# Sistema de Gestión - Parque Familiar "Diversión Total"

### Situación del Cliente

**Diversión Total** es un parque de atracciones familiar que necesita modernizar su sistema de control de visitantes. Actualmente manejan todo en papel y necesitan un sistema digital básico que les ayude a:

- Controlar el acceso a las atracciones según la edad y altura de los visitantes
- Evitar accidentes verificando automáticamente las restricciones de seguridad
- Saber cuánta gente está usando cada atracción en tiempo real
- Generar reportes simples al final del día

El parque es pequeño y familiar, por lo que no necesitan algo muy complejo, pero sí funcional y confiable.

# Descripción del Parque

Las Atracciones del Parque:

#### Montaña Rusa (Para Aventureros):

- Es la atracción más emocionante del parque
- Solo pueden usarla personas de al menos 140cm de altura y 12 años
- No pueden usarla personas embarazadas
- Lleva máximo 20 personas por vez y cada vuelta dura 5 minutos

#### Carrusel (Para Toda la Familia):

- Es una atracción tranquila para todas las edades
- Los niños menores de 8 años deben ir acompañados de un adulto
- Lleva máximo 30 personas por vez y cada vuelta dura 4 minutos
- No tiene restricciones de altura

#### Tren Infantil (Solo para Niños):

- Diseñado específicamente para los más pequeños
- Solo pueden usarlo niños entre 3 y 10 años
- Los menores de 6 años deben estar acompañados por un adulto
- Lleva máximo 15 niños por vez y cada vuelta dura 3 minutos

### Información de los Visitantes:

Cuando una familia llega al parque, necesitan registrar:

- Datos básicos: nombre, edad y altura de cada persona
- Información de contacto: teléfono y email de al menos un adulto responsable
- Condiciones especiales: si alguien está embarazada o tiene restricciones médicas
- Tipo de entrada: niño (menores de 12), adulto (12-64 años), o tercera edad (65+)

### Problemas que Necesitan Resolver

Problema 1: Control de Acceso Manual

**Situación actual:** Los empleados deben verificar manualmente si cada visitante puede usar una atracción, lo que causa errores y retrasos.

**Lo que necesitan:** Un sistema que automáticamente diga "SÍ" o "NO" cuando una persona quiere usar una atracción, explicando las razones si es negativo.

Problema 2: Falta de Información en Tiempo Real

Situación actual: Los visitantes no saben cuánto van a esperar en cada atracción.

**Lo que necesitan:** Mostrar cuánta gente está esperando y cuánto tiempo aproximado de espera hay en cada atracción.

**Problema 3: Reportes Inexistentes** 

Situación actual: No saben cuáles atracciones son más populares ni cuánta gente visita el parque.

Lo que necesitan: Un reporte simple al final del día que muestre estadísticas básicas.

### Requerimientos Específicos

Gestión de Visitantes

El sistema debe permitir:

- Registrar nuevos visitantes cuando lleguen al parque
- Guardar información personal: nombre completo, edad, altura
- Guardar información de contacto: teléfono (10 dígitos) y email válido
- Clasificar automáticamente el tipo de entrada según la edad
- Registrar condiciones especiales (embarazo, restricciones médicas)

### Control de Atracciones

Para cada atracción el sistema debe:

- Saber cuánta gente puede llevar máximo por vez
- Controlar cuánta gente está usando la atracción ahora
- Calcular el tiempo de espera basado en la cola actual
- Verificar automáticamente si una persona puede acceder
- Llevar un contador de cuántas personas la han usado en el día

### Validaciones de Seguridad

El sistema debe verificar automáticamente:

- Para la Montaña Rusa: altura mínima 140cm, edad mínima 12 años, no embarazadas
- Para el Carrusel: niños menores de 8 años deben tener un adulto acompañante

• Para el Tren Infantil: solo niños de 3-10 años, menores de 6 requieren adulto presente

### Cálculo de Tiempos

El sistema debe calcular cuánto tiempo esperará una persona:

```
Si hay 10 personas esperando y la atracción lleva 20 personas por vez:
```

- La persona esperará 1 ciclo = tiempo de duración de 1 vuelta
- Si hay 25 personas esperando y la atracción lleva 20 personas por vez:
- La persona esperará 2 ciclos = tiempo de duración de 2 vueltas

# Casos de Uso Típicos

### Caso 1: Familia García

#### **Visitantes:**

- Pablo García, 35 años, 175cm (adulto)
- Ana García, 32 años, 160cm (adulta, embarazada)
- Luis García, 9 años, 130cm (niño)
- María García, 5 años, 105cm (niña)

#### Situaciones:

- 1. Pablo quiere usar la Montaña Rusa → ✓ Debe poder acceder
- 2. Ana quiere acompañar a Pablo → X Debe denegar por embarazo
- 3. Luis quiere usar el Carrusel → X Debe requerir adulto acompañante
- 4. María quiere usar el Tren Infantil → X Debe requerir adulto presente

### Caso 2: Grupo de Adolescentes

#### **Visitantes:**

- Carlos López, 16 años, 165cm
- Sandra Ruiz, 15 años, 155cm
- Miguel Torres, 13 años, 135cm

