Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу «Операционные системы»

Студент: Друхольский А.К.

Группа: М8О-207Б-21

Вариант: 22

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: _____ Дата: ____ Подпись: ____

Москва, 2022

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения

- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/ssForz/OS-labs

Постановка задачи

Приобретение практических навыков в:

- Освоение принципов работы с файловыми системами
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping»

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних

процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files).

Общие сведения о программе

Оба процесса представлены в одном файле lab.cpp. Компилируется при помощи cmake

- sem_open() инициализируем и открываем семафор
- (char *)mmap(0, mapsize, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED | MAP_ANONYMOUS, -1, 0) создаём memory тар для передачи информации между процессами, настраивая определёнными флагами
- munmap(mapped, mapsize) закрытие memory map
- sem_close(semaphore) отключение семафора
- sem_unlink(sem_file) закрываем семафор по данному имени

Общий метод и алгоритм решения

Главная идея в том, чтобы изначально создать mmap размера под нашу задачу. В таком случае не придётся перезаписывать конкретные участки памяти под новые строки. В начале каждого блока строки будет записывать длину строки, что нужно для упрощения алгоритмаю. Итак мы имеем mmap, в котором по порядку идут: размер-строка-размер-строка...

Исходный код

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <sys/types.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>
#include <semaphore.h>
#include <unistd.h>
#include <fstream>
#include <errno.h>
#include <sys/mman.h>
#include <cstdio>
```

using namespace std;

```
int flaccess = S_IWUSR | S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH;
int child_execute(string path, char *mapped, string sem_file) {
  int counter = 0;
  string filename = path;
  fstream cur_file;
  cur_file.open(filename, fstream::in | fstream::out | fstream::app);
  sem_t *semaphore = sem_open(sem_file.c_str(), 1);
  while (true) {
     if (sem_wait(semaphore) == -1) {
       perror("Semaphore error");
       exit(EXIT_FAILURE);
     }
     if (mapped[counter] == '!') {
       cout<<"ITS OVER"<<endl;
       break:
     int cur_size = (int)mapped[counter];
     int start = counter;
     char str_array[cur_size];
     int i = 0;
     for (; counter < start + cur_size ; counter++) {</pre>
       str_array[i] = mapped[counter+1];
       i++;
     }
     string result_str;
     for (int j = \text{cur\_size} - 1; j >= 0; j--) {
       cur_file << str_array[j];</pre>
     }
     cur_file<<endl;
     cout<<"Added result stroke to "<<filename<<endl;</pre>
     counter++;
```

```
}
  return 0;
}
int main()
{
  string current_str;
  string sem_file1 = "a.semaphore";
  string sem_file2 = "b.semaphore";
  string filename1, filename2;
  cout<<"Enter the name for first child file: ";
  cin>>filename1;
  cout<<endl;
  cout<<"Enter the name for second child file: ";
  cin>>filename2;
  cout<<endl;
  cout << "Enter amount of strings: ";
  int cnt;
  cin>>cnt;
  const int mapsize = cnt*256;
  sem_t *semaphore1 = sem_open(sem_file1.c_str(), O_CREAT, flaccess, 0);
  if (semaphore1 == SEM_FAILED) {
     perror("Semaphore error");
    exit(EXIT_FAILURE);
  }
  sem_t *semaphore2 = sem_open(sem_file2.c_str(), O_CREAT, flaccess, 0);
  if (semaphore2 == SEM_FAILED) {
     perror("Semaphore error");
    exit(EXIT_FAILURE);
  }
```

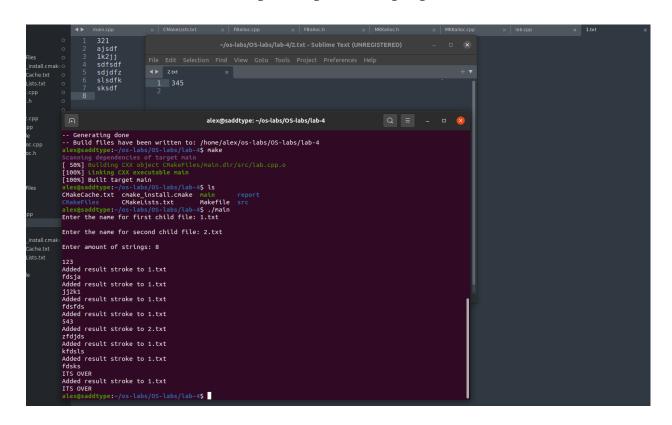
```
char *mapped1 = (char *)mmap(0, mapsize, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED |
MAP_ANONYMOUS, -1, 0);
  char *mapped2 = (char *)mmap(0, mapsize, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED |
MAP_ANONYMOUS, -1, 0);
  pid_t f_id1 = fork();
  if (f_id1 == -1) {
    cout<<"Fork error with code -1 returned in the parent, no child_1 process is created"<<endl;
    exit(EXIT_FAILURE);
  } else if (f_id1 == 0) { //child1
    string childfile = filename1;
    child_execute(childfile, mapped1, sem_file1);
    return 0;
  }
  pid_t f_id2 = fork();
  if (f_id2 == -1) {
    cout<<"Fork error with code -1 returned in the parent, no child_2 process is created"<<endl;
    exit(EXIT_FAILURE);
  ext{less if } (f_id2 == 0) { //child2}
    string childfile = filename2;
    child_execute(childfile, mapped2, sem_file2);
    return 0;
  }
  if (f_id1 != 0 \&\& f_id2 != 0){ //parent
    cout<<endl;
    int stat\_counter1 = 0;
    int stat_counter2 = 0;
    for (int i = 0; i < cnt+1; i++) {
       if (i == cnt) {
         mapped1[stat_counter1] = '!';
         mapped2[stat_counter2] = '!';
         sem_post(semaphore1);
         sem_post(semaphore2);
```

```
break;
     }
     cin>>current_str;
     while (current_str.size() >= 20) {
       cout<<"Wrong size of string, try again (<20): "<<endl;
       cin>>current_str;
     }
    if (rand() \% 6 < 5) {
       for (int j = 0; j < current_str.size()+1; j++) {
          if (j == 0) {
            mapped1[stat_counter1] = (char)current_str.size();
            continue;
          mapped1[stat\_counter1 + j] = current\_str[j - 1];
       }
       sem_post(semaphore1);
       stat_counter1 += current_str.size() + 1;
     } else {
       for (int j = 0; j < \text{current\_str.size}()+1; j++) {
          if (j == 0) {
            mapped2[stat_counter2] = (char)current_str.size();
            continue;
          mapped2[stat\_counter2 + j] = current\_str[j - 1];
       }
       sem_post(semaphore2);
       stat_counter2 += current_str.size() + 1;
     }
  }
munmap(mapped1, mapsize);
munmap(mapped2, mapsize);
sem_close(semaphore1);
sem_close(semaphore2);
```

}

```
sem_unlink(sem_file1.c_str());
sem_unlink(sem_file2.c_str());
return 0;
```

Демонстрация работы программы



Выводы

В процессе работы я познакомился с memory map как со способом передачи информации между процессами. Я решил использовать ANON map, что позволило обойтись без file descriptor, но я столкнулся с проблемой. При передаче указателя между процессами он меняется. Это решается, если оба процесса выполняются одним исполняемым файлом.