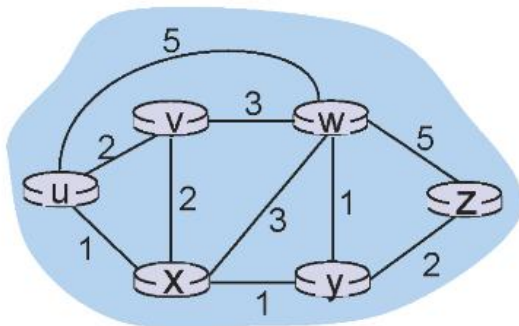


1. 다음은 인터넷에 연결되기 위해 필요한 기본적인 정보 네가지와 그에 대한 예시이다. 빈칸을 채우세요.

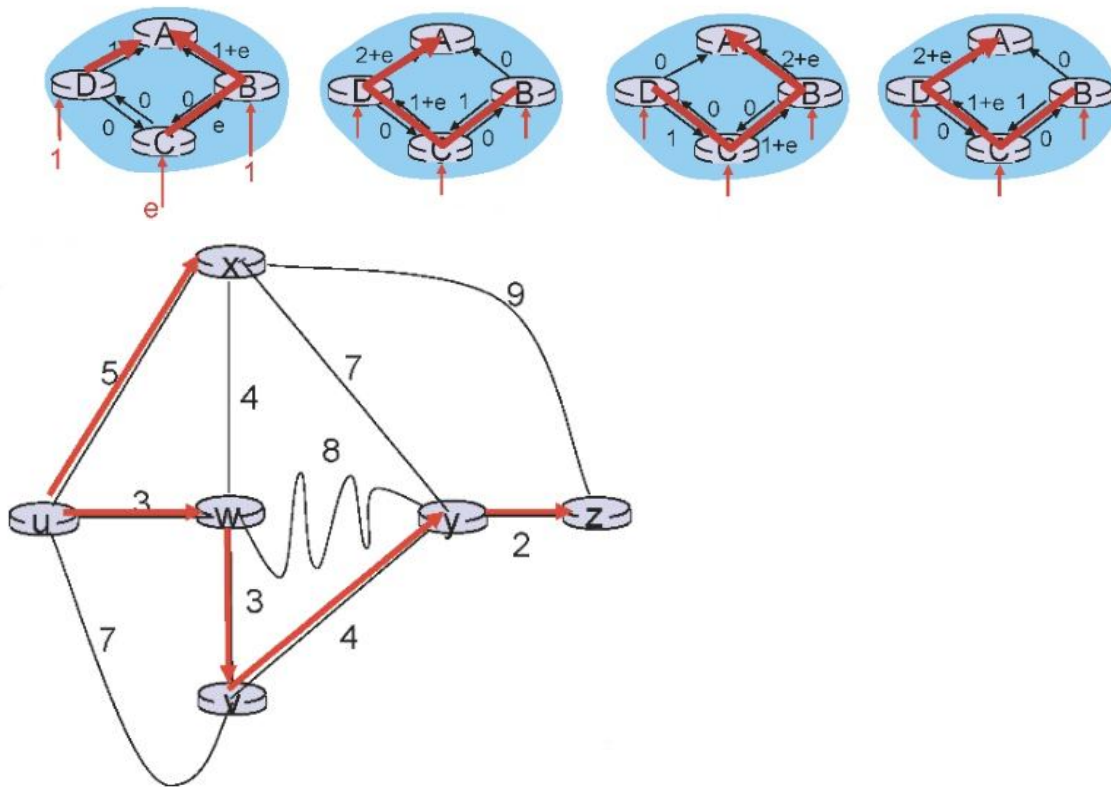
명칭	예시
	192.168.1.47
	255.255.255.0
	192.168.1.1
	192.168.1.1

2. 다음은 라우터 알고리즘에 (Router Algorithm) 관한 내용이다. 빈칸을 채우세요.



라우터	트리의 ()
()	노드 사이의 엣지
링크에 존재하는 값	링크의 () - 트래픽 양 - 라우터 간 실제 거리
라우터 알고리즘의 목적	() 구하기

1)



전체를 보고 알고리즘을 설계하는 방법	() 알고리즘 - () 알고리즘
----------------------	--

2)

Bellman-Ford equation (dynamic programming)

let

$d_x(y) := \text{cost of least-cost path from } x \text{ to } y$

then

$$d_x(y) = \min_v \{ c(x,v) + d_v(y) \}$$

\min_v : min taken over all neighbors v of x
 $c(x,v)$: cost to neighbor v
 $d_v(y)$: cost from neighbor v to destination y

이웃한 노드를 중심으로 설계하는 방법	() 알고리즘
----------------------	-------------------------------

