# Projekt kravspecifikation

## Webbapplikation för en fastighetsbyggnad

### UC1. Logga In - Användare

### **Huvud Scenario**

- 1. Systemet frågar efter inloggningsuppgifter av användare och om systemet ska spara användaruppgifterna åt användaren.
- 2. Användare anger sina inloggningsuppgifter och trycker logga in.
- 3. System presenterar att användaren är inloggad.

#### **Alternativ Scenario**

- 3a. Användaren väljer att systemet ska spara användaruppgifterna.
- 1. Systemet loggar in användaren och presenterar att inloggningen lyckats och att användaruppgifterna sparades.
- 4a. Användaren kunde inte logga in.
- 1. Systemet presenterar ett felmeddelande.
- 2. Steg 1 i huvudscenariot.

### UC2. Logga In - Admin

### **Huvud Scenario**

- 1. Systemet frågar efter inloggningsuppgifter av Admin och om systemet ska spara användaruppgifterna åt Admin.
- 2. Admin anger sina inloggningsuppgifter och trycker logga in.
- 3. System presenterar att Admin är inloggad och presenterar tidigare dolda funktioner.

#### **Alternativ Scenario**

- 3a. Admin väljer att systemet ska spara användaruppgifterna.
- 2. Systemet loggar in Admin och presenterar att inloggningen lyckats och att användaruppgifterna sparades.
- 4a. Admin kunde inte logga in.
- 4. Systemet presenterar ett felmeddelande.
- 5. Steg 1 i huvudscenariot.

### **UC3.** Registrering

### **Huvud Scenario**

- 1. Systemet presenterar en registrera länk.
- 2. Användare klickar på länken för att skapa ett konto.
- 3. Systemet presenterar registrering formulär.
- 4. Användaren anger nödvändig information och trycker på bekräfta .
- 5. Systemet registrerar användaren och presenterar ett tydligt meddelande att kontot har skapat.

#### Alternativ Scenario

- 1a. Användaren missar att fylla i nödvändigt fält.
- 1. Systemet meddelar användaren om vad som är fel.
- 2. Användaren rätta till felet och trycker på bekräfta.

Steg 4 i huvud scenario.

### **UC4.** Uppladdning – Admin Funktion

#### **Huvud Scenario**

- 1. Systemet presenterar en uppladdnings funktion för Admin.
- 2. Admin laddar upp bilder på lediga bostäder och lokaler via uppladdningsknappen.
- 3. Systemet bekräftar att bildformatet var korrekt och presenterar resultatet.

#### **Alternativ Scenario**

- 2a. Admin trycker på uppladdningsknappen utan att ha valt bild, eller valt bild i fel format.
  - 1. Systemet meddelar Admin att formatet är felaktigt eller att bild måste väljas.
  - 2. Steg 2 i huvud scenario.

### UC5. Borttagning av uppladdad bild - Admin

#### **Huvud Scenario**

- 1. Systemet presenterar en radera knapp för Admin.
- 2. Admin väljer bild som ska tas bort.
- 3. Systemet utför borttagningen och meddelar Admin att bilden tagits bort.

### UC6. Service/Intresse/kontakt formulär

#### **Huvud Scenario**

- 1. Krav, användare inloggad. (UC1- Uppfyllt).
- 2. Användaren besöker valt formulär.
- 3. Systemet presenterar formuläret för användaren samt en "skicka-knapp" (service/intresse/kontakt formulär).
- 4. Användaren fyller i nödvändig information och bekräftar.
- 5. Systemet skickar iväg formuläret och användaren får ett tydligt meddelande.

#### **Alternativ Scenario**

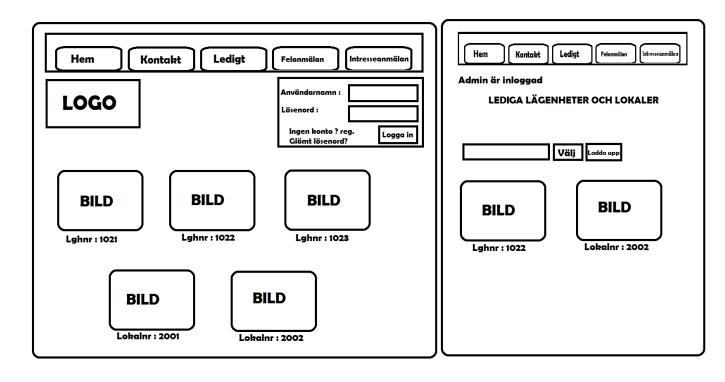
4a. Användaren skickar iväg ett tomt formulär / glömmer att fylla i något fält.

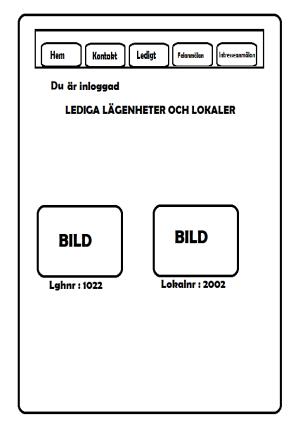
- 1. Systemet meddelar användare om vad som ska rättas till.
- 2. Steg 4 i huvud scenario.

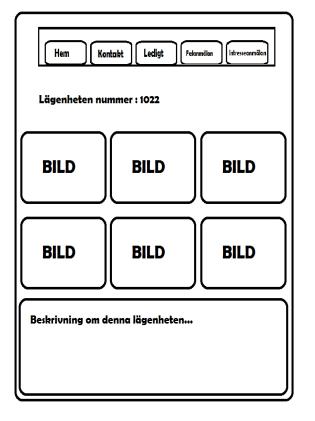
### Kompletterande specifikation System Krav

- 1. Systemet skall vara användarvänligt.
- 2. System ger hjälp felmeddelanden.
- 3. Systemet undviker onödig input.
- 4a. Systemet ska vara säkert mot SQL-injektions.
- b. JavaScript-injektioner
- c. Lösenord hantering
- d. Sessionskapning.
- e. Cookie hackning.

### MockUp:







Denna PHP applikation är ev. till verklig kund (Min bror).