数据库原理 第7讲 关系数据库设计

作者: 弗畔

关系数据库设计属于逻辑设计(Logical Design)部分。

本讲介绍的关系范式理论是为了设计出更好的、符合某些范式的关系模式。

本课程笔记先讲解函数覆盖理论、再讲解范式理论、或与课程讲授顺序不符。

函数覆盖理论

定义

函数依赖 $A \rightarrow B$ 在关系模式R上成立(hold on)是指:

$$A o B$$
 if.f $\forall t_1, t_2, \ t_1[A] = t_2[A] o t_1[B] = t_2[B]$ 其中, $A \subseteq R$. attributes; $B \subseteq R$. attributes; $t_1, t_2 \not\supset R$ 的tuple. (1)

也就是说,对任意实例,属性集A的取值是相同的,属性集B的取值也必然相同。比如,主键相同时,其它属性也相同。

在后续表述中,如果关系模式R是不言自明的,我们将简称函数依赖关系为: $A \to B$ 成立。

例子

一个平凡的例子是: $A \to B$, if $B \subset A$.

如果 $K \to A$ 成立,A为关系模式的所有属性,那么A是R上的超码。

从超码的角度来看,函数覆盖是一种**表达能力更强的、表达一致性约束**的工具。

区分术语: satisfy, hold on

关系实例r满足(satisfy)函数依赖f: 只有关系实例r满足f。

函数依赖 f在关系模式 R上成立(hold on):所有 R的合法实例都满足 f。

函数闭包

关系模式R上的函数依赖f构成**函数依赖集**F。从这个函数依赖集F出发,我们可能会推导出新的函数依赖式f'。我们称F逻辑蕴含(logically imply)f'。

函数依赖集F的**闭包** F^+ 是指:被F逻辑蕴含的**所有函数依赖式**的集合。即:从F出发,所能够推出的所有函数依赖式。

Armstrong公理

• 自反律: 若 $\beta \subset \alpha$, 则 $\alpha \to \beta$

• 增补律: 若 $\alpha \to \beta$, 则 $\gamma \alpha \to \gamma \beta$

• 传递律: 若 $\alpha \to \beta$ 且 $\beta \to \gamma$, 则 $\alpha \to \gamma$

这三条公理是可靠(sound)且完备(complete)的。

推论

• 合并律: 若 $\alpha \to \beta$ 且 $\alpha \to \gamma$, 则 $\alpha \to \beta \gamma$ • 分解律: 若 $\alpha \to \beta \gamma$, 则 $\alpha \to \beta$ 且 $\alpha \to \gamma$ • 伪传递律: 若 $\alpha \to \beta$, $\beta \gamma \to \delta$, 则 $\alpha \gamma \to \delta$

依靠Armstrong公理及其推论,我们可以更容易地计算函数闭包。

计算函数闭包的算法

```
F^+ = F
apply the reflexivity rule /* Generates all trivial dependencies */
repeat

for each functional dependency f in F^+
apply the augmentation rule on f
add the resulting functional dependencies to F^+
for each pair of functional dependencies f_1 and f_2 in F^+
if f_1 and f_2 can be combined using transitivity
add the resulting functional dependency to F^+
until F^+ does not change any further
```

类似于**不动点**的思想。只是规定了规则的使用顺序: 先用自反和增补,再用传递。

属性闭包

如果 $\alpha \to \beta$,我们称属性集 β 被属性集 α **函数确定**(functionally determine)。

属性闭包 α^+ 是指:在函数依赖集F下,被 α 函数确定的**所有属性的集合**。

算法

```
result := \alpha;
repeat

for each functional dependency \beta \rightarrow \gamma in F do

begin

if \beta \subseteq result then result := result \cup \gamma;
end

until (result does not change)
```

实际上就是反复应用传递律+不动点。

时间复杂度: $O(|F|^2)$ 。

用处

- 判断是否是超码: 如果 α^+ 包含所有元素,则 α 是超码
- 检查函数依赖是否成立: $\alpha \to \beta$ 当且仅当 $\beta \subseteq \alpha^*$
- 计算函数依赖闭包的新策略:对每一个属性集,求出它的属性闭包

无关属性

我们希望在**保证闭包不变**的情况下,尽可能减少**函数依赖涉及的属性个数**。如果我们在一个函数依赖 f 中去掉了一 个属性,但是函数依赖集F对应的闭包 F^+ 没有改变,我们称这样的属性为**无关属性**。

对函数依赖集F中的 $\alpha \to \beta$,无关属性分为两类,其判断方法是:

- **前提无关属性**: 要求函数依赖集 $F \perp \alpha A \rightarrow \beta$ 成立。
 - \circ 也就是需要在F上计算 $\alpha-A$ 的属性闭包。如果闭包包含 β ,则A是无关属性。
- **结论无关属性**: 要求 $\alpha \to \beta A$ 结合F中的其它函数依赖能推出 $\alpha \to \beta$ 。
 - 也就是将 $\alpha \to \beta A$ 替换F中的 $\alpha \to \beta$,计算 α 的闭包。如果闭包包含 β ,则A是无关属性。

强烈建议使用属性闭包的计算方法而不是自己去试。

规范/标准覆盖

规范覆盖 F_C 是与F具有相同闭包的最小函数依赖集。这里的最小是指:函数依赖式的个数最少,每条函数依赖涉 及的属性个数最少。自然,可能存在多个不相同的正则覆盖。

规范覆盖 F_C 满足:

- 不含有无关属性
- 每一条函数依赖的左半部不重复
- 逻辑蕴含F中的每一条函数依赖式
- F_C 中的每一条函数依赖式都被F逻辑蕴含

算法

$$F_c = F$$
 repeat

Use the union rule to replace any dependencies in F_c of the form

 $\alpha_1 \rightarrow \beta_1$ and $\alpha_1 \rightarrow \beta_2$ with $\alpha_1 \rightarrow \beta_1 \beta_2$.

