Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет прикладной математики и информатики Кафедра вычислительной математики и программирования

Отчёт по 3 курсовому проекту По дисциплине «Фундаментальная

информатика»
1 семестр
На тему:

«Вещественный тип. Приближённые вычисления. Табулирование функций»

Студент:	Серякова А.А.			
Группа:	М8О-109Б-22			
Преподаватель:	Сысоев М.А.			
Подпись:				
Оценка:				
Дата:	28.12.2022			

1. Цель работы

Составить программу на Си, которая печатает таблицу значений элементарной функции, вычисленной двумя способами: по формуле Тейлора и с помощью встроенных функций языка программирования. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения отрезка [a,b] на п равных частей (n + 1 точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области хорошей точности формулы Тейлора. Вычисления по формуле Тейлора проводить по экономной в сложностном смысле схеме с точностью E*k, где - машинное эпсилон аппаратно реализованного вещественного типа для данной ЭВМ, а k - экспериментально подбираемый коэффициент, обеспечивающий приемлемую сходимость. Число итераций должно ограничиваться сверху числом порядка 100.

2. Задание

9 $-(1+\frac{2}{3})-(1+\frac{2}{3^2})x(1+\frac{2}{3^{n+1}})x^n$	0.0	0.5	$\frac{3x-5}{x^2-4x+3}$
---	-----	-----	-------------------------

Входные данные

Единственная строка содержит два целых числа N $(0 \le N \le 100)$ — число разбиений отрезка на равные части.

Выходные данные

Программа должна вывести значение эпсилон, а затем N+1 строку. В каждой строке должно быть значение x, для которого вычисляется функция, число A1 — значение, вычисленное c помощью формулы Тейлора, A2 — значение, вычисленное c помощью встроенных функций языка, i — количество итераций. A1, A2 должны быть выведены c приемлемой точностью.

3. Выполнение

Теоретическая часть:

Формула Тейлора — формула разложения функции в бесконечную сумму степенных функций. Формула широко используется в приближённых вычислениях, так как позволяет приводить трансцендентных функций к более простым. Сама она является следствием теоремы Лагранжа о среднем значении

дифференцируемой функции. В случае a=0 формула называется рядом Маклорена.

 $\sum f(n)(a)n!(x-a)n=f(a)+f(1)(a)(x-a)+f(2)(a)2!(x-a)2+...+f(k)(a)k!(x-a)kkn=0$

Func – функция для вычисления значения стандартной функции.

FuncTaylor – функция для вычисления ряда Тейлора.

```
double Func(double x){
    return ((3*x)-5)/(pow(x,2)-(4*x)+3);
}

double FuncTaylor(double x, unsigned p){
    return (-(1.0+(2.0/pow(3.0,p+1)))*pow(x,p));
}
```

calculateTeylor — это функция, которая принимает на вход границы отрезка, количество итераций и две функции, то есть заданную нами и ряд Тейлора.

Условие выполняется до тех пор, пока мы не достигнем конца отрезка.

```
oid calculateTeylor(double a,double b, unsigned n, double (*Etalon)(double), double (*Taylor)(double, unsigned)){
   step = (b - a) / n;
  printf("%.14f", epsilon);
   printf("\n====
                                                                               ||\n");
   printf("||--
                                                                                 --||\n");
   while (x \leftarrow 0.5){
      double currentValueFunc = Etalon(x);
      double currentValueFuncTaylor = Taylor(x,i);
      double currentValue = 0, difference = 0;
          currentValue += Taylor(x, i);
          difference = currentValueFunc - currentValue;
      } while ((difference > epsilon || difference < -epsilon) && i < 100);
      printf("|| %d\t %.2f\t %.17f\t %d\t||\n", n, x, currentValue, currentValueFunc, i);
      x += step:
   printf("=====
```

Это основная функция, где мы задаём начало и конец отрезка, считываем количество итераций, передаём значения и функции в calculate Teylor.

```
int main(){
    float a = 0.0, b = 0.5;
    int n = 0;
    printf("Enter the number of steps: ");
    scanf("%d", &n);
    calculateTeylor(a, b, n, &Func, &FuncTaylor);
    return 0;
}
```

Весь кол:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
double Func(double x) {
   return ((3*x)-5)/(pow(x,2)-(4*x)+3);
}
double FuncTaylor (double x, unsigned p) {
   return (-(1.0+(2.0/pow(3.0,p+1)))*pow(x,p));
void calculateTeylor(double a, double b, unsigned n, double
(*Etalon) (double), double (*Taylor) (double, unsigned)) {
   double x = a, i = 0, step, epsilon = 1e-7;
   step = (b - a) / n;
   printf("%.14f", epsilon);
======\n");
   printf("|| step\t x\t FuncTeylor
     ||\n");
  printf("||-----
----||\n");
   n = 0;
   while (x \le 0.5) {
       int i = 0;
       double currentValueFunc = Etalon(x);
       double currentValueFuncTaylor = Taylor(x,i);
       double currentValue = 0, difference = 0;
       do{
          currentValue += Taylor(x, i);
          i++;
          difference = currentValueFunc - currentValue;
       } while ((difference > epsilon || difference < -epsilon) && i <</pre>
100);
```

4. Вывод

В данной работе я научилась вызывать функции внутри других функций. Данный опыт очень ценен и обязательно пригодится мне в будущих проектах.