



UNIVERSIDAD ESTATAL DE MILAGRO

FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA CARRERA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

TEMA:

Taller en clase

AUTORES:

Campaz Yuliet

Coronel Karla

Bravo Jared

Tumbaco Fabiana

Andino Anhyé

ASIGNATURA:

Introducción a al Ingeniería de Software

DOCENTE:

Ing, Jorge Dumar Guevara

FECHA DE ENTREGA:

29/10

PERIODO:

Abril 2024 a Agosto 2025

MILAGRO-ECUADOR

DIA: 29
MES: 10
AÑO: 2025

TEMA:

Markdown

Taller en Clases

1. ¿Qué es Markdown y por qué se utiliza en proyectos de Software?

Es un lenguaje de lenguaje ligero que permite escribir texto con formato (como títulos, listas, enlaces, etc) de forma sencilla y legible. Fue creado por John Gruber con el objetivo de que los documentos fueran fáciles de escribir y leer en texto plano, pero también fáciles de convertir a HTML.

¿Por qué se usa en proyectos de Software?

- Permite documentar de forma clara y rápida sin depender de editores complejos
- Es compatible con muchas plataformas como GitHub, GitLab, Bitbucket, etc.
- Se usa para escribir archivos README, documentación técnica, notas de desarrollo, wikis, entre otros.
- Facilita la colaboración entre desarrolladores, ya que el formato es simple y versionable.

2. Ejemplo práctico del uso de Markdown (encabezados, listas, tablas, enlaces e imágenes).

* Encabezados

Encabezado nivel 1
Encabezado nivel 2
Encabezado nivel 3

* Listas

listas con viñetas:

- Elemento uno
- Elemento dos
 - Sub-elemento


Lista numerada:

1. Primer paso
2. Segundo paso
3. Tercer paso



Disney
Stitch

DÍA:
MES:
AÑO:
TEMA:



✧ **Tablas**

Producto	Precio	Cantidad
Manzana	\$1,00	5
Naranja	\$0,80	8
Plátanos	\$0,50	12

✧ **Enlaces**

[Visita Microsoft Copilot] (<https://copilot.microsoft.com>)

✧ **Imágenes**

![Texto alternativo] (<https://via.placeholder.com/150>)

Este ejemplo muestra como **Markdown** puede organizar información de forma clara y profesional, ideal para documentación técnica en plataformas como GitHub.

Grupo 3

Andino Anyhe
Bravo Jared
Campaz Andrea
Coronel Karla
Tumbaco Fabiana