



# Exercícios Mentoria

TipsCode

Alisson Suassuna

# Exercícios



Paddings inserem um espaçamento pra dentro das nossas divisões e margins pra fora... Vamos experimentar?

Crie um arquivo "index.html" e escreva 3 divs com alguns textos dentro delas. Utilizando o arquivo style.css e as propriedades estudadas, distanciem as divs da seguinte forma:

- Todas as divs devem estar distantes da margem esquerda do navegador 20px;
- A div 01 deve estar distante da div 02 no eixo vertical 12px;
- A div 02 deve estar distante da div 03 no eixo vertical 4px;
- O conteúdo da div 01 não pode estar grudado dentro dela, deve estar centralizado tanto no eixo X quanto no eixo Y (vertical e horizontalmente);
- O conteúdo da div 02 e da div 03 deve estar distantes do topo e da lateral esquerda 8px;

# Exercícios



Neste exercício, você vai praticar diferentes técnicas de alinhamento de textos usando HTML e CSS. O objetivo é criar uma página simples onde você pode aplicar diversos tipos de alinhamentos de texto.

Crie um arquivo `index.html`, depois crie 4 seções de textos e cada uma delas deverá ser alinhada conforme o que esta escrito em seu titulo!

- Seção 1 a esquerda
- Seção 2 a direita
- Seção 3 centralizado
- Seção 4 justificado
- Exemplo: a seção que esta escrita "Alinhada à esquerda" deverá ter todo o texto alinhado à esquerda. E por aí vai... Utilize o arquivo `style.css` e crie classes para fazer os diferentes alinhamentos dos textos.

# Exercícios



Este exercício permite que você veja na prática como o box-sizing: border-box afeta o tamanho total das caixas em comparação com o valor padrão box-sizing: content-box.

No index.html crie duas caixas, duas divisões. Cada uma delas vai se comportar de forma diferente devido a utilização no arquivo style.css da propriedade de box-sizing.

Ambas as divs deverão receber as mesmas características: largura: 200px; bordas: 4px pra todos os lados; padding: 12px pra todos os lados;

- Utilize agora a propriedade box-sizing que faça com que a primeira div mantenha o valor de largura em 200px, sem acréscimo das outras características, e coloque a propriedade box-sizing na segunda div para que esta some o valor das outras propriedades na largura, ficando, assim, maior!

# Exercícios



Zezinho comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho como pescador.

Toda vez que Zezinho traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de Santa Catarina (50 quilos) deve pagar um multa de R\$ 4,00 por quilo excedente.

No arquivo `script.js`, siga as etapas abaixo:

Crie uma aplicação que solicite ao usuário o peso pescado

- A aplicação deve retornar o valor da multa, caso exista.  
Se não tiver multa exiba que não há multa.

**Bônus:** Criar usando o DOOM

# Exercícios



Desenvolver um algoritmo para calcular a conta de água. O custo da água varia dependendo se o consumidor é residencial, comercial ou industrial. A regra para calcular a conta é:

- Residencial: R\$5,00 de taxa mais R\$0,05 por m<sup>3</sup> gastos no total;
- Comercial: R\$500,00 para os primeiros 80 m<sup>3</sup> gastos mais R\$0,25 por m<sup>3</sup> gastos além dos 80 m<sup>3</sup>;
- Industrial: R\$800,00 para os primeiros 100 m<sup>3</sup> gastos mais R\$0,04 por m<sup>3</sup> gastos além dos 100 m<sup>3</sup>;

No arquivo script.js, siga as etapas abaixo:

Crie uma aplicação que solicite ao usuário o tipo de consumidor (residencial, comercial e industrial ) e o consumo de água por metros cúbicos.

A aplicação deve retornar o valor a ser pago pelo mesmo.

# Exercícios



Uma locadora de filmes tem a seguinte regra para aluguel de fitas:

- Às segundas, terças e quintas (2, 3 e 5): um desconto de 40% em cima do preço normal;
- Às quartas, sextas, sábados e domingos (4, 6, 7 e 1): preço normal;
- Aluguel de fitas comuns: preço normal
- Aluguel de lançamentos: acréscimo de 15% em cima do preço normal.

No arquivo script.js, siga as etapas abaixo:

Crie uma aplicação que solicite ao usuário o preço normal da fita (em R\$), o dia da semana e a categoria do filme alugado (comum ou lançamento).

A aplicação deve retornar o valor a ser pago pelo mesmo.

## **OBSERVAÇÕES:**

Use ao menos um comando Switch e um comando If/Else. Aplique primeiro o possível acréscimo da categoria lançamento e depois aplique o possível desconto do dia da semana. Exiba um erro quando o usuário colocar um dia incorreto ou categoria incorreta. Não crie outros arquivos, apenas utilize os arquivos presentes no Files