21-25 分, 负 26 分以上)

大小分：（大，小）

[返回目录](#)

4.4 投注奖金查询接口

4.4.1 奖金查询请求消息体(004)

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="004" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <queryprize lotteryId="SPF" issueNumber="110707" prevTicketId="0"
      status="1"/>
  </body>
</msg>
```

消息体名称：**queryprize**

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种代码	
issueNumber	期号（竞彩传日期 2012-05-12）	(如果竞彩就查询所选的当天日期的单)其他采种就是期号的单
prevTicketId	上次查询得到的最后一个 palmId	该编号为商户所下单方案对应该的平台编号，查询时按编号排序（从小到大），查询该编号之后的中奖结果。
status		0:查询全部数据 1:只查询中奖数据

注：每次查询系统最多返回 200 条记录，可以通过 prevTicketId 进行分页查询。查询得到的结果按 palmId 排序，因此可使用最后一行的 palmId 查询接下来的 200 条记录

方式二：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="004" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <queryprize lotteryId="SPF" issueNumber="110707" prevTicketId="0"
      status="0"/>
  </body>
</msg>
```

用彩种和期号查询的方式也兼容

方式三：按结算时间查询

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="004" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <queryprize lotteryId="SPF" issueNumber="110707" prevTicketId="0"
      status="0" IsSettle="0" />
  </body>
```

注意：首次查询 prevTicketId="0"

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种代码	
issueNumber	期号（竞彩传日期 2012-05-12）	(如果竞彩就查询所选的当天日期的单)其他采种就是期号的单
status		0:查询全部数据 1:只查询中奖数据
IsSettle	是否按开奖时间	0: 按出票时间 1: 按开奖时间 主要针对竞彩

[返回目录](#)

4.4.2 奖金查询响应消息体(104)

消息格式如下

消息体名称：prizeresult

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="104" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <prizeresult lotteryId="SPF" issueNumber="110703" winNum="0" totalPrize="0"
num="0" lastTicketId="2431"/>
    <wontickets>
      <wonticket ticketId="1404" pretaxPrice="0.00" prize="0.00" palmId="2431"
state="1" IsCancelGame="0" IsAwards="0">
        <awardGradedetail gradid="一等奖" awardCount="1" awardMoney="0.00"/>
        ....
      </wonticket>
      <wonticket ticketId="1405" pretaxPrice="0.00" prize="0.00" palmId="2431"
state="1" IsCancelGame="0" IsAwards="0">
        <awardGradedetail gradid="一等奖" awardCount="1" awardMoney="0.00"/>
        ....
      </wonticket>
    </wontickets>
  </prizeresult>
</body>
</msg>

```

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种代码	
issueNumber	期号	
winNum	本次查询总奖数	
totalPrize	本次查询总中奖金额	
num	剩余的票数	
lastTicketId	当前查询最后 palmId 的值	用于下一次查询的 prevTicketId 的值

中奖条目: wonticket

字段说明:

字段名	中文名称	说明
ticketId	商户投注时提交的投注编号	
prize	投注得到的中奖税后奖金	
palmId	出票平台生成的出票编号	

state	状态	0:撤单 1:未开奖 2:已中奖（包含没有派奖，和派奖） 3:未中奖
IsCancelGame	是不是取消场次	这里只针对单关一注来（0 表示不存在 1 表示存在）
pretaxPrice	税前奖金	
IsAwards	是不是大奖	1 为大奖 0 为小奖
gradid	中奖等级	一等奖；二等奖... （主要针对其他数字彩）
awardCount	该等级中奖注数	
awardMoney	该等级的总中奖金额	税前

注：每次查询系统最多返回 200 条记录，通过 prevTicketId 进行分页查询。查询得到的结果按 ticketId 排序，因此可使用最后一行的 lastTicketId 查询接下来的 200 条记录。

如果 查不到数据 显示如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="104" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <prizeresult lotteryId="SPF" issueNumber="110703" winNum="0"
    totalPrize="0" /> <wontickets>
      </wontickets>
    </prizeresult>
  </body>
</msg>
```

[返回目录](#)

4.5 合作商账户查询接口

合作商请求查询自己的账户状态

4.5.1 合作商账户余额请求消息体(005)

消息格式如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="005" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175055" />
  <body>
    <partneraccount partnerid="6" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: partneraccount

4.5.2 合作商账户余额响应消息体(105)

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="105" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175055" />
  <body>
    <partneraccount balance="1000.00" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: partneraccount

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
balance	余额	

[返回目录](#)

4.5.3 北单比赛列表查询接口(006)

130 接口可查询某个彩种某期的北单比赛信息列表，以及定时刷新北单比赛列表避免其中北单比赛修改信息参数的问题（例：某场北单比赛停止或北单比赛时间更改），因为此种修改并不平凡可以定时刷新，建议时间 1~5 分钟。以下为内容参数：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="006" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175055" />
  <body>
    <querygames lotteryId="SPF" issueNumber="110707" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: querygames

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种	彩种
issueNumber	期号	查询或通知的期信息的期号

4.5.4 北单比赛列表查询返回结果（106）

106 消息体为 006 接口查询请求的返回信息，返回的信息为请求的北单比赛列表。
竞彩返回当前场次的信息。

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="106" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175055" />
  <body>
    <games>
      <game name='英超' matchID ="1" hometeam='曼联' guestteam="纽卡"
        "sellouttime="200911082220" matchtime ="200911082230" matchstate="0"
        remark="1"/>
      .....
    </games>

  </body>
</msg>
```

消息体名称：games

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
game	比赛名称	比赛名称
matchID	比赛场次	比赛场次
hometeam	主队	主队
guestteam	客队	客对
matchtime	比赛时间	比赛时间 yyyyMMddHHmm
sellouttime	停售时间	停售时间 yyyyMMddHHmm
matchstate	比赛状态	销售中=0, 中断=1, 推迟=2 取消=3, 完场=4
remark	扩展字段	存放主队的让球数

[返回目录](#)

4.6 比赛 Sp 值和比赛赛程接口

4.6.1 北单期次 SP 值查询接口(008)

131 接口为刷新比赛赔率接口，因为此赔率是实时在变化，需要定时获取，建议 1 分钟获取一次。

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="008" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querygamesp lotteryId="SPF" issueNumber="2208" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: querygamesp

4.6.2 北单期次 SP 值查询返回接口（108）

731 消息体为 108 接口查询请求的返回信息，此信息是返回的 SP 值刷新结果。

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="008" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <spInfos lotteryId="SPF" issueNumber="">
      <spInfo matchtime=" " matchId=" " sp="16,1.5,1.1" />
      <spInfo matchtime=" " matchId=" " sp="16, 1.5, 1.1" />
      .....
    </spInfos>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: spInfos

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
spInfo	Sp 值信息	场次 sp 值信息
lotteryId	彩种	彩种
issueNumber	期次	期次
matchtime	比赛日期	比赛日期
matchId	比赛场次	比赛场次
sp	场次的 sp 值	sp 值顺序参见 sp 值表

字段名	排列顺序	说明
SPF	胜平负	胜平负
BF	1:0,2:0,2:1,3:0,3:1,3:2,4:0,4:1,4:2,胜其他, 0:0,1:1,2:2,3:3,平其他, 0:1,0:2,1:2,0:3,1:3,2:3,0:4,1:4,2:4,负其他	比分
SXDS	上+单,上+双,下+单,下+双	上下单双
JQS	0 球,1 球,2 球,3 球,4 球,5 球,6 球,7+球	进球数
BQC	胜-胜,胜-平,胜-负,平-胜,平-平,平-负,负-胜,负-平,负-负	半全场

[返回目录](#)

4.6.3 获取比赛赛果接口（009）

009 接口为查询比赛结果接口，返回结果因各比赛类型不同内容也不一样所有完成了的比赛结果。

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="009" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querygameresult lotteryId="bd" issueNumber="2208" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称：querygameresult

消息字段说明

在竞彩不传时间时查询 当前时间的已经开奖的 前 4 天数据

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种	彩种 bd 是指北单 AYSF 奥运胜负 jczq 是指竞彩足球 jclq 是指竞彩篮球
issueNumber	北单指期号 竞彩指时间	期号(竞彩不传期号 传时间(查询到前四天数据) (竞彩使用格式为 yyyy-MM-dd)

4.6.4 获取比赛赛果返回接口(109)

109 接口为直投接口 009 的请求返回信息，此接口返回比赛赛果。

以下为参数内容：

北单的格式


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="109" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <results lotteryId="SPF" issueNumber="">
      <result matchId=" " value="1,2,2,3" sp="7.764212"></result>
    </results>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: results

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
results	比赛结果集	比赛结果集
result	比赛结果 value	比赛结果，足球赛果用','分隔，该字符串包括：“半场主队进球数，半场客队进球数,全场主队进球数，全场客队进球数” 2012 奥运胜负 结果 胜 表示主胜 负 表示主负
matchId	比赛场次	比赛场次
sp	最终 sp 值	北单: 胜平负开奖 sp, 进球数开奖 sp, 上下单双开奖 sp 值, 比分开奖 sp, 半全场开奖 sp

