**1 слайд**. Здравствуйте уважаемые члены жюри и гости! Меня зовут Самойленко Никита, ученик 7 класса школы номер ...

Я хотел бы представить вашему вниманию свой проект на тему: Игра для Android «Racing»

**2 слайд.** Актуальность данного проекта заключает в популярности использования компьютерных игр в современном мире, не только детьми но и взрослыми. Виртуальный мир открывает нам

огромные возможности, он позволяет выбирать нам различные роли. Создание компьютерных игр – это долгий и трудный процесс, но в тоже самое время интересный и творческий. *Я захотел создать свою первую игру и пригласить в нее играть своих друзей.*

**3 слайд**. Цель моей работы: Создать приложение на С++ для Android

Задачи работы:

* Изучить способ создания игр для Android
* Изучить реализацию игр для Android при помощи языка программирования С++
* Определить с помощью какой программы создать компьютерную игру

**4 слайд.** (можно прочитать как на слайде, а можно сказать -относительно цели проекта были сформулированы предмет и объект исследования , которые представлены на слайде) и не читать их.

**5 слайд.** Этапы проделанной работы: 1. Я хотел создать игру на подобие игры Racing2D, игру гонок.

2. В интернете я прочитал про эту игру , на чем она написана и как устроена.

3. Решил создать такую же игру под андройд (так как сам им пользуюсь и мои друзья)

4.Я изучаю язык программирования С++, используя среду разработки Qt я начал писать свою игру.

5. У меня возникло несколько моментов, которые необходимо было решить: 11)

Сделать запрет выезда за предела границы

Подсчет кругов разрешенных на заезд

Сохранение лидеров заезда в базе данных (SQLite)

Отображение таблицы лидеров

6. Решая эти проблемы я изучил в интернете как создавать в базе данных таблички и сохранять в них результаты.

7. Для того что бы поделиться с друзьями своей программой я разместил ее на гите и присылал им ссылку на него.

**6 слайд.** Результаты работы игры представлены в видео.

**7 слайд.** Выводы: игра которую я хотел реализовать, написана на С++ с применением библиотек Qt. Планирую далее развивать эту игру.

**8 слайд.** Спасибо за внимание.

Возможные вопросы :

какие именно библиотеки использовались?!

Что в дальнейшем хотели добавить в игру?