### Situaciones:

- 1. Carlos y Sandra quieren Montaña Rusa → 🗹 Deben poder acceder
- 2. Miguel quiere acompañarlos → X No cumple altura mínima (135cm < 140cm)
- 3. Todos quieren usar el Carrusel  $\rightarrow \bigcirc$  Pueden acceder sin restricciones
- 4. Miguel quiere usar Tren Infantil → X Excede edad máxima (13 > 10)

# Información que Debe Mostrar el Sistema

### Estado en Tiempo Real:

=== ESTADO ACTUAL - DIVERSIÓN TOTAL ===

Hora: 2:30 PM

MONTAÑA RUSA

Estado: Funcionando

Personas en la atracción: 18/20

Personas esperando: 12

Tiempo de espera estimado: 10 minutos

Total de visitas hoy: 89

CARRUSEL

Estado: Funcionando

Personas en la atracción: 25/30

Personas esperando: 8

Tiempo de espera estimado: 6 minutos

Total de visitas hoy: 156

TREN INFANTIL

Estado: Funcionando

Personas en la atracción: 12/15

Personas esperando: 4

Tiempo de espera estimado: 3 minutos

Total de visitas hoy: 78

### Verificación de Acceso:

=== VERIFICACIÓN DE ACCESO ===

Visitante: Miguel Torres (13 años, 135cm)

Atracción: Montaña Rusa

X ACCESO DENEGADO

Razón: Altura insuficiente
- Requiere mínimo: 140cm
- Altura actual: 135cm
- Diferencia: faltan 5cm

Atracciones disponibles para ti:

✓ Carrusel (sin restricciones)

✗ Tren Infantil (excedes edad máxima: 10 años)

### Reporte Diario:

=== REPORTE DIARIO === Fecha: 26 de Agosto, 2025

**RESUMEN GENERAL:** 

Total de visitantes: 127

Visitantes niños: 45 (35%)
Visitantes adultos: 73 (57%)
Visitantes tercera edad: 9 (8%)

ATRACCIÓN MÁS POPULAR:
Carrusel: 156 visitas (promedio 12 visitas por hora)

ESTADÍSTICAS POR ATRACCIÓN:
- Montaña Rusa: 89 visitas
- Carrusel: 156 visitas
- Tren Infantil: 78 visitas

ACCESOS DENEGADOS: 18
- Por altura: 12 casos
- Por edad: 4 casos

- Por condición médica: 2 casos

TIEMPO PROMEDIO DE ESPERA: 8 minutos

# Validaciones Obligatorias

#### Datos de Visitantes:

• Nombre: Mínimo 2 palabras, solo letras y espacios

• Edad: Entre 1 y 120 años

• Altura: Entre 60 y 220 centímetros

Teléfono: Exactamente 10 dígitos numéricos
Email: Debe contener @ y un dominio válido

#### Restricciones de Atracciones:

- Nunca exceder la capacidad máxima de personas por atracción
- Verificar automáticamente todas las restricciones antes de permitir acceso
- Requerir confirmación cuando un niño necesita supervisión adulta

### Cálculos:

- Tiempo de espera debe calcularse correctamente basado en la cola actual
- Contadores de visitas deben incrementarse cada vez que alguien usa una atracción
- Clasificación de edad debe ser automática según los rangos establecidos

### Funcionalidad Esperada

### Operaciones Básicas:

- 1. Registrar visitante con toda su información
- 2. Intentar acceso a atracción con verificación automática
- 3. Mostrar estado actual de todas las atracciones
- 4. Generar reporte diario con estadísticas básicas

### Flujo Típico de Uso:

- 1. Una familia llega y se registran todos los miembros
- 2. Intentan acceder a diferentes atracciones
- 3. El sistema verifica automáticamente y permite/deniega acceso
- 4. Si se permite, se actualiza la ocupación de la atracción
- 5. Al final del día, se genera un reporte con todas las estadísticas

### **Consideraciones Importantes**

### Seguridad:

- El sistema nunca debe permitir acceso si no se cumplen las restricciones
- Debe explicar claramente por qué se deniega un acceso
- Debe sugerir alternativas cuando sea posible

#### **Usabilidad:**

- Los mensajes deben ser claros y amigables
- La información debe mostrarse organizada y fácil de leer
- Los cálculos deben ser precisos y actualizados

### Confiabilidad:

- Todos los datos ingresados deben validarse antes de guardarse
- El sistema debe manejar errores sin fallar completamente
- Los reportes deben reflejar información exacta

# Objetivo del Ejercicio

Crear un sistema funcional que resuelva los problemas operativos de "Diversión Total" mediante:

- Control automático de acceso a atracciones
- Información en tiempo real sobre estados y tiempos de espera
- **Reportes diarios** con estadísticas importantes
- Validaciones robustas para garantizar seguridad y calidad de datos

El éxito se medirá por la capacidad del sistema de prevenir accidentes, reducir tiempos de espera y proporcionar información valiosa para la operación del parque.

¡Ayuda a "Diversión Total" a convertirse en el parque más seguro y eficiente de la ciudad!

Tiempo estimado: 3-4 horas

**Nivel: Intermedio**