竞彩比赛的赛果格式

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="109" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <results lotteryId="bd" issueNumber="2310">
      <result matchId="1" matchtime="2012-04-22 07:54" value="1,2,2,3" sp="7.764212,2.5,3.6,4.5,7.8" polygoal=" " dsp=" " gsp=" "></result>
    </results>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: results

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
results	比赛结果集	比赛结果集

result	比赛结果 value 如果是取消比赛 结果为空字符串	比赛结果，足球赛果用','分隔， 该字符串包括：“半场主队进球数，半场客队进球数,全场主队进球数，全场客队进球数”
matchId	比赛场次	竞彩 周一 001
matchtime	比赛时间	主要用于竞彩（yyyy-MM-dd HH:mm）
polygoal	让球	(1) 只针对足球
goal	让分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值
ougoal	总分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值（针对篮球单关）
sp	最终 sp 值(取消赛程 按 sp 值按 1 处理)	最终 sp 值(北单) 开奖 sp 值 用逗号隔开
dsp	竞彩单关 sp	竞彩单关 sp 开奖 sp 值 用逗号隔开（竞彩足球：胜平负开奖 sp, 进球数开奖 sp, 比分开奖 sp, 半全场开奖 sp 竞彩篮球：胜负，让分胜负，胜分差，大小分 的开奖 sp）
gsp	竞彩过关 sp	咱不不提供

[返回目录](#)

4.6.5 获取数字彩结果接口（010）

010 接口为查询数字彩结果接口，返回结果因各比赛类型不同内容也不一样所有完成了的开奖结果。

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="010" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <queryresult lotteryId="SD11X5" issueNumber="2208" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称：queryresult

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种	彩种
issueNumber	期号	期号

4.6.6 获取开奖返回接口(110)

110 接口为直投接口 010 的请求返回信息，此接口返回开奖。

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="110" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <results lotteryId="SD 11X5" issueNumber="2012012">
      <result value=""></result>
    </results>
  </body>
</msg>
```

消息体名称：results

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
results	比赛结果集	比赛结果集
result	比赛结果 value	开奖号码参考如下

[返回目录](#)

4.6.7 查询中奖金额接口（011）

注意：通过商业用户自己的订单号来查询中奖情况 一次最多 20 个查询

011 接口为查询奖金接口，

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="011" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <queryprize TicketId="3412" />
    <queryprize TicketId="3412"/>
    ..... 最多 20 个
  </body>
</msg>
```

消息体名称：queryprize

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
TicketId	商户订单 id	

4.6.8 获取开奖返回接口(111)

111 接口为直投接口 011 的请求返回信息，此接口返回开奖。

以下为参数内容：

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <msg>
    <head transcode="111" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
    <body>
      <prizeresult winNum="0" totalPrize="0" />
      <wontickets>
        <wonticket ticketId="1404" pretaxPrice="0.00" prize="0.00" palmId ="2431"
state="1" IsCancelGame="0" IsAwards="0">
          <awardGradedetail gradid="一等奖" awardCount="1" awardMoney="0.00"/>
          .....
        </wonticket>
        <wonticket ticketId="1405" pretaxPrice="0.00" prize="0.00" palmId ="2431"
state="1" IsCancelGame="0" IsAwards="0">
          <awardGradedetail gradid="一等奖" awardCount="1" awardMoney="0.00"/>
          .....
        </wonticket>
      </wontickets>
    </body>
  </msg>
</msg>
```

消息体名称：prizeresult

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
ticketId	商户投注时提交的投注编号	
prize	投注得到的中奖税后奖金	
palmId	出票平台生成的出票编号	
state	状态	0: 撤单 1: 未开奖 2: 已中奖（包含未派奖和派奖） 3: 未中奖 4: 订单不存在
IsCancelGame	是不是取消场次	这里只针对单关一注来（0 表示不存在 1 表示存在）
pretaxPrice	税前奖金	
IsAwards	是不是大奖	1 为大奖 0 为小奖

gradid	中奖等级	一等奖; 二等奖...
awardCount	该等级中奖注数	
awardMoney	该等级的总中奖金额	税前

[返回目录](#)

4.6.9 查询竞彩对阵接口（012）

012 用来查询竞彩篮球和竞彩足球的对阵(主要用于查询历史赛程)

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="011" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querySchedule matchdate="2012-3-28" type="jczq"/>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: querySchedule

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
matchdate	查询日期	yyyy-MM-dd
type	类型	jczq: 竞彩足球 jclq: 竞彩篮球

4.6.10 获取竞彩对阵返回接口(112)

112 接口为直投接口 012 的请求返回信息，此接口返回竞彩对阵图。

以下为参数内容：

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="203" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
        result="2,1,2,2" sp="" goal ="10" ougoal ="10"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
        result="2,1,2,2" goal ="10" ougoal ="10"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
        result="2,1,2,2" goal ="10" ougoal ="10"/>
    </jcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: jcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	德乙
hometeam		
guestteam		
matchtime	比赛时间	yyyy-MM-dd HH:mm
matchstate	销售中的比赛状态	销售中=0, 中断=1, 推迟=2 取消=3, 完场=4
result	竞彩足球比赛结果 1,2,2,2 竞彩篮球比赛结果 120,118	主队半场进球数, 客队半场进球数, 主队全场进球数, 客队全场进球数 如果是竞彩篮球只有 主队 和客队
goal	让分盘口	只针对竞彩篮球单关, 其他空值
ougoal	总分盘口	只针对竞彩篮球单关, 其他空值

[返回目录](#)

4.6.11 竞彩 SP 值查询接口(013)（新增加了查询方式）

以下为参数内容：
从商户输入的时间 到 4 天之后的赛事 sp 值
建议过关 1-3 分钟左右查询一次

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="008" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querygamesp type="jclqdg" lotteryId ="JCSPF/否则为空" macthdate
      ="2012-04-12" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: querygamesp

字段名	中文名称	说明
type	查询类型	竞彩足球单关: jczqdg 竞彩足球过关: jczqgg 竞彩篮球单关: jclqdg 竞彩篮球过关: jclqgg
lotteryId	彩种	彩种（可以为空）
macthdate	比赛日期（竞彩使用）	比赛日期（竞彩使用格式为 yyyy-MM-dd）

4.6.12 期次 SP 值查询返回接口（113）

731 消息体为 113 接口查询请求的返回信息，此信息是返回的 SP 值刷新结果。
以下为参数内容：

第一种 返回（每种玩法单独返回比如 JCSPF,JCBF,JCJQS,JCBQC……）

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="008" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <spInfos lotteryId="SPF" macthdate ="2012-04-12">
      <spInfo matchtime=" " matchId=" " sp="16,1.5,1.1" />
      <spInfo matchtime=" " matchId=" " sp="16, 1.5, 1.1" />
    </spInfos>
  </body>
</msg>
```

第二种 返回（竞彩足球 竞彩篮球 所有玩法的 sp 值 假设竞彩篮球的）

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="008" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <spInfos lotteryId=" " macthdate="2012-04-12">
      <spInfo matchtime=" " matchId=" " sp="胜负 SP|让分胜负 SP|分差 SP
      大小分 SP" />
    <spInfos>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: spInfos

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
spInfo	Sp 值信息	场次 sp 值信息
lotteryId	彩种	彩种
issueNumber	期次	期次
matchtime	比赛日期（竞彩使用）	比赛日期（竞彩使用格式为 yyyy-MM-dd HH:mm）
matchId	比赛场次	比赛场次
sp	场次的 sp 值	// 胜平负 进球数 比分 半 全场 // 篮球胜负 篮球让分胜负 篮球胜分差 篮球大小分

竞彩足球 sp 值顺序表

字段名	排列顺序	说明
JCSPP	胜,平,负	胜平负
JCBF	1:0,2:0,2:1,3:0,3:1,3:2,4:0,4:1,4:2,5:0,5:1,5:2,胜其他, 0:0,1:1,2:2,3:3,平其他, 0:1,0:2,1:2,0:3,1:3,2:3,0:4,1:4,2:4,0:5,1:5,2:5,负其他	比分
JCJQS	0 球,1 球,2 球,3 球,4 球,5 球,6 球,7+球	进球数
JCBQC	胜-胜,胜-平,胜-负,平-胜,平-平,平-负,负-胜,负-平,负-负	半全场

竞彩篮球 sp 值顺序表

字段名	排列顺序	说明
JCSF	胜,负	竞彩篮球胜 负
JCRFSF	胜,负,让分	竞彩篮球让 分胜负

JCFC	胜 1-5,胜 6-10,胜 11-15,胜 16-20,胜 21-25,胜 26+ 负 1-5,负 6-10,负 11-15,负 16-20,负 21-25,负 26+	竞彩篮球分 差
JCDXF	大,小, 总分	竞彩篮球大 小分

[返回目录](#)

