

Quiz Games Platform (DASH QuizGame)

กรพัส	ธนฤตพนันท์	650510597
ธนเสฏฐ์	จรรยารุ่งเรือง	650510613
พีรภัทร	โนตาปิง	650510633
ศุภวิชญ์	ชั้นธิกุล	650510688

คณะวิทยาศาสตร์ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

บทนำ (Introduction)

เนื่องจากผู้จัดทำต้องการสร้าง web application ที่มีการใช้ web template, form validation, user login with SSO และ ใช้ database เก็บข้อมูล ทางผู้จัดทำจึงต้องการทำ quiz game platform ที่สอดคล้องกับความต้องการที่กล่าวมาข้างต้น

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา (Background and Problem Statement)

เนื่องจาก quiz game platform แบบผู้เล่นคนเดียวนั้น มีจำนวนที่น้อย มีความท้าทายที่ต่ำ และการเล่นแบบผู้เล่นหลายคนไม่สะดวกสำหรับผู้เล่นบางคน ทางเราจึงต้องการทำ quiz game platform ที่มีความท้าทายและตื่นเต้น

วัตถุประสงค์ (Objective)

ทำ quiz game platform แบบผู้เล่นคนเดียว ที่มีรูปแบบการเล่น แบบ multiple choices (คล้ายกับรูปแบบการเล่นของเว็บ Kahoot)

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ (Expected Deliverables)

ผู้เล่นได้รับความท้าทายที่ต้องการจากการเล่นในแต่ละรอบ ได้รับความรู้ความแตกต่างในสิ่งที่ต่างออกไป และได้รับประสบการณ์ที่ดีในการเล่น และสามารถสร้าง quiz game เองได้ โดยสามารถเก็บ quiz game ที่ออกแบบเองและบันทึกผลสถิติการเล่นได้ผ่านการ login แบบ SSO

แผนการดำเนินงาน (Proposed Work Plan)

31 ม.ค - 7 ก.พ 2567	จัดทำรายละเอียดของ web app ที่ทำ
9 ก.พ 2567	Scope discussion
10 ก.พ – 27 ก.พ 2567	ทำงานตามรายละเอียดที่จัดทำ
28 ก.พ 2567 – 1 มี.ค 2567	ซ้อมนำเสนอ
5 มี.ค 2567	Final Commit & presentation