프로그래밍과 문제해결

| [메인 문서](https://docs.google.com/document/u/0/d/1F0OwcWBFX517r8jL3AMEKxwHbz69J6QT-eIlSF7itT8/edit) | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [정보과학2](https://docs.google.com/document/d/15AdhkSiDUprTBnnYPVRh8PAQD0A9JpMvgcTfWb6Y0lM/edit?usp=sharing) | | > | 프로그래밍과 문제해결 | | > | 없음 | |

## 개요

[정보과학1](https://docs.google.com/document/d/1yypggGwLKPeXt_jene-KgQGvbdwCpnhhKfgE916lhlY/edit?usp=sharing), [정보과학2](https://docs.google.com/document/d/15AdhkSiDUprTBnnYPVRh8PAQD0A9JpMvgcTfWb6Y0lM/edit?usp=sharing) PT를 통과하면 처음으로 듣게 되는 정보 과목이다.

## 정보

3학점/3시수의 정보 AP 과목.

(윤상현 선생님의 경우)

주로 봄학기에 하시며, 상대평가의 성격이 강하다.

(정현우, 김용주 선생님의 경우)

주로 가을학기에 하시며, 절대평가의 성격이 강하다. 수강 인원이 많다.(AP나 EC 채우러 온 6학기 수강생이 특히 많다)

어느 경우나 내용은 거의 같지만 시험 난이도의 차이는 꽤 크다.

## 과제

보통 수업마다 숙제랑 optional problem이 나온다. Optional problem 중에는 상당히 난이도가 높은 문제도 있다. (그래도 쉽다. -한승우-) 음… 전선 잇는 ‘그’ 문제가 쉽다고요? 이거 빼고 다 쉽긴 한데…

## 시험

윤상현 선생님: 중간고사는 의례적으로 치는 느낌으로 배점이 매우 적다.~~그래도 은근히 많이 틀린다~~ 진짜 시험은 기말고사인데 몇 시간 동안 노트북으로 문제를 풀어서 코드를 제출해야 한다.

기말 범위가 매우 재미있다. (그림 그리기, 사진 보정하기, 게임 만들기 등…)

윤상현 선생님의 경우 정1/정2 같은 스타일로 문제를 내신다.

정현우/김용주 선생님의 경우 미완성된 게임(2020년의 경우 오목)의 코드를 채워넣어 게임을 완성하는 형식의 시험이다.

## 난이도

정1, 정2를 잘 들었으면 내용을 따라가는 것은 어렵지 않다고 한다. 실질적인 정3라는 의견도 있다.

정현우/김용주 선생님의 경우 기말시험이 쉬운 편이다.

## 팁

AP 과목인데 한과영에서는 3시수, 카이스트에서는 5시수이니 카이스트에 갈 생각이라면 웬만하면 수강하는 게 좋다. (+카이스트 졸업 필수 과목이다) EC까지 있으니 정전이 아니어도 학점 채우기에 무난하다.

## 기타