Find a functional dependency $\alpha \to \beta$ in F_c with an extraneous attribute either in α or in β .

/* Note: the test for extraneous attributes is done using F_c , not F^* /

If an extraneous attribute is found, delete it from $\alpha \to \beta$ in F_c .

until (F_c does not change)

算法思路是:先合并左半部相同的函数依赖式,再去除无关属性,直到收敛。

保持依赖

为了使关系模式符合**某种范式**,我们需要将其拆分。考虑R被分解为若干个 R_i 的情况。 R_i 上的函数依赖集 F_i 是 F^+ 中由 R_i 属性组成的所有函数依赖。

如果 F_i 在 R_i 上成立且 $(F_1 \cup F_2 \cup \ldots \cup F_n)^+ = F^+$,则称分解是**保持依赖的(Dependency Preservation)**。

算法

注意: **如果F上的每一个函数依赖都能在分解得到的关系上验证,那么这个分解是保持依赖的**。但是,往往存在这样的函数依赖: 它所包含的属性集真包含每一个分解。即总存在某属性是子表不包含的。这样的话,我们就无法将在分解后的子表上验证该函数依赖。

我们有两个算法验证保持依赖的分解。

- 1. 先求出 F_i ,再验证两个闭包是否相等(时间复杂度较高)。
- 2. 验证F中的每一个函数依赖 $\alpha \to \beta$ **在分解中成立**。基本思路是:将 α 限定在子表上,遍历各子表,将得到的结果(属性闭包)取并。

 $result = \alpha$ repeat

for each R_i in the decomposition $t = (result \cap R_i)^+ \cap R_i$ $result = result \cup t$ until (result does not change)

范式理论

范式的定义

糟糕的模式设计往往会导致信息冗余,插入、删除、修改异常。

范式(normal form)是对关系模式的设计要求,是评价关系模式设计好坏的标准。

对于不满足范式的关系表,我们可以通过将其分解为多张表的方式将其转化为满足范式的表。

无损分解

为了使关系模式符合**某种范式**,我们需要将其拆分。对于拆分为两张表的情形,我们定义**无损分解**为:当且仅当子 表的笛卡尔积等于父表。反之,我们称之为有损分解,即存在信息损失。

判断法则

若子表的属性交集为某一个子表的超码,则分解为无损分解

原子域与第一范式

原子域是指:表的属性是单值属性,不可再分。在本讲中,域都是原子域。

第一范式是指:表的属性都是原子域的。

BCNF范式

判定方法

具有函数依赖集F的R属于BCNF(Boyce-Codd Normal Form)的条件是: F^+ 中所有形如 $\alpha \to \beta$ 的函数依赖均至少满足下面一项条件:

- 是平凡的函数依赖(i.e. $\beta \subset \alpha$)
- α是R的超码

注意: 只看F也可以,不用检查 F^+ 。

分解方法

分解方法是指将表分解为若干各符合BCNF范式的子表。

具体思路是,遍历F中的每个函数依赖式,如果有不满足BCNF范式的表R,将其转化为两张表: $\alpha \cup \beta$ 和 $R-(\beta-\alpha)$ 。

这是一种无损分解,但可能不保持依赖。

```
result := {R};

done := false;

while (not done) do

if (there is a schema R_i in result that is not in BCNF)

then begin

let \alpha \to \beta be a nontrivial functional dependency that holds

on R_i such that \alpha^+ does not contain R_i and \alpha \cap \beta = \emptyset;

result := (result - R_i) \cup (R_i - \beta) \cup (\alpha, \beta);

end

else done := true;
```

检查分解后子表是否满足BCNF

对于给定关系模式R,验证其按某种规则分解后的子表是否满足BCNF的情况。我们**不能只根据父表的F判断,而是需要查看F_i^{\,+}**。

另一种判断标准是: 对于 R_i 中的每一个属性子集 α ,其在父表F下的属性闭包 α^+ 要么不包含 $R_i-\alpha$ 里的属性,要么包含 R_i 的所有属性。如果该标准被违背, F^+ 中包含的 $\alpha \to (\alpha^+-\alpha)\cap R_i$ 会违背BCNF的要求。

第三范式

为了让分解保持依赖,我们引入第三范式。

判定方法

具有函数依赖集F的R属于第三范式(3NF)的条件是: F^+ 中所有形如 $\alpha \to \beta$ 的函数依赖均至少满足下面一项条件:

- 是平凡的函数依赖
- α是R的超码
- $\beta \alpha$ 中的每个属性A都包含于R的一个候选码中(不要求都包含于某一个候选码)

分解方法

- 1. 求出规范覆盖 F_C
- 2. 将规范覆盖 F_C 的函数依赖式转化为子表 R_i
- 3. 如果没有 R_i 包含R的候选码,就新增一个表,这个表的属性是R的候选码
- 4. 去重, 删除具有包含关系的表

这是一种无损分解,且保持依赖,但有可能引入冗余。

```
let F_c be a canonical cover for F;
i := 0:
for each functional dependency \alpha \rightarrow \beta in F_c
    i := i + 1;
    R_i := \alpha \beta;
if none of the schemas R_i, j = 1, 2, ..., i contains a candidate key for R
  then
    i := i + 1;
    R_i := any candidate key for R;
/* Optionally, remove redundant relations */
repeat
    if any schema R_i is contained in another schema R_k
       then
        /* Delete R_i */
        R_i := R_i;
        i := i - 1;
until no more R_is can be deleted
return (R_1, R_2, \ldots, R_i)
```