

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

Лабораторная работа № 2 по курсу «Языки и методы программирования»

«Разработка простейшего класса на языке Java.» «Вариант 18»

Студент группы ИУ9-21Б: Пенкин А. Д.

Преподаватель: Посевин Д. П.

1 Цель

Целью данной работы является изучение базовых возможностей языка Java.

2 Условие

Выполнение лабораторной работы заключается в составлении на языке Java класса, представляющего матрицу расстояний между всеми парами из п городов с операцией вычисления длины пути, заданного последовательностью посещаемых городов. И реализация тесирующего его файла.

3 Код решения

1. Cities.java

```
public class Cities {
   private int n;
   private int [][] roads;
   public Cities(int k){
      roads = new int[k][k];
      for (int i = 0; i < k; i++){
         for (int j = 0; j < k; j++){
            if (i == j)
                this.roads[i][j] = 0;
            else
                this.roads[i][j] = -1;
         }
      }
      n = k;
   public void setRoad(int a, int b, int l){
      System.out.println("дорога из *" + а + "* в *" +
            b + "* pabha: " + l);
      this.roads[a][b] = 1;
      this.roads[b][a] = 1;
   }
   public void outMatrix(){
      for (int i = 0; i < n; i++){
         for (int j = 0; j < n; j++) {
```

```
System.out.print(roads[i][j] + " ");
         }
         System.out.println();
      }
   }
   public int path(int[] nums){
     int sum = 0;
     System.out.print("пройдём по пути городов под номерами: ");
     for (int i = 0; i < nums.length - 1; i++){
         System.out.print(nums[i] + "->");
      }
      System.out.println(nums[nums.length - 1]);
     for (int i = 0; i < nums.length - 1; i++){
         if (this.roads[nums[i]][nums[i+1]] < 0) {
            System.out.print("дороги из города *"+nums[i]);
            System.out.println("* в город *"+nums[i + 1]+"* не существует,");
            System.out.print("пожалуйста, создайте дорогу или ");
            System.out.println("выберите другую последовательность городов.");
            return -1;
         }
         sum += this.roads[nums[i]][nums[i + 1]];
      }
     return sum;
   }
   public int getRoad(int a, int b){
     return roads[a][b];
   }
}
2. Test.java
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
      int n = 5;
     System.out.println("пусть количество городов: 5");
      Cities loc1 = new Cities(n);
      System.out.println();
     System.out.println("начальная матрица:");
     loc1.outMatrix();
      System.out.println();
```

```
System.out.println("запишем некоторые дороги");
      loc1.setRoad(1, 2, 25);
      loc1.setRoad(1, 0, 10);
      loc1.setRoad(1, 4, 65);
      loc1.setRoad(3, 4, 3);
      loc1.setRoad(0, 2, 1);
      loc1.setRoad(2, 3, 12);
      System.out.println();
      System.out.println("новая матрица городов: ");
      loc1.outMatrix();
      System.out.println();
      int [] a = \text{new int}[] \{0, 3, 2, 3\};
      int [] b = new int[] \{0, 1, 2, 3\};
      int path1 = loc1.path(a);
      if (path 1 > 0)
         System.out.println("этот путь равен: " + path1);
      System.out.println();
      int path2 = loc1.path(b);
      if (path 2 > 0)
         System.out.println("этот путь равен: " + path2);
   }
}
```

4 Результаты работы программы

```
пусть количество городов: 5

начальная матрица:
0 -1 -1 -1 -1
-1 0 -1 -1 -1
-1 -1 0 -1 -1
-1 -1 -1 0 -1
-1 -1 -1 0
```

Рис. 1 — создание объекта матрицы расстояний

```
запишем некоторые дороги
дорога из *1* в *2* равна: 25
дорога из *1* в *0* равна: 10
дорога из *1* в *4* равна: 65
дорога из *3* в *4* равна: 3
дорога из *0* в *2* равна: 1
дорога из *2* в *3* равна: 12

новая матрица городов:
0 10 1 -1 -1
10 0 25 -1 65
1 25 0 12 -1
-1 -1 12 0 3
-1 65 -1 3 0
```

Рис. 2 — создание дорог, изменение матрицы

```
пройдём по пути городов под номерами: 0->3->2->3
дороги из города *0* в город *3* не существует,
пожалуйста, создайте дорогу или выберите другую последовательность городов.

пройдём по пути городов под номерами: 0->1->2->3
этот путь равен: 47

Process finished with exit code 0
```

Рис. 3 — подсчёт пути