4.6.13 查询所有正在销售的竞彩对阵接口（014）（新增加竞彩奥运冠军和冠
亚军对阵图）

012 用来查询竞彩篮球和竞彩足球的对阵所有正在销售的赛事

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="014" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querySchedule type="jczq"/>
  </body>
</msg>
```

消息体名称：querySchedule

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
type	类型	jczq:竞彩足球 jclq: 竞彩篮球 jcgj:竞彩欧冠军 jcyg:竞彩欧冠亚军 aygjmanzq:奥运冠军男子足球 aygjmanlq:奥运冠军男子篮球 aygjwomanzq:奥运冠军女子足球 aygjwomanlq:奥运冠军女子篮球 ayyjmanz 奥运冠亚军男子足球 ayyjmanlq 奥运冠亚军男子篮球 ayyjwomanzq 奥运冠亚军女子足球 ayyjwomanlq 奥运冠亚军女子篮球

4.6.14 获取正在销售的竞彩对阵返回接口(114)

(1) 114 接口为直投接口 014 的请求返回信息，此接口返回竞彩对阵图。

以下为参数内容：

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="114" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchstate="0" matchtime ="2010-08-03 12:00"
        sellouttime ="2010-08-03 12:00" polygonal="" goal ="10" ougoal
        ="10"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchstate="0" matchtime ="2010-08-03" sellouttime
        ="2010-08-03 12:00" polygonal="" goal ="10" ougoal ="10"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchstate="0" matchtime ="2010-08-03" sellouttime
        ="2010-08-03 12:00" polygonal="" goal ="10" ougoal ="10"/>
    </jcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: jcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	德乙
hometeam		
guestteam		
matchstate	销售中的比赛状态（添加时间 2012-5-29）	销售中=0, 中断=1, 推迟=2 取消=3, 完场=4
matchtime	比赛时间	（竞彩使用格式为 yyyy-MM-dd HH:mm）
sellouttime	截止时间	"2010-08-03 12:00"
polygoal	让球	(1) 只针对竞彩足球
goal	让分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值
ougoal	总分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值

(2) 返回竞彩奥运冠军和冠亚军比赛列表

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="114" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID =" 1" team="曼联" matchstate="0"
matchtime ="2010-08-03 12:00" sp="" />
    </jcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: jcgames

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	
hometeam		
guestteam		
matchstate	销售中的比赛状态（添加时间2012-5-29）	销售中=0, 中断=1, 推迟=2 取消=3, 完场=4
matchtime	比赛时间	（竞彩使用格式为 yyyy-MM-dd HH:mm）
sp	赔率	

[返回目录](#)

4.6.15 查询所有传统足球对阵图接口（015）（新增传统足球对阵图）

015 用来查询传统足球的对阵的赛事

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="015" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querySchedule type="14CSF" issueNumber ="2208" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: querySchedule

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
type	类型	14CSF:14 场胜负 SFR9: 胜负任九 6CBQ:6 场半全 4CIQ:4 场进球
issueNumber	期号	所要查询的期号

4.6.16 获取正在传统对阵返回接口(115)

(1) 115 接口为直投接口 015 的请求返回信息，此接口返回传统足球对阵图。

以下为参数内容：

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="115" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="1" hometeam="曼联"guestteam="
纽卡" matchtime ="2010-08-03" />
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="1" hometeam="曼联"guestteam="
纽卡" matchtime ="2010-08-03" />
    </jcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: jcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	德乙
hometeam		
guestteam		
matchtime	比赛时间	yyyy-MM-dd HH:mm

[返回目录](#)

4.6.17 查询所有正在销售的竞彩对阵接口（016）（新增比赛场次中是否有不支持的玩法）建议使用此交易号查询赛程

016 用来查询在此玩法下能销售的单关竞彩的对阵的赛事

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="016" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <querySchedule type="jclq" />
  </body>
</msg>
```

消息体名称: querySchedule

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
type	类型	jcqz: 竞彩足球 jclq: 竞彩篮球

4.6.18 获取正在销售的竞彩对阵返回接口(116)

(1) 116 接口为直投接口 016 的请求返回信息, 此接口返回玩法竞彩对阵图。

以下为参数内容 :

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="116" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchstate="0" matchtime ="2010-08-03 12:00"
        sellouttime ="2010-08-03 12:00" polygonal="" goal ="10" ougoal
        ="10" PrivilegesType ="1,2"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchstate="0" matchtime ="2010-08-03" sellouttime
        ="2010-08-03 12:00" polygonal="" goal ="10" ougoal ="10" PrivilegesType ="
        1,2"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchstate="0" matchtime ="2010-08-03" sellouttime
        ="2010-08-03 12:00" polygonal="" goal ="10" ougoal ="10" PrivilegesType
        ="1,2"/>
    </jcgames>
```

消息体名称: jcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
-----	------	----

MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	德乙
hometeam		
guestteam		
matchstate	销售中的比赛状态（添加时间2012-5-29）	销售中=0, 中断=1, 推迟=2 取消=3, 完场=4
matchtime	比赛时间	yyyy-MM-dd HH:mm
sellouttime	截止时间	"2010-08-03 12:00"
polygoal	让球	(1) 只针对竞彩足球
goal	让分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值（是指单关）
ougoal	总分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值（是指单关）
PrivilegesType	不支持玩法	用英文输入法的：【逗号】如', ' 分开。竞彩足球： 1:胜平负单关 2:比分单关 3:进球数单关 4:半全场单关 5:胜平负过关 6:比分过关 7:进球数过关 8:半全场过关 竞彩篮球：1:胜负单关 2:让分胜负单关 3:胜分差单关 4:大小分单关 5:胜负过关 6:让分胜负过关 7:胜分差过关 8:大小分过关

[返回目录](#)

4.7 限号余票查询

4.7.1 查询限号余票（017）

017 用来查询在此玩法下限号余票数量

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="017" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <queryxh lotteryId="3D " issueNumber="0001"/>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: queryxh

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
lotteryId	类型	参照 (5.1 彩种代码及限倍列表)
issueNumber	期号	

4.7.2 获取正那期限号的余票数量返回接口(117) (自动推送当前期限号彩种)

(1) 117 接口为直投接口 017 的请求返回信息,。

以下为参数内容 :

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="117" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <games lotteryId="3D " issueNumber="0001">
      <game code="999" surplus="100" />
      <game code="979" surplus="50" />
      .....
    </jcggame>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: games

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩种	同上
issueNumber	期号	同上
code	限号内容	

surplus	剩余注数	
---------	------	--

[返回目录](#)

4.8 自动发送接口

4.8.1 自动发送交易结果请求消息体(007)

007 接口为彩票自动交易出票结果的发送接口，合作商通过接收交易订单，返回合作商的方案 LotteryId,我方发送的 palmId

注意(1): 一次自动发送 50 张票 高频彩发送 15 分钟之内的票(频率 15 秒) 其他彩种目前定为 2 天之内(频率 30 秒)(暂且规定, 如有变动 会及时通知商户)

记得要反馈 107 给我们

消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="007" partnerid="6" version="1.0" time="20110628175055" />
  <body>
    <ticketresults>
      <ticketresult lotteryId ="SPF" ticketId="1023620" palmId ="2208"
        statusCode="001" message="交易成功" printodd=" " Unprintodd =" "
        maxBonus=" " printNo=" " />
      ...
    </ticketresults>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: ticketresults

消息体说明:

字段名	中文名称	说明
ticketId	要查询订单在合作商方的订单 id	要查询订单在合作商方的订单 id
lotteryId	该订单的彩种	该订单的彩种
palmId	彩票平台序列号	该张彩票在彩票接入平台的序列号,可以为空
ticketId	合作商方案号	
statusCode	交易状态	003: 交易成功 004: 交易失败
printodd	出票赔率 及同 103 格式一样	
Unprintodd	未做处理赔率	提供冗余自己使用
maxBonus	最高中奖奖金	
printNo	实体编号(出票)	

4.8.2 交易自动发送出票结果响应消息体(107)

107 消息代表着是自动出票信息的商户接收以后返回的信息,

同时当一个出票信息被商品接收成功后 根据返回的信息 更改自动发送出票的状态。
消息格式如下

注意：别忘记了

(transcode=107&msg=<?xmlversion="1.0"encoding="utf-8" ?>&key=7dfu38dsf0fdds89fdsafsa78qa7eu8&partnerid=100031)

这个格式

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="107" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <returnticketresults>
      <returnticketresult lotteryId ="该商户订单 Id 及(ticketId)" palmId ="2208"/>
      <returnticketresult lotteryId ="该商户订单 Id 及(ticketId)" palmId ="2208"/>
      ...
    </returnticketresults>
  </body>
```

消息体名称: returnticketresults

消息体说明:

字段名	中文名称	说明
lotteryId	商户订单 Id	该商户订单 Id 及(ticketId)
palmId	平台 id	该彩票在出票平台的 id

[返回目录](#)

