1. 힘의 크기를 기준으로 AS 간의 등급이 정해진다고 할 때 아래 빈칸에 들어갈 알맞은 단어 를 쓰시오

동등 관계	peer		
갑	provider		
<u>으</u> 글	customer		

2. AS간 경로를 결정하는 프로토콜의 약자를 쓰시오

BGP(Border-Gateway-Protocol)

답안

1)

- 2-1) count to infinity problem
- 2-2) poisoned reverse
- 3-1) AS(Autonomous System)
- 3-2) 최단경로(최소 cost)

1.

Intra-AS => 성능에 초점을 맞춘다.

Inter-AS => 성능보다 정책에 초점을 맞춘다. 비용절감이 더 중요하기 때문.

2.

만약 Z노드에서 Y를 통해 X를 가는게 최적 경로라면, Z노드가 Y노드에 게 자신은 X노드로 가는 비용이 무한대라고 전하는 방식

네트워크 5,6 정답

2022년 11월 29일 화요일 오후 8:49

	20	Y	Z					_		
7(0	7	4		0	6	4		0	64
4	OD	00	00	7)	ク	0	2		1 6	6 0 2
Z	ω	00	OO	\(\/\frac{1}{2}	4	2	O		7 4	4 20
	000	ω Ο ω	© 2 00	7	6 4) 0 2	4 2 0		- 1	064 602 420
	- 1		0 (v) vo (v) 2		0					664 602 420

정답

■ 날짜

@2022년 11월 29일

A1)

- 1. 전세계에는 최소 62870개 이상의 네트워크를 가지고있다.
- 2. 모든 As는 각자의 고유 넘버를 가지고 있다.

A2)

가운데 끼인 제공자가 전혀 이득이 없기 때문에 as를 제공하지 않음 따라서 다른 As가 전달을 위해 돈을 지불한다면 사용가능함.

정답 이수민

네트워크 계층 5

- 1. distance vector routing에서 count to infinity problem은 특정 링크 값이 (증가) 할 때 발생한다.
- 2. count to infinity problem을 방지하기 위한 posion reverse에 대해 설명하시오.
 - → 최단 경로 중 거쳐가는 중간 노드가 있으면, distance vector를 전달할 때 그 경로의 비용을 무한대로 설정하여 전달하는 것.

(예를 들어 z 에서 x로 가능 최단 경로가 z \rightarrow y \rightarrow x 이고 그 때 비용이 5일 때, z 노드가 y노드에게 distance vector를 전달할 때 z \rightarrow x 비용을 5가 아닌 무한대로 표시해서 전달)

네트워크 계층 6

1. Intra AS에서는 (최단 경로)를 고려하여 경로를 결정하는 반면 Inter AS에서는 (정치, 경제적 환경 및 최소 비용) 을 고려해 경로를 결정한다.

정답_이수민

이도꿤_퀴드정답

- 1. Intra As routing
 - AS LILBOUM हरु अंध रम्हा घटे हरू
 - 최소비명, 회단경로

Inter - As - routing

- 码前码 启刷码 75
- 2. As 내용에서는 link state et distance vector et 같은 라워된 안고기름에 의해서 최단경로는 지정된다. 하지만 As의복끼기는 회산한의 Cost, 정책적인 뇌일까지고객한 경로를 가진다.

1. Routing Algorithm

Routing Algorithm	Distance Vector	Link State	Hierarchical Routing
110 40110 1110 011011111	Digitality (cotto)	Ziiii Quave	(계층적 라우팅)
특징	노드가 Local Link Cost Change를 발견, 이로 인해 Local Iteration이 발생 이웃 인해 모드가 DV 업데 이룬 노드가 DV 업데 이를에 대해 통지 오직 본인(A)의 이웃(C)에 게 알려주. 이웃(B)에게만 막라 이웃(C)에게 알려줌. 이웃과 라우팅 정보음. 모든로 제가지 등자 경로 가는지 됐을 제산함. 이웃에서 보내준 경로 가고 있는 값을 적으로 삼음. 목적지까지 작은 값을 계산하여로 기록. 자기 근처의 정보만을 이용. 모든라가 거리에 의존.	이용. 목적지까지의 최단 거리를 계산. 각 라우터가 자기의	LS 와 DV 두가지의 네트워크를 flat 하게 보고 라우팅 방식을 결정함. Core부터 Local 까지라우팅 테이블에 계층적 구조를 적용 각각의 라우터에서 하위 계층 네트워크의 세부사항을 고려하지 않음으로써 라우팅 테이블의 엔트리 수를 줄여서 속도를 향상시
쓰임	네트워크 정보가 지엽	네트워크 정보가 글로	
7757 22	적일 경우 PID	벌할 경우	
프로토콜 종류	RIP	OSPF	

2. Routing Protocol

Routing Protocol	RIP(Routing Informat ion protocol 경로 선 택 정보 프로토콜)	OSPF (Open Shorte st Path First 최단 경로 우선 프로토콜)	Gateway Protocol 경
특징	최초의 라우팅 프로토 콜	Link State 알고리즘 방식 사용. 이용자가 최단 경로를 선정할 수 있도록 라 우팅 정보에 노드간 거리/ 링크상태를 실 시간으로 조합해 최단	자율 시스템 간 라우 팅
장점	소규모 동종 네트워크 에 적합	경로 라우팅을 지원 경로 수에 제한이 없 다. 라우팅 정보에 변화가 생기면, 변화된 부분 만 모든 라우터들에게 알려줌.	규모가 큰 네트워크의 상호 연결에 적합
단점	30초 주기로 라우팅 정보 전체를 갱신하기 때문에 업데이트에 많 은 시간이 소요된다.		
쓰임	AS(Autonomous System자율 시스템)에 적합 *AS란? 하나의 거대한 네트워크 관리자에의해 관리되는 라우터들의 집단을 일컫는다.예를 들어,특정통신 사업자나 회사가관리하는 모든 라우터들의 집단. AS 내에서내부 라우팅을 담당하는 라우팅 프로토콜을 IGP(Interior Gateway Protocol)이라고 하며, RIP와 OSPF도 여기에 속한다. BGP의경우, iBGP와 eBGP로나뉜다.		인터넷 서비스 업체 간의 상호 라우팅