# 开发记录文档

**1. 转换出票赔率格式**

协议格式文件位置：lottery\doc\开发记录\出票结果赔率格式.txt

处理类： BetOddsService

**逻辑说明：**

根据投注内容和玩法类型，转换出出票成功赔率内容；

用户在投注时会生成出票赔率，保存在lt\_ticket表的davcai\_odds字段；由mc模块在做出票分配时将此字段的值设置给lt\_ticket表的odds字段；竞彩预兑奖时会使用odds进行计算。

**2. 转换实体店出票投注格式**

协议：lottery\doc\开发记录\高速打印出票投注格式转换.txt

处理类：Ticket2ShiTiDianCodeTool

**逻辑说明：**

根据lt\_ticket中票信息转换成对应实体店可出票内容并返回

**3. 预兑奖逻辑（针对于竞彩）**

处理类：PresetAwardService

处理方法：presetPrizes

**逻辑说明(通过后台lottery-admin进行操作)：**

操作路径：登录admin->投注管理/预派奖管理/足球预兑奖

通过选择赛事过滤出可以预兑奖的方案，方案预兑奖条件：

1.投注方案的赛事 <= 选择的赛事

2.方案状态是出票成功

3.方案未做过预兑奖

程序流程：

（1）预兑奖：

首先计算每场比赛所有玩法的赛果，然后对方案的所有票循环判断是否中奖，并计算票的税前（如果单票税前>=10000则要扣除20%的个税）和税后奖金，累加得到方案的税前和税后奖金；特殊情况如果一场比赛的状态为“取消”则默认这场比赛的所有玩法的所有选项都是命中的，赔率值按1计算；以上操作都是在预兑奖相关的表中操作的【lt\_bet\_scheme\_preset，lt\_ticket\_preset】；方案兑完奖状态变为“未中奖/中奖未派奖”。

（2）预派奖：

在后台预派奖管理中，执行“派奖”操作，会更新原方案和票的状态、税前、税后奖金的值；

处理类：com.xhcms.lottery.commons.persist.service.impl.BetSchemeServiceImpl

处理方法：award

1.修改预兑奖方案和票的状态为“已派奖”

2.更新方案和票的状态为“已派奖”

3.更新用户战绩

4.更新用户账户资金，增加流水纪录

5.发送网站用户通知：“中奖喜报”

**4. 方案缓存**

存储格式：Protocol Buffers

方案缓存处理类：SchemeCache

编译工具和方案数据结构文件位置：

lottery\lottery-commons\src\tools\protobuf

工具下载地址：

https://developers.google.com/protocol-buffers/docs/downloads?hl=zh-cn

流程：

用户在WEB端投注完成，会通过自定义的方案proto数据结构转换为二进制数据信息，并将信息保存在REDIS中，并将方案的ID放在REDIS的一个集合中；通过后台weibo-task模块的任务更新方案缓存；如果方案被跟单则会更新被跟单方案缓存和设置新的跟单方案缓存；如果方案是合买方案会在用户参与合买时主动更新方案缓存信息。

**4. 平台专家号**

在lt\_pu表中ut字段值为1的标示对应uid的用户是专家号，对于专家号目前处理逻辑是：

处理类：PhantomService

处理方法：onBetScheme

1.竞彩足球、篮球的“代购、跟单”类型方案都不真实出票

2.专家号要出的票都是使用“cccccc”的账号去出的

2.专家号不真实出票的投注方案，状态默认就是“出票成功”

**5. 统计部分**

统计脚本位置： 193: /data/davcai\_stats/，脚本的执行是放在crontab中的；mailx的配置是在服务器/etc/mail.rc中，通过service@davcai.com账号发送，包含以下统计：

1.网站微博基础信息统计（按天和按周分组）weibo-stats- 打头

2.实体店出票、兑奖情况统计：physical\_buy\_ticket\_stat.sh

3.大V彩用户基础数据统计： stat\_davcai\_daily.sh

4.大V彩资金信息汇总： stat\_davcai\_noon.sh

**6.**

1.

2.

3.

**7.**

1.

2.

3.

**8.**

1.

2.

3.

**9.**

1.

2.

3.

**10.**

1.

2.

3.

**11.**

1.

2.

3.

**12.**

1.

2.

3.

**13.**

1.

2.

3.

**14.**

1.

2.

3.

**15.**

1.

2.

3.