4.8.3 自动推送(数字彩)开奖结果接口（201）

注意：1.（2 分钟推送一次一般数字彩）开奖时间在 10 分钟之内的玩法
2. 高频已派奖就推送开奖号码

201 接口为自动推送数字彩开奖结果接口，
以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="201" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <gameresults>
      <gameresult lotteryId="SSQ" issueNumber = "3412" value= "01 03 04 05
02 07 02" />
      <gameresult lotteryId="QLC" issueNumber = "3412" value= "01 03 04 05
02 06 07 08" />
      .....
    </gameresults>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: gameresults

消息字段说明

字段名	中文名称	说明
lotteryId	彩票玩法	
issueNumber	期号	
value	开奖号码	

4.8.4 自动推送中奖结果接口（202）

注意：（2 分钟推送一次）高频彩中奖时间在 15 分钟之内的玩法 其他彩种时间在 2 天的
记得要反馈 下面的 212 回来确认

202 接口为自动推送商户中奖结果接口，

以下为参数内容：

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="202" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <prizeresult winNum="0" totalPrize="0" />
    <wontickets>
      <wonticket ticketId="1404" pretaxPrice="0.00" prize="0.00" palmId ="2431"
state="1" IsAwards="0">
        <awardGradedetail gradid="一等奖" awardCount="1" awardMoney="0.00"/>
        .....
      </wonticket>
      <wonticket ticketId="1405" pretaxPrice="0.00" prize="0.00" palmId ="2432"
state="1" IsAwards="0">
        <awardGradedetail gradid="一等奖" awardCount="1" awardMoney="0.00"/>
        .....
      </wonticket>
    </wontickets>
  </body>
</msg>

```

消息体名称: wontickets

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
ticketId	商户投注时提交的投注编号	
prize	投注得到的中奖税后奖金	
palmId	出票平台生成的出票编号	
state	状态	2: 已结算
pretaxPrice	税前奖金	
IsAwards	是不是大奖	1 为大奖 0 为小奖
gradid	中奖等级	一等奖; 二等奖...
awardCount	该等级中奖注数	
awardMoney	该等级的总中奖金额	税前

4.8.5 自动发送中奖结果响应 (212)

212 消息代表着是自动出票信息的商户接收以后返回的信息，
 同时当一个出票信息被商品接收成功后 根据返回的信息 更改自动发送出票的状态。
 消息格式如下

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<msg>
  <head transcode="212" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <returnwontickets >
      <returnwonticket lotteryId ="该商户订单 Id 及(ticketId)" palmId ="2208"/>
      <returnwonticket lotteryId ="该商户订单 Id 及(ticketId)" palmId ="2208"/>
      ...
    </ returnwontickets >
  </body>
```

消息体名称: returnwontickets

消息体说明:

字段名	中文名称	说明
lotteryId	商户订单 Id	该商户订单 Id 及(ticketId)
palmId	平台 id	该彩票在出票平台的 id

[返回目录](#)

4.8.6 自动推送竞彩足球赛程接口（203）

注意：（30 分钟推送一次）

203 接口为自动推送竞彩足球赛程接口，

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="203" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
"guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
result="2,1,2,2" />
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
"guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
result="2,1,2,2"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
"guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
result="2,1,2,2" />
    </jcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: jcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	德乙
hometeam		
guestteam		
matchtime	比赛时间	yyyyMMddHHmm
matchstate	状态	中断=1, 推迟=2 取消=3 正常=0
result	竞彩足球比赛结果 1,2,2,2 竞彩篮球比赛结果 120,118	主队半场进球数, 客队半场进球数, 主队全场进球数, 客队全场进球数 如果是竞彩篮球 只有 主队 和客队

4.8.7 推送竞彩足球赛程返回接口 (303)

303 接口为自动推送竞彩足球赛程接口,

以下为参数内容 :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="303" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <returnjcgames>
      <returnjcgame matchID ="周一 001" matchtime ="2010-08-03" state ="1"/>
      <returnjcgame matchID ="周一 002" matchtime ="2010-08-03" state ="1"/>
      <returnjcgame matchID ="周一 003" matchtime ="2010-08-03" state ="0"/>
    </ returnjcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称: returnjcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
matchtime	比赛时间	yyyyMMddHHmm
state	状态	1 表示接收成功 0 表示接收失败

[返回目录](#)

4.8.8 自动推送竞彩篮球赛程接口（204）

注意：（30 分钟推送一次）

204 接口为自动推送竞彩篮球赛程接口，

以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="204" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <jcgames>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
        result="2,1,2,2" goal="10" ougoal="10"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
        result="2,1,2,2" goal="10" ougoal="10"/>
      <jcgame name="澳洲甲" matchID ="周一 001" hometeam="曼联"
        "guestteam="纽卡" matchtime ="2010-08-03" matchstate ="中断"
        result="2,1,2,2" goal="10" ougoal="10"/>
    </jcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称：jcgames

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
name	赛事名称	德乙
hometeam		
guestteam		
matchtime	比赛时间	yyyy-MM-dd HH:mm
matchstate	状态	中断=1, 推迟=2 取消=3, 正常=0
result	竞彩足球比赛结果 1,2,2,2 竞彩篮球比赛结果 120,118	主队半场进球数，客队半场进球数，主队全场进球数，客队全场进球数 如果是竞彩篮球只有主队和客队
goal	让分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值

ougoal	总分盘口	只针对竞彩篮球，其他空值
--------	------	--------------

4.8.9 竞彩篮球赛程返回接口（304）

304 接口为自动推送竞彩篮球赛程返回接口，
以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="303" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <returnjcgames>
      <returnjcgame matchID="周一 001" matchtime="2010-08-03" state="1"/>
      <returnjcgame matchID="周一 002" matchtime="2010-08-03" state="1"/>
      <returnjcgame matchID="周一 003" matchtime="2010-08-03" state="0"/>
    </returnjcgames>
  </body>
</msg>
```

消息体名称：returnjcgames

消息字段说明：

字段名	中文名称	说明
MatchID	比赛场次	
matchtime	比赛时间	yyyyMMddHHmm
state	状态	1 表示接收成功 0 表示接收失败

[返回目录](#)

4.9.0 推送公告通知的接口（205）

205 公告通知接口，
以下为参数内容：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<msg>
  <head transcode="205" partnerid="6" version="1.0" time="20110628180759"/>
  <body>
    <notice content="周二 012 比赛取消 2012-12-06 "/>
  </body>
</msg>
```

消息体名称：notice

消息字段说明:

字段名	中文名称	说明
content	通告内容	

[返回目录](#)

1. 附录

数字彩（单票单式多注每注用英文分号“;”号分隔）

1.1 彩种代码及限倍列表

彩种名称	彩种代码（lotteryId）	限倍	备注
胜平负	SPF	1-99	北京单场
进球数	JQS	1-99	北京单场
上下单双	SXDS	1-99	北京单场
比分	BF	1-99	北京单场
半全场	BQC	1-99	北京单场
奥运胜负	AYSF	1-99	北京单场
快乐 8	HAPPY8	1,2,3,4,5,10,15	高频
山东十一运夺金	SD11X5	1-99	高频
双色球	SSQ	1-50	福彩
3D	3D	1-50	福彩
3D 附加玩法	3D	1-50	福彩
七乐彩	QLC	1-99	福彩
幸运农场（快乐十分）	KLSF	1-99	高频
重庆时时彩	ZQSSC	1-99	高频
江西时时彩	JXSSC	1-99	高频
江西 11 选 5	JX11X5	1-99	高频
重庆 11 选 5	CQ11X5	1-99	高频
大乐透	DLT	1-99	传统体彩
七星彩	QXC	1-99	传统体彩
排列 3	PL3	1-99	传统体彩
排列 5	PL5	1-99	传统体彩
22 选 5	22X5	1-99	传统体彩
14 场胜负	14CSF	1-99	传统足彩

胜负任 9	SFR9	1-99	传统足彩
6 场半全	6CBQ	1-99	传统足彩
4 场进球	4CJQ	1-99	传统足彩
竞彩足球胜平负	JCSPF	1-99	竞彩足球
竞彩足球比分	JCBF	1-99	竞彩足球
竞彩足球进球数	JCJQS	1-99	竞彩足球
竞彩足球半全场	JCBQC	1-99	竞彩足球
竞彩足球混合过关	JCZQHH	1-99	竞彩足球
竞彩篮球胜负	JCSF	1-99	竞彩篮球
竞彩篮球让分胜负	JCRFSF	1-99	竞彩篮球
竞彩篮球胜分差	JCFC	1-99	竞彩篮球
竞彩篮球大小分	JCDXF	1-99	竞彩篮球
竞彩篮球混合过关	JCLQHH	1-99	竞彩篮球

[返回目录](#)

1.2 错误状态码

错误码	说明
999	系统错误（网络或某些意外而产生的错误）
901	无此用户
902	数据格式错误
903	当前没有投注期
904	数据校验失败
905	数据金额错误
906	超过倍数上限
907	超过最大金额上限
908	账户余额不足
909	投注订单 ID 重复
910	下单过期
911	发单票数超过上限
912	方案编号过长

