МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева» (Самарский университет)

Институт информатики и кибернетики Кафедра технической кибернетики

Отчет по лабораторной работе №2

Дисциплина: «Инженерия данных»

Тема: «Инференс и обучение НС»

Выполнил: Дубман Л.Б.

Группа: 6233-010402D

Задание на лабораторную работу

Пайплайн для инференса данных

В рамках данного задания предлагается построить пайплайн, который реализует систему "Автоматического распознавания речи" для видеофайлов.

Построенный пайплайн будет выполнять следующие действия поочередно:

- 1. Производить мониторинг целевой папки на предмет появления новых видеофайлов.
- 2. Извлекать аудиодорожку из исходного видеофайла.
- 3. Преобразовывать аудиодорожку в текст с помощью нейросетевой модели.
- 4. Формировать конспект на основе полученного текста.
- 5. Формировать выходной .pdf файл с конспектом.

Пайплайн для обучения модели

В рамках данного задания предлагается построить пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели.

Предлагается самостоятельно выбрать набор данных и модель для обучения. Например, можно реализовать пайплайн для обучения модели, которую вы планируете использовать в вашей НИР или ВКРМ. Это также позволит вам добавить отдельный пункт в ваш отчет.

Итак, пайплайн будет выполнять следующие действия:

- 1. Читать набор файлов из определенного источника (файловой системы, сетевого интерфейса и т.д.).
 - 2. Формировать пакет данных для обучения модели.
 - 3. Обучать модель.

4. Сохранять данные результатов обучения (логи, значения функции ошибки) в текстовый файл

Для успешного выполнения задания необходимо продемонстрировать успешность обучения модели и приложить файл .ipynb, в котором продемонстрирован процесс инференса данной модели.

СОДЕРЖАНИЕ

Часть 1. Построение пайплайн для инференса данных.	5
Шаг 1. Разработка и реализация DAG-а	5
Шаг 2. Регистрация на huggingface и получения токена API	7
Шаг 3. Создание Docker образа с необходимыми библиотеками	9
Шаг 4. Подготовка DAG-а.	12
Шаг 5. Запуск DAG-а.	13
Часть 2. Пайплайн, который реализует систему автоматического	
обучения/дообучения нейросетевой модели	16
Шаг 1. Разработка DAG	16
Шаг 2. Запуска DAG-а.	18
Заключение	20

Часть 1. Построение пайплайн для инференса данных.

Шаг 1. Разработка и реализация DAG-а

В рамках первого задания необходимо реализовать пайплайн, который реализует систему "Автоматического распознавания речи" для видеофайлов. Построенный пайплайн будет выполнять следующие действия поочередно:

- •Производить мониторинг целевой папки на предмет появления новых видеофайлов.
 - •Извлекать аудиодорожку из исходного видеофайла.
- •Преобразовывать аудиодорожку в текст с помощью нейросетевой модели.
 - •Формировать конспект на основе полученного текста.
 - •Формировать выходной .pdf файл с конспектом.

Для реализации описанных действий мы будем использовать DockerOperator, а также FileSensor для получения необходимого видеофайла.

Для работы task-а по ожиданию получения нового видео необходимо создать новое подключение к airflow. Для создания подключения переходим в Airflow по адресу http://localhost:8080/connection/list/ или мы можем в Airflow пройти по пути Admin-->Connections, как на рисунке ниже.

