# 跟单业务需求

业务流程图

业务约束条件

1. 跟单截止时间

当前方案中按时间正序排列，最早一场比赛停售时间

1. 晒单的方案，必须是发起认购的方案
2. 跟单的提成比例可以通过系统进行配置，用户时候可以配置自己的跟单提成比例，待确认
3. 跟单的派奖规则

奖金分为两部分：中奖者奖金金额=总奖金x(1-提成百分比)

发起者奖金金额=总奖金x提供百分比

现金舍人规则: floor原则

1. 跟单的单子不能够再被晒单
2. 合买的单子和全额认购的单子都可以发起跟单（晒单）
3. 发起的晒单，不管是否撤单，一旦被跟单，佣金不变。

UI需求

# 合买业务流程

业务流程图

业务约束条件

1. 合买截止时间

当前方案中按时间正序排列，最早一场比赛停售时间

1. 合买的单子可以发起跟单
2. 合买截止后，会自动出票。如果出票失败或者部分失败，则需要按比例退回每一个参与合买的人的投注资金

退回金额=失败总金额x(当前用户参与合买金额/方案总金额)

1. 合买奖金的派奖规则（需要确认）

发起人提成=总奖金金额\*提成百分比

参与合买的人的奖金=总奖金金额\*(1-提成百分比)\*(认购金额/总认购金额)

1. 参与合买后，需要冻结参与合买的金额，如果余额不足，则参与合买失败
2. 合买发起失败后，需要退回每个参与合买的人资金
3. 低于50%认购的合买可以被发起人撤单，撤单后，需要退回资金。
4. 需要记录方案的操作状态，如被撤单、等待合买等等，需要继续归纳
5. 合买的奖金派发需要人工派发，由系统计算出。
6. 保底逻辑