913	下单失败因含有取消的场次
914	未开售
915	无此种玩法
916	Xml 格式错误
917	无此期号
918	发送 Post 参数错误
919	密钥匹配错误
920	无此交易号或者还未开通
921	玩法中包含不支持比赛场次
922	玩法不支持单式方案
923	含有未开售或者已截止场次
924	暂定销售

[返回目录](#)

1.3 北京单场投注号码格式

BetContent 格式：（注）单场只能一场一场比赛投注。几串 1 是代表你投注时 几场比赛 比如 4 串几 投注 1:[胜,平]/2:[胜,平]/3:[平,负]/4:[胜,平]（及投注的几场比赛）

每场之间用“/”相隔，赛果包含在“[]”之间，比赛序号和赛果用“:”相隔。
例如：胜平负玩法：1:[胜,平]/2:[胜,平]/3:[平,负]/4:[胜,平]/6:[平,负]/8:[负]

彩果值对照：

A. 胜平负（15 场）

接口值	出票机显示值
胜	3
平	1
负	0

B. 总进球数（6 场）

接口值	出票机显示值
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7+	7+

C. 上下盘单双数（6 场）

接口值	出票机显示值
上+单	上单
上+双	上双
下+单	下单
下+双	下双

D. 单场比分（3 场）

接口值	出票机显示值
1:0	1:0
2:0	2:0
2:1	2:1
3:0	3:0
3:1	3:1
3:2	3:2
4:0	4:0
4:1	4:1
4:2	4:2
胜其他	胜其他
0:0	0:0
1:1	1:1
2:2	2:2
3:3	3:3
平其他	平其他
0:1	0:1
0:2	0:2
1:2	1:2
0:3	0:3
1:3	1:3
2:3	2:3
0:4	0:4
1:4	1:4
2:4	2:4
负其他	负其他

E. 半全场胜平负（6 场）

接口值	出票机显示值
胜-胜	胜胜
胜-平	胜平
胜-负	胜负
平-胜	平胜
平-平	平平
平-负	平负
负-胜	负胜

负-平	负平
负-负	负负

betType 值的设置

betType 值	含义
P1_1	单关
P2_1	2 串 1
P2_3	2 串 3
P3_1	3 串 1
P3_4	3 串 4
P3_7	3 串 7
P4_1	4 串 1
P4_5	4 串 5
P4_11	4 串 11
P4_15	4 串 15
P5_1	5 串 1
P5_6	5 串 6
P5_16	5 串 16
P5_26	5 串 26
P5_31	5 串 31
P6_1	6 串 1
P6_7	6 串 7
P6_22	6 串 22
P6_42	6 串 42
P6_57	6 串 57
P6_63	6 串 63
P7_1	7 串 1
P8_1	8 串 1
P9_1	9 串 1
P10_1	10 串 1
P11_1	11 串 1
P12_1	12 串 1
P13_1	13 串 1
P14_1	14 串 1
P15_1	15 串 1

E. 奥运胜负（AYSF 最少 3 场 最多 15 场）

接口值	出票机显示值
胜	3
负	0

betType 值的设置(奥运支持一下串关)

betType 值	含义
P3_1	3 串 1
P4_1	4 串 1
P4_5	4 串 5
P5_1	5 串 1
P5_6	5 串 6
P5_16	5 串 16
P6_1	6 串 1
P6_7	6 串 7
P6_22	6 串 22
P6_42	6 串 42
P7_1	7 串 1
P8_1	8 串 1
P9_1	9 串 1
P10_1	10 串 1
P11_1	11 串 1
P12_1	12 串 1
P13_1	13 串 1
P14_1	14 串 1
P15_1	15 串 1

[返回目录](#)

1.4 山东十一运夺金投注号码格式(New)

玩法	玩法代码	号码格式
任选一	11_RX1	单式 01;02;03;04;05 (用”;” 分开)一票支持 5 注(单式支持) 复式 01,02
任选二	11_RX2	单式 01,02 一票支持 5 注 复式 01,02,03 胆拖 (01)02,03
任选三	11_RX3	单式 01, 02, 03 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04 胆拖 (01)02, 03, 04

任选四	11_RX4	单式 01, 02, 03, 04 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05 胆拖 (01)02, 03, 04, 05
任选五	11_RX5	单式 01, 02, 03, 04, 05 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06
任选六	11_RX6	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06, 07
任选七	11_RX7	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06, 07, 08
任选八	11_RX8	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 一票支持 5 注(不支持复式)
前二直选单式	11_ZXQ2_D	01 03; 01 03; 01 03; 01 03; 01 03 一票支持 5 注
前二直选复式	11_ZXQ2_F	01, 02 03, 04
前三直选单式	11_ZXQ3_D	01 03 05 (用”;” 分开) 一票支持 5
前三直选复式	11_ZXQ3_F	01 02, 03 04, 05
前二组选	11_ZXQ2	单式 01,02 一票支持 5 注 复式 01,02,03 胆拖 (01)02,03
前三组选	11_ZXQ3	单式 01, 02, 03 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05 胆拖 (01)02, 03, 04, 05

[返回目录](#)

1.5 快乐 8 投注号码格式

注：幸运飞盘的号码格式和其对应的玩法的格式是一样的，投注的时候 isAppend 为 1 指投注的是幸运飞盘玩法。**(任选 8, 任选 9, 任选 10 不支持 幸运飞盘玩法；所有的玩法只支持单式)**

玩法	玩法代码	号码格式
任选一(幸运飞盘任选一)	H8_RX1	01
任选二(幸运飞盘任选二)	H8_RX2	01,02
任选三(幸运飞盘任选三)	H8_RX3	01, 02, 03
任选四(幸运飞盘任选四)	H8_RX4	01, 02, 03, 04
任选五(幸运飞盘任选五)	H8_RX5	01, 02, 03, 04, 05

任选六(幸运飞盘任选六)	H8_RX6	01, 02, 03, 04, 05, 06
任选七(幸运飞盘任选七)	H8_RX7	01, 02, 03, 04, 05, 06, 07
任选八	H8_RX8	01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08
任选九	H8_RX9	01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09
任选十	H8_RX10	01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10

[返回目录](#)

1.6 幸运农场（快乐十分）投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注
果蔬单选 (选一数投)	KLSF_X1ST	单式: 01 复式: 01,02 单式一票5注: 01; 02; 03; 04; 05	支持单复式 以下支持一张票出 5 个单式 01; 02; 03; 04; 05
动物单选 (选一红投)	KLSF_X1HT	单式:19 单式一票5注: 19; 20; 20; 20; 20	支持单式 以下支持一张票出 5 个单式 01; 02; 03; 04; 05
背靠背 (选二连组)	KLSF_X2LZ U	单式: 01,02 复式: 01,02,03 单式一票5注: 01,02;01,02;01,02……	支持单复式
连连中(选 二连直)	KLSF_X2LZ I	单式: 01 02 复式: 01,02;01,02 单式一票5注: 01 02;01 02; 01 02……	支持单式
幸运二(选 二任选)	KLSF_X2RX	单式: 01,02 复式: 01,02,03 单式一票5注: 01,02;01,02;01,02……	支持单复式
选三连组			此种玩法暂不支持
选三连直			此种玩法暂不支持
幸运三(选 三任选)	KLSF_X3RX	单式: 01,02,03 复式: 01,02,03,04 单式一票5注: 01,02,03;01,02,03……	支持单复式
幸运四(选 四任选)	KLSF_X4RX	单式: 01,02,03,04 复式: 01,02,03,04,05 单式一票5注: 01,02,03,04;01,……	支持单复式
幸运五(选 五任选)	KLSF_X5RX	单式: 01,02,03,04,05 复式: 01,02,03,04,05,06 单式一票5注: 01,02,03,04,05;01,……	支持单复式

1.7 双色球投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	04,08,16,19,27,31 16; 04,08,16,19,27,31 16; 04,08,16,19,27,31 16; 04,08,16,19,27,31 16; 04,08,16,19,27,31 16	单式支持一票五注
复式	FS	01,02,03,04,05,06,07 01,02	
胆拖	DT	(01,02,03,04,05),06,07,08 01	红胆最多 5 个 红拖最多 20 个 必须是复式方案

[返回目录](#)

1.8 福彩 3D 投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注
直选单式	ZXDS	9,3,8	单式支持一票最多 5 注
直选复式	ZXFS	01,2,3	
直选和值	ZXHZ	1	一票只能一个号码
组选单式	ZX_DS	3,8,9; 3,3,8	单式支持一票最多 5 注 组六单式和组三单式通用
组三复式	Z3FS	0,1,2	组三
组三和值	Z3HZ	5	一票只能一个号码
组六复式	Z6FS	0,1,2,3	组六
组六和值	Z6HZ	3	一票只能一个号码
单选包号	DXBH	1,2,3	计算注数 3*3*3=27 注

3D 附加玩法 new

玩法	玩法代码	号码格式	备注
1D 单式	1DDS	--2;-2-;2--	单式支持一票最多 5 注
1D 位选	1DWX	X-123-X 123-X-X X-X-123	
2D 单式	2DDS	-12;12-;1-2	单式支持一票最多 5 注
2D 位选	2DWX	X-123-123 123-X-123	

