창의적문제해결기법

| [메인 문서](https://docs.google.com/document/u/0/d/1F0OwcWBFX517r8jL3AMEKxwHbz69J6QT-eIlSF7itT8/edit) | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [정보과학3](https://docs.google.com/document/d/1AJVXqzHFZLFz6EN_ttUuSv15Auiay--lYYxKHigzVy8/edit?usp=sharing) | | > | 창의적문제해결기법 | | > | 없음 | |

## 개요

학생들의 창의적인 아이디어를 요구하는 정보 과목.

## 정보

3학점 융합 과목, 정현우 선생님 담당.

정보과학3의 내용이 기반이 되며, 한 학기인 16주 중 약 8주 동안 그래프 이론을 배운다.

## 과제

CPS Project: 본인이 실생활의 정보과학적 문제를 제공하고, 이를 스스로 해결하는 과제

## 시험

중간고사만 있다.

## 난이도

난이도는 점점 갈수록 쉬워지는 추세이다. 과목에 성실하게 임하면 학점 부담은 그리 크지 않다.

## 팁

(추가바람)

## 기타

(추가바람)