알고리즘

| [메인 문서](https://docs.google.com/document/u/0/d/1F0OwcWBFX517r8jL3AMEKxwHbz69J6QT-eIlSF7itT8/edit) | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [정보과학3](https://docs.google.com/document/d/1AJVXqzHFZLFz6EN_ttUuSv15Auiay--lYYxKHigzVy8/edit?usp=sharing)  [자료구조](https://docs.google.com/document/d/1PQkN2a2Sq4BpyXOZN7FWLRJuYKYr39hX4Iyr9-95Uu0/edit?usp=sharing) | | > | 알고리즘 | | > | [고급알고리즘](https://docs.google.com/document/d/1tJv__01NUWibGe4lRv3C7vKLp0x7u5ox2gET4eSzuKs/edit?usp=sharing) | |

## 개요

(추가바람)

## 정보

3학점, 김용주 선생님 담당.

배우는 내용으로는:

Algorithm design patterns for tractable problems(Greedy strategy, Divide-and Conquer, Dynamic programming, Network flow, Randomization)

Intractability(NP-Completeness, PSPACE-Completeness, Undecidability)

Algorithm design patterns for intractable problems(Sub-problem analysis, Approximation, Randomization)

Algorithm for online problems

## 과제

숙제는 마감 이후 답지 나눠주신다.

## 시험

시험은 크게 걱정할 것 없다. (작년 기말의 경우 7문제 중 5개가 숙제에서, 1개가 lecture slide에서 거의 그대로 나옴)

## 난이도

[정보과학3](https://docs.google.com/document/d/1AJVXqzHFZLFz6EN_ttUuSv15Auiay--lYYxKHigzVy8/edit?usp=sharing)에서 좀 더 이론적으로 간 느낌 (코딩 없음)

배우는 내용은 어렵다.

## 팁

정전이면 들으면 됨. 정전 아니면 들을 필요 딱히 없음.

## 기타

(추가바람)