		123-123-X	
和数	HS	1,27	可选多个号码
通选	TX	123;234	单式支持一票最多 5 注

[返回目录](#)

1.9 七乐彩投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	04,08,16,19,27,30,16; 04,08,16,19,27,30,16; 04,08,16,19,27,30,16; 04,08,16,19,27,30,16; 04,08,16,19,27,30,16	单式支持一票最多 5 注
复式	FS	01,02,03,04,05,06,07,08	最少 8 个号
胆拖	DT	(01),02,03,04,05,06,07,08	括号为胆，胆最多 6 个号码，胆+拖最多为 30 个号码,必须是复式方案

[返回目录](#)

1.10 重庆时时彩投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注
五星通选	ZQSSC_5XTX	12345;12345;12345;12345;12345	支持单式 一票最多五注(分号隔开) 每一位至少选 1 号码，三个奖级通吃，五次中奖机会，大奖 20000 元
五星单式	ZQSSC_5X_DS	12345;12345;12345;12345;12345	支持单式 一票最多五注(分号隔开)
五星复式	ZQSSC_5X_FS	34567890,0,123,1234,12345	支持复式
五星组合	ZQSSC_5XZH	12345;12345;12345;12345;12345	支持单式 一票最多五注(分号隔开) 相当于同时购买五星，三星，二星，一星一个单式号码 注数为 4
三星单式	ZQSSC_3X_DS	123; 123; 123; 123; 123; 123	支持单式 一票最多五注(分号隔开)
三星复式	ZQSSC_3X_FS	0123456789,0,123	支持复式
三星组合	ZQSSC_3XZH	123; 123; 123; 123; 123; 123	支持单式 相当于同时购买三星，二星，一星一个单式号码 注数为 3

			一票最多五注(分号隔开)
三星组合复式 (三星直选组合)	ZQSSC_3XZH_FS	1234	支持 任选 M (M≥3) 个号码组合 (投注号码不含对子和豹子) P(m,n)排列 n 个里面选 m 个
三星合值 (三星直选和值)	ZQSSC_3XHZ	0~27 中 选 取 一 个 号	支持 例如 2 分为 (0,0,2 和 0,2,0 和 2,0,0 和 0,1,1……) 6 注
三星组三复式	ZQSSC_3XZ3_FS	12	支持 (最少两个)
三星组六复式	ZQSSC_3XZ6_FS	1234	支持 (最少 4 个)
三星组选合值	ZQSSC_3XZXHZ	0~27 中 选 取 一 个 号	支持 例如 2 分为 (0,0,2 和 1,1,0) 没有位置关系
三星组选包胆	ZQSSC_3XZX_BD	12 或 1 12 包二胆 1 包一胆	支持 组选包胆就是固定一个或两个数不动, 把包含这一个或两个数的所有组合分类, 三个数相同的填为直选, 两个数相同的填为组三, 三个数各不相同的填为组六, 其中奖金金额分别与之对应
二星单式 (二星直选)	ZQSSC_2X_DS	12; 12; 12; 12; 12	支持 (有位置关系) 一票最多五注(分号隔开)
二星复式 (二星直选复式)	ZQSSC_2X_FS	0123456789,0	支持 (有位置关系)
二星组合	ZQSSC_2XZH	12	支持 相当于同时购买二星, 一星一个单式号码 注数为 2
二星和值 (二星直选和值)	ZQSSC_2XHZ	0~27 中 选 取 一 个 号	支持 例如 2 分为 (0,2 和 1,1 和 2,0) 三注
二星组选单式	ZQSSC_2XZX_DS	12; 12; 12; 12; 12	支持 (位置不限) 一票最多五注(分号隔开)
二星组选组合 (二星组选复式)	ZQSSC_2XZXZH	123	支持 二星组选复式
二星组选分组	ZQSSC_2XZXFZ	12,12	支持 (12,12) 分为二星直选如例子所示分成一下 4 注号码 (11,12,21,22)
二星组选和值	ZQSSC_2XZXHZ	0~27 中 选 取 一 个 号	支持 例如 2 分为 (0,2 和 1,1) 没有位置关系
二星组选包胆	ZQSSC_2XZX_BD	2 (0-9)	支持 组选包胆就是固定一个, 把包含这一个数的所

			有组合分类，两个数的填为直选(每个数 10 注)
一星单式	ZQSSC_1X_DS	1;2;3;4;5	支持 一票最多五注(分号隔开)
大小单双	ZQSSC_DXDS	13(其中 1234 四个数字分别代表小大单双)	支持单式 1=小(01234)、2=大(56789)、3=单(13579)、4=双(24680) 一票最多五注(分号隔开)
三星组三单式	ZQSSC_3XZ3_DS	112;112;112; 112; 112	支持 组三就是三个数两个相同 一票最多五注(分号隔开)
三星组六单式	ZQSSC_3XZ6_DS	123;123;123; 123; 123	支持 组六就是三个数都不相同 一票最多五注(分号隔开)

[返回目录](#)

1.11 大乐透投注号码格式

如果 isAppend=1 就为追加，否则不追加

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	04,08,16,19,27+01,12; 04,08,16,19,27+01,12; 04,08,16,19,27+01,12; 04,08,16,19,27+01,12; 04,08,16,19,27+01,12	一票支持 5 注
复式	FS	07,11,17,20,23,30+02,08,10 (07),11,17,20,23,30+02,08 红胆和 绿胆 (07),11,17,20,23,30+(01),02,08 红 胆	一票 一个号码 如 07,11,17,20,23,30+02,08, 10
12 选 2 单式	12X2DS	01,02;01,02;01,02;01,02;01,02	一票支持 5 注
12 选 2 复式	12X2FS	01,02,03,05	
12 选 2 胆拖	12X2DT	(01),02,03,05	

[返回目录](#)

1.12 七星彩投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	1,2,3,4,5,6,7; 1,2,3,4,5,6,7; 1,2,3,4,5,6,7; 1,2,3,4,5,6,7; 1,2,3,4,5,6,7	一票支持 5 注

复式	FS	12,23,34,45,56,67,78	
----	----	----------------------	--

[返回目录](#)

1.13 排列 3 投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
直选单式	ZXDS	1,2,3; 1,2,3; 1,2,3; 1,2,3; 1,2,3	一票支持 5 注
直选复式	ZXFS	14,2,3	
直选和值	ZXHZ	3	
组选组三	ZXZ3	4,3,2	复式
组选组六	ZXZ6	1,2,3,4	复式
组选单式	ZX_DS	3,8,9;3,3,8	
直选组合	ZXZH	1,2,3	1, 2, 3 有 6 注 123; 132; 231; 312; 213; 321
组选和值	ZXHZ_	5	和 值 5 的 注 数 1, 1, 3;0, 0, 5;1, 1, 3;0, 1, 4;0, 2, 3(包含了组六 和值和组三和值)

[返回目录](#)

1.14 排列 5 投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	1,2,3,4,5;1,2,3,4,5;1,2,3,4,5; 1,2,3,4,5; 1,2,3,4,5	一票支持 5 注
复式	FS	1,2,3,14,15	

1.15 22 选 5 投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	01,02,03,04,05	一票支持 5 注
复式	FS	01,02,03,04,05,06	

1.16 传统足彩投注号码格式

14 场胜负彩: (14CSF)

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
----	------	------	-------

单式	DS	3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3	支持 1 票 5 注
复式	FS	31,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3	支持

胜负任 9: (SFR9)

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	单式: 3,3,3,3,3,3,3,3,-,-,-,-	支持单式 1 票 5 注
复式	FS	复式: 3,3,3,3,3,3,3,3,-,-,-,-	支持复式 (不支持胆拖)

6 场半全: (6CBQ)

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	1,3,3,3,3,3,3,3,1,1,1	支持 1 票 4 注
复式	FS	1,310,3,3,3,3,3,3,1,1,1	支持

4 场进球: (4CJQ)

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
单式	DS	0,0,0,0,0,0,0,0	支持 1 票 5 注
复式	FS	0123,0,0,0,0,0,0,0	支持 (3+格式就是 3 个球)

[返回目录](#)

1.17 江西时时彩投注号码格式

玩法	玩法代码	号码格式	备注
二星包点	2_BD	5	(一票 1 组号码), 又称二星直选和值
二星组选包点	2_GXBD	1	(一票 1 组号码), 又称二星组选和值
单式一星	1_DS	1;2;3;4;5	(一票 5 组号码)
单式二星	2_DS	12;23	(一票 5 组号码)
单式二星组选	2_DSGX	12;23;34	(一票 5 个号码)
单式三星	3_DS	123;234;345	(一票 5 组号码)
单式三星组选	3_DSGX	123;234;345	(一票 5 组号码)
单式四星	4_DS	1234;2345;3456	(一票 5 组号码)
单式五星	5_DS	12345;23456;34567	(一票 5 组号码)
单式五星通选	5_DSTX	12345;23456;34567	(一票 5 组号码)
一星位选	1_WX	X-X-X-X-23	(一票 1 个号码、万, 千, 百, 十, 个位)
二星位选	2_WX	X-X-X-12-23	(一票 1 个号码、万, 千, 百, 十, 个位)
三星位选	3_WX	X-X-56-12-23	(一票 1 个号码)
四星位选	4_WX	X-28-56-12-23	(一票 1 个号码)
五星位选	5_WX	30-28-56-12-23	(一票 1 个号码)
二星组选复式	2_GXFS	123456	(一票 1 个号码、3—6 位) 包括对子

