接口开发手册

# 需要抓取的页面

赛事信息需要从下面地址抓取，其中数字是“球探网比赛id”。

<http://www.310win.com/analysis/941091.htm>

需要抓取“主队、客队”近期战绩，主队、客队近期战绩在页面script的几个数组中。v\_data是“对赛往绩”、h\_data是“主队近期战绩”、a\_data是“客队近期战绩”。

v\_data格式：

v\_data=[['2013-09-26',34,'意甲','#0088FF',179,'<span class=hp>1</span>桑普多利亚',174,'罗马',0,2,'0:0',1,1,5,'受半球',893396]…];

格式：[比赛时间，联赛id，联赛缩写，联赛背景色，主队id，主队名（可能含红牌数，可能在前也可能在后<span class=hp>1</span>），客队id，客队名（可能含红牌数），主队进球数，客队进球数，半场比分，？，？，？，亚洲盘口，赛事id]

a\_data格式:

a\_data = ['14-01-06',34,'意甲','#0088FF',1419,'<span title="那不勒斯 排名:3">那不勒斯</span>',179,'<span title="桑普多利亚 排名:14">桑普多利</span>',2,0,'0-0',-1,1,3,'1.25',893266]

格式：[比赛时间，联赛id，联赛缩写，联赛背景色，主队id，主队名（可能含排名和红牌），客队id，客队名（可能含排名和红牌），主队进球数，客队进球数，半场比分，？，？，？，?，赛事id]

竞彩让球赔率：数组例如

var jcOddsData = [

[893266,'1.90','3.60','2.95','1.86','3.60','3.05','1.25','4.55','8.00','1.24','4.65','8.20','-1',2,2]

,…];

格式是“比赛id，<竞彩让球胜、平、负初盘>, <竞彩让球胜、平、负终盘>, <竞彩胜平负初盘>, <竞彩胜平负终盘>，让球数，?,?”

|  |
| --- |
| <select onchange="showOdds\_op('h',1);" id="opSelect\_h">  <option value="jc\_0">竞彩让球</option>  <option value="jc\_1">竞彩胜平负</option>  <option value="o\_0" >平均欧赔</option>  <option value="o\_9">威廉欧赔</option>  <option value="o\_1">澳门欧赔</option>  <option value="o\_4">立博欧赔</option>  <option value="o\_8">Bet365欧赔</option>  <option value="o\_14">伟德欧赔</option></select>  </select>  <select onchange="showOdds\_yp('a',1);" id="ypSelect\_a">  <option value="3" >ＳＢ亚赔</option>  <option value="1">澳门亚赔</option>  <option value="4">立博亚赔</option>  <option value="8">Bet365亚赔</option>  <option value="24">12bet亚赔</option>  <option value="31">利记亚赔</option>  </select> |

参考的是500万的页面：

<http://odds.500.com/fenxi/shuju-421032.shtml>

# 需要保存的数据

* 五、联赛杯赛 (足球比分接口)
* 六、球队资料
* 八、彩票赛事与球探网的关联表 ---- 主要

# 参考

|  |
| --- |
| 对赛往绩数组中倒数3、4、5位数字的含义：  if (hID == hometeamID && homescore > guestscore || gID == hometeamID && homescore < guestscore)  {  temp\_html.Append("1,");  }  else if (homescore == guestscore)  temp\_html.Append("0,");  else  temp\_html.Append("-1,");  if (homescore + guestscore > 2.5)  {  if ((homescore + guestscore) % 2 == 0)  temp\_html.Append("0,");  else  temp\_html.Append("2,");  }  else  {  if ((homescore + guestscore) % 2 == 0)  temp\_html.Append("1,");  else  temp\_html.Append("3,");  }  if (homehalfscore > guesthalfscore)  {  if (homescore > guestscore)  temp\_html.Append("0,");  else if (homescore == guestscore)  temp\_html.Append("1,");  else  temp\_html.Append("2,");  }  else if (homehalfscore == guesthalfscore)  {  if (homescore > guestscore)  temp\_html.Append("3,");  else if (homescore == guestscore)  temp\_html.Append("4,");  else  temp\_html.Append("5,");  }  else if (homehalfscore < guesthalfscore)  {  if (homescore > guestscore)  temp\_html.Append("6,");  else if (homescore == guestscore)  temp\_html.Append("7,");  else  temp\_html.Append("8,");  } |

从代码看，上面的数字都是从主客队的比分计算而得，所以不需要记入数据库。