三星组三复式	3_G3FS	12345678	(一票 1 个号码、2—10 位)
三星组六复式	3_G6FS	12345678	(一票 1 个号码、4—8 位)
任选一	1_RX	1----;-2---;-3--;---4-;---5	(一票 5 个号码、全部位置组合)
任选二	2_RX	12--- 1-3-- 1--4- 1---5 -23-- -2-4- -2--5 --34- --3-5 ---45	一票 5 个号码、全部位置组合
大小单双	DSDX	11;12;13;14;21	1=小 (01234)、2=大 (56789)、3=单 (13579)、4=双 (24680)

[返回目录](#)

1.18 江西 11 选 5(JX11X5)

玩法	玩法代码	号码格式
任选一	11_RX1	单式 01 复式 01,02
任选二	11_RX2	单式 01,02 一票支持 5 注 复式 01,02,03 胆拖 (01)02,03
任选三	11_RX3	单式 01, 02, 03 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04 胆拖 (01)02, 03, 04
任选四	11_RX4	单式 01, 02, 03, 04 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05 胆拖 (01)02, 03, 04, 05
任选五	11_RX5	单式 01, 02, 03, 04, 05 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06
任选六	11_RX6	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06, 07
任选七	11_RX7	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06, 07, 08

任选八	11_RX8	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 一票支持 5 注(不支持复式)
前二直选单式	11_ZXQ2_D	01 03; 01 03; 01 03; 01 03; 01 03 一票支持 5 注
前二直选复式	11_ZXQ2_F	01, 02 03, 04
前三直选单式	11_ZXQ3_D	01 03 05 (用”;” 分开) 一票支持 5
前三直选复式	11_ZXQ3_F	01 02, 03 04, 05
前二组选	11_ZXQ2	单式 01,02 一票支持 5 注 复式 01,02,03 胆拖 (01)02,03
前三组选	11_ZXQ3	单式 01, 02, 03 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05 胆拖 (01)02, 03, 04, 05

[返回目录](#)

1.19 重庆 11 选 5(CQ11X5)

玩法	玩法代码	号码格式
任选一	11_RX1	单式 01 复式 01,02
任选二	11_RX2	单式 01,02 一票支持 5 注 复式 01,02,03 胆拖 (01)02,03
任选三	11_RX3	单式 01, 02, 03 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04 胆拖 (01)02, 03, 04
任选四	11_RX4	单式 01, 02, 03, 04 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05 胆拖 (01)02, 03, 04, 05
任选五	11_RX5	单式 01, 02, 03, 04, 05 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06
任选六	11_RX6	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06, 07
任选七	11_RX7	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 胆拖 (01)02, 03, 04, 05, 06, 07, 08
任选八	11_RX8	单式 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08 一票支持 5 注(不支持复式)
前二直选单式	11_ZXQ2_D	01 03; 01 03; 01 03; 01 03; 01 03 一票支持 5 注
前二直选复式	11_ZXQ2_F	01, 02 03, 04

前三直选单式	11_ZXQ3_D	01 03 05 (用”;” 分开) 一票支持 5
前三直选复式	11_ZXQ3_F	01 02,03 04,05
前二组选	11_ZXQ2	单式 01,02 一票支持 5 注 复式 01,02,03 胆拖 (01)02,03
前三组选	11_ZXQ3	单式 01, 02, 03 一票支持 5 注 复式 01, 02, 03, 04, 05 胆拖 (01)02, 03, 04, 05

彩果值对照：

A. 胜平负

接口值	出票机显示值
胜	3
平	1
负	0

B. 总进球数

接口值	出票机显示值
0	0
1	1
2	2
3+	3+

1.20 竞彩足球普通投注格式

BetContent 格式：

每场之间用“/”相隔，赛果包含在“[]”之间，比赛序号和赛果用“:”相隔。
例如：胜平负玩法：1-001:[胜,平]/1-002:[胜,平]/1-003:[平,负]/1-004:[胜,平]/2-001:[平,负]/2-002:[负]

**<注意>：前面的 1 数字代表的是周一，用“-”英文输入法的横线隔开；
001 表示：表示第几场（周日用数字 7 表示）**

新增投注方式：混合过关

混合过关热点问题及解答

网址：<http://news.zgzcw.com/news/1/2012-12-10/425316.shtml>

BetContent 格式：

- 1.每场之间用“/”相隔；
- 2.比赛序号在“:”前面；

3.赛果包含在“[]”之间，多个赛果之间用“,”分隔

4.玩法处在比赛序号和选项之间

例如: 1-012:spf[胜,平]/3-001:bf[4:1]/3-003:bqc[负胜]

说明: 比赛序号:玩法编号[赛果]/比赛序号:玩法编号[赛果]/比赛序号:玩法编号[赛果]

玩法编号	名称
spf	胜平负
bf	比分
jqs	进球数
bqc	半全场

彩果值对照:

B. 胜平负（8场）

接口值	出票机显示值
胜	1
平	2
负	4

B. 总进球数（6场）

接口值	出票机显示值
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7+	7

C. 单场比分（4场）

接口值	出票机显示值
-----	--------

1:0	1:0
2:0	2:0
2:1	2:1
3:0	3:0
3:1	3:1
3:2	3:2
4:0	4:0
4:1	4:1
4:2	4:2
5:0	5:0
5:1	5:1
5:2	5:2
胜其他	胜其他
0:0	0:0
1:1	1:1
2:2	2:2
3:3	3:3
平其他	平其他
0:1	0:1
0:2	0:2
1:2	1:2
0:3	0:3
1:3	1:3
2:3	2:3
0:4	0:4
1:4	1:4
2:4	2:4
0:5	0:5
1:5	1:5
2:5	2:5
负其他	负其他

D. 半全场胜平负（4 场）

接口值	出票机显示值
胜-胜	胜胜
胜-平	胜平

胜-负	胜负
平-胜	平胜
平-平	平平
平-负	平负
负-胜	负胜
负-平	负平
负-负	负负

betType 值的设置

序号	betType 值	含义		序号	betType 值	含义
0	P1_1	单关		20	P6_15	6 串 15
1	P2_1	2 串 1		21	P6_20	6 串 20
2	P3_1	3 串 1		22	P6_22	6 串 22
3	P3_3	3 串 3		23	P6_35	6 串 35
4	P3_4	3 串 4		24	P6_42	6 串 42
5	P4_1	4 串 1		25	P6_50	6 串 50
6	P4_4	4 串 4		26	P6_57	6 串 57
7	P4_5	4 串 5		27	P7_1	7 串 1
8	P4_6	4 串 6		28	P7_7	7 串 7
9	P4_11	4 串 11		29	P7_8	7 串 8
10	P5_1	5 串 1		30	P7_21	7 串 21
11	P5_5	5 串 5		31	P7_35	7 串 35
12	P5_6	5 串 6		32	P7_120	7 串 120
13	P5_10	5 串 10		33	P8_1	8 串 1
14	P5_16	5 串 16		34	P8_8	8 串 8
15	P5_20	5 串 20		35	P8_9	8 串 9
16	P5_26	5 串 26		36	P8_28	8 串 28
17	P6_1	6 串 1		37	P8_56	8 串 56
18	P6_6	6 串 6		38	P8_70	8 串 70
19	P6_7	6 串 7		39	P8_247	8 串 247

[返回目录](#)

1.21 竞彩篮球投注格式

竞彩篮球过关 让分和预售总分 是变动

竞彩篮球单关 让分和预售总分 是不变

BetContent 格式:

每场之间用 “/” 相隔，赛果包含在 “[]” 之间，比赛序号和赛果用 “:” 相隔。

例如：胜平负玩法：1-001:[主胜,客胜]/1-002:[主胜]/1-003:[客胜]/1-004:[主胜]

<注意>：前面的1数字代表的是周一，用“-”英文输入法的横线隔开；

001表示：表示第几场（周日用数字7表示）

新增投注方式：混合过关

混合过关热点问题及解答

网址：<http://news.zgzcw.com/news/1/2012-12-10/425316.shtml>

BetContent 格式：

- 1.每场之间用“/”相隔；
- 2.比赛序号在“:”前面；
- 3.赛果包含在“[]”之间，多个赛果之间用“,”分隔
- 4.玩法处在比赛序号和选项之间

例如：1-012:sf[主胜]/3-001:sfc[胜 1-5]/3-003:dxs[大,小]

说明：比赛序号:玩法编号[赛果]/ 比赛序号:玩法编号[赛果]/ 比赛序号:玩法编号[赛果]

玩法编号	名称
sf	胜负
rfsf	让分胜负
sfc	胜分差
dxs	大小分

彩果值对照：

C. 胜负和让分胜负（最多串8场）

接口值	出票机显示值
主胜	1
客胜	2

D. 胜分差（最多串4场）(JCFC)

接口值	出票机显示值
胜 1-5	胜 1-5
胜 6-10	胜 6-10
胜 11-15	胜 11-15
胜 16-20	胜 16-20
胜 21-25	胜 21-25
胜 26+	胜 26+
负 1-5	负 1-5

负 6-10	负 6-10
负 11-15	负 11-15
负 16-20	负 16-20
负 21-25	负 21-25
负 26+	负 26+

E. 大小分（最多串 8 场）(JCDXF)

接口值	出票机显示值
大	大
小	小

betType 值的设置

序号	betType 值	含义	序号	betType 值	含义
1	P1_1	单关	31	P6_15	6 串 15
2	P2_1	2 串 1	32	P6_20	6 串 20
3	P2_3	2 串 3	33	P6_21	6 串 21
4	P3_1	3 串 1	34	P6_22	6 串 22
5	P3_3	3 串 3	35	P6_35	6 串 35
6	P3_4	3 串 4	36	P6_41	6 串 41
7	P3_6	3 串 6	37	P6_42	6 串 42
8	P3_7	3 串 7	38	P6_50	6 串 50
9	P4_1	4 串 1	39	P6_56	6 串 56
10	P4_4	4 串 4	40	P6_57	6 串 57
11	P4_5	4 串 5	41	P6_62	6 串 62
12	P4_6	4 串 6	42	P6_63	6 串 63
13	P4_10	4 串 10	43	P7_1	7 串 1
14	P4_11	4 串 11	44	P7_7	7 串 7
15	P4_14	4 串 14	45	P7_8	7 串 8
16	P4_15	4 串 15	46	P7_21	7 串 21
17	P5_1	5 串 1	47	P7_35	7 串 35
18	P5_5	5 串 5	48	P7_120	7 串 120
19	P5_6	5 串 6	49	P7_127	7 串 127
20	P5_10	5 串 10	50	P8_1	8 串 1
21	P5_15	5 串 15	51	P8_8	8 串 8
22	P5_16	5 串 16	52	P8_9	8 串 9
23	P5_20	5 串 20	53	P8_28	8 串 28
24	P5_25	5 串 25	54	P8_56	8 串 56
25	P5_26	5 串 26	55	P8_70	8 串 70

26	P5_30	5 串 30		56	P8_247	8 串 247
27	P5_31	5 串 31				
28	P6_1	6 串 1				
29	P6_6	6 串 6				
30	P6_7	6 串 7				

[返回目录](#)

1.22 竞彩冠亚军投注格式

竞彩冠军(JCGJ):

玩法	betType: 玩法代码	号码格式	备注 转换
欧冠竞彩冠军	jcgj	01,02,03	号码范围(01-16)
奥运竞彩男子足球	aygjmanzq	01,02,03	
奥运竞彩男子篮球	aygjmanlq	01,02,03	
奥运竞彩女子足球	aygjwomanzq	01,02,03	
奥运竞彩女子篮球	aygjwomanlq	01,02,03	

竞彩冠亚军(JCYJ):

玩法	玩法代码	号码格式	备注 转换
欧冠竞彩冠亚军	jcyj	01,02,03	号码范围(01-50)
奥运竞彩男子足球	ayyjmanzq	01,02,03	
奥运竞彩男子篮球	ayyjmanlq	01,02,03	
奥运竞彩女子足球	ayyjwomanzq	01,02,03	
奥运竞彩女子篮球	ayyjwomanlq	01,02,03	

[返回目录](#)

1. 期号格式

彩种	期号格式说明	示例
双色球	4 位年份 +3 位流水号	2011125

七乐彩	4 位年份 +3 位流水号	2011125
福彩 3D	4 位年份 +3 位流水号	2011125
北京单场	2 位年份+2 位月份+2 位流水号	111021
11 运夺金	2 位年份+2 位月份+2 位日 +2 位流水号	11102910
快乐 8	6 位流水号	468566
重庆时时彩	4 位年份+2 位月份+2 位日 +3 位流水号	20111123001
江西时时彩	4 位年份+2 位月份+2 位日 +3 位流水号	20120705001
大乐透		11148
七星彩		11148
排列 3		11341
排列 5		11341
22 选 5		11341
传统足彩		11341
竞彩足球		201112
竞彩篮球		201112

[返回目录](#)

2. 接票时间

彩种	接票时间说明
双色球	全天
七乐彩	全天（截期前 10 分钟截止接票）
福彩 3D	全天（截期前 10 分钟截止接票）
北京单场	全天 比赛开始提前 15 分钟截止接票
山东 11 运夺金	全天 比官方提前 2 分钟截止接票(暂未开通)
江西 11 选 5	全天 比官方提前 2 分钟截止接票
快乐 8	全天 比官方提前 1 分钟截止接票(暂未开通)
重庆时时彩	全天 比官方提前 2 分钟截止接票
江西时时彩	全天比官方提前 1 分半钟截止接票(暂未开通)
重庆幸运农场	全天 比官方提前 2 分钟截止接票(暂未开通)
大乐透	全天
七星彩	全天（截期前 10 分钟截止接票）
排列 3	全天（截期前 10 分钟截止接票）
排列 5	全天（截期前 10 分钟截止接票）
22 选 5	全天（截期前 10 分钟截止接票）
传统足彩	全天（截期前 10 分钟截止接票）
竞彩足球	比赛开始提前 5 分钟截止接票（彩机截止以后不接受票）
竞彩篮球	比赛开始提前 5 分钟截止接票（彩机截止以后不接受票）

注：服务器之间会存在时间误差！因此商户必须在此基础上再提前 1-3 分钟，以保证投注成功。如果以上的时间有变化，我们将通过电话或网络通讯工具第一时间通知商户，并及时

更新文档。

8 开奖赛果格式

彩种	彩果格式
福彩	
双色球 (SSQ)	07, 13, 15, 17, 19, 24 11
3D (3D)	7 3 2
七乐彩 (QLC)	11 12 24 25 26 27 28 29
体彩	
大乐透 (DLT)	11, 25, 26, 29, 35 + 01, 02
七星彩 (QXC)	9 7 7 1 0 0 6
排 3 (PL3)	2 5 6
排 5 (PL5)	2 5 0 1 5
22 选 5 (22X5)	08 09 16 18 20
高频彩	
江西时时彩 (JXSSC)	5 0 6 8 1
山东 11 运夺金 (SD11X5)	01 03 06 08 09
幸运农场 (快乐十分)	02 06 08 09 10 12 18 20
江西 11 选 5 (JX11X5)	02 04 06 08 10
重庆 11 选 5 (CQ11X5)	02 04 06 08 10
重庆时时彩 (ZQSSC)	8 7 7 6 0
快乐 8 (HAPPY8)	02 07 12 17 23 27 32 49 50 53 71 72 56 57 62 67 71 72 73 75 77 79 2
传统足彩	
14 场胜负彩 (14CSF)	33033303303310
胜负任 9 (SFR9)	33033303303310
6 场半全 (6CBQ)	330133111113
4 场进球 (4CJQS)	11221110

[返回目录](#)

9. 常遇问题

(1).服务器 500 错误:

- a) LotteryId 这个是否通文档中的玩法一致
- b) TransCode 是否是在文档中的交易号

(2).加密错误:

- a) `byte[] data = encoding.GetBytes(sendData);` (encoding 是 utf-8 的格式) 发送的数据要格式化
- b) `ContentType = "text/xml";` post 文本类型

投注格式参考 (注意) 所有大小写同文档中举例的保持一致

下单格式:

```
transcode=002&msg=<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<msg>
<head transcode="002" partnerid="344865" version="1.0" time="2011118204614" />
<body>
<ticketorder lotteryId ="JCSPF" ticketsnum="1" totalmoney="3564">
<tickets>
<ticket ticketId="JC0001" betType="P6_1" issueNumber="201112" betUnits="1" multiple="99"
betMoney="198" isAppend="0">
<betContent>
6-005:[胜,平,负]/6-006:[胜]/6-007:[胜]/6-008:[胜]/6-009:[胜]/6-010:[胜]</betContent>
</ticket>
<ticket ticketId="JC0002" betType="P6_1" issueNumber="201112" betUnits="1" multiple="99"
betMoney="198" isAppend="0">
<betContent>
6-005:[胜,平,负]/6-006:[胜]/6-007:[胜]/6-008:[胜]/6-009:[胜]/6-010:[胜]</betContent>
</ticket>
</tickets>
</ticketorder>
</body>
</msg>&key= C2D3F7E871EFB5B1288553BA5F7705AD &partnerid=344865
```

[返回目录](#)