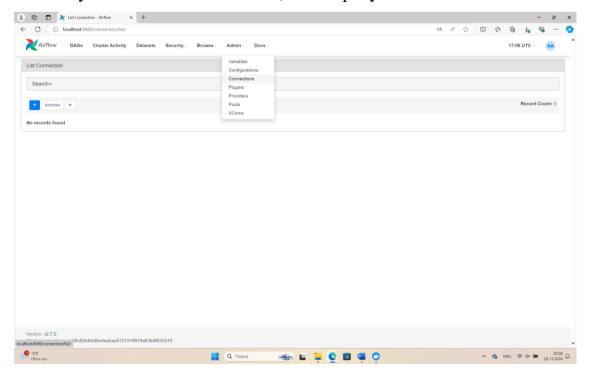


Рисунок 1 – Создание Connection

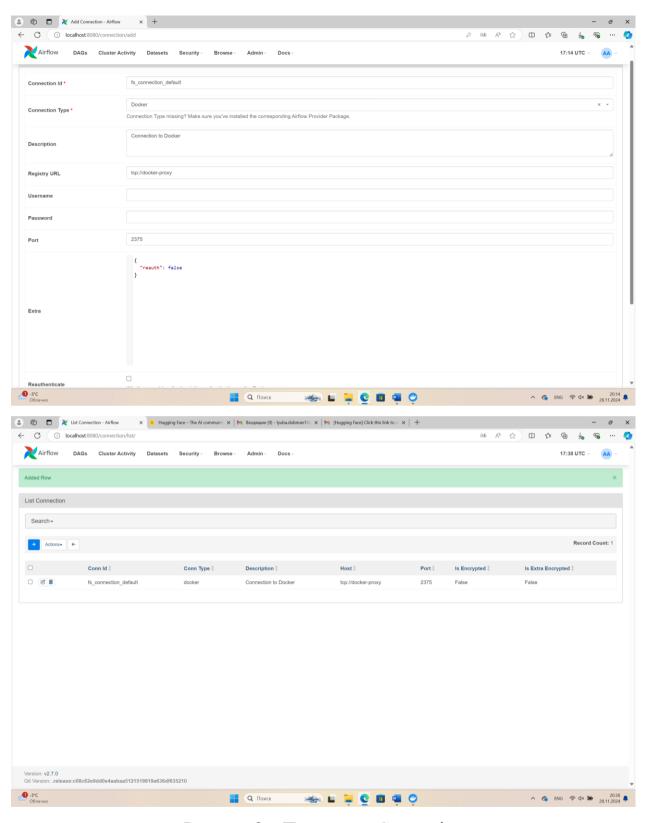


Рисунок 2 – Параметры Connection

Шаг 2. Регистрация на huggingface и получения токена API.

Далее для того, чтобы можно было преобразовать наш аудиофайл в текст, а после получить из него summary, необходимо зарегистрироваться на https://huggingface.co/ и получить токен API с правами записи для возможности посылки и получения запросов к сайту.

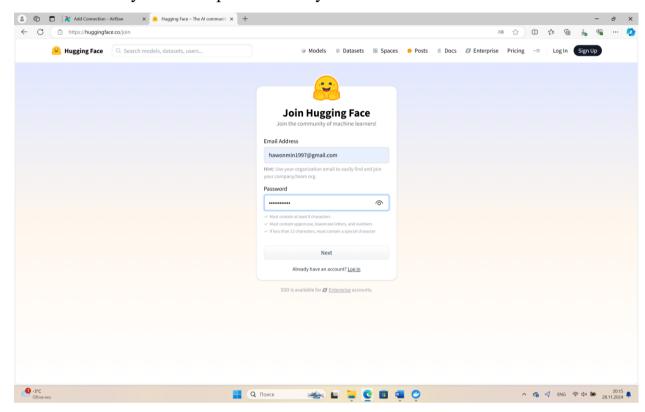


Рисунок 3 – Регистрация на huggingface

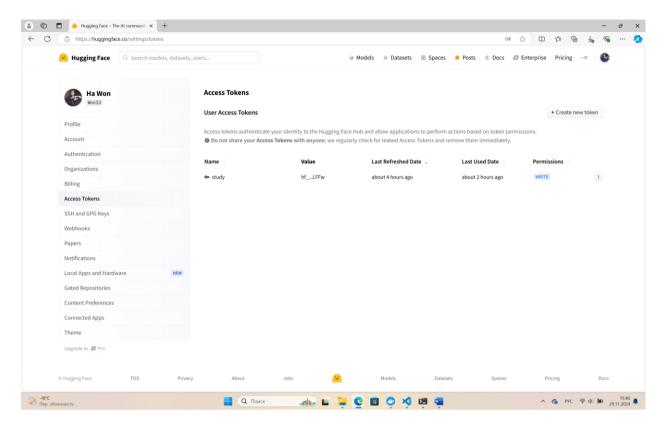


Рисунок 4 – Получение токена АРІ

 $API\ \ tokeh = 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$

Шаг 3. Создание Docker образа с необходимыми библиотеками.

Для сохранения конспекта в PDF, необходимо было использовать библиотеку fpdf. Создадим необходимый для этого образ в Docker, который будет содержать в себе необходимы библиотеки для выполнения всей лабораторной работы. Процесс представлен ниже.

Вначале создадим Dokerfile который будет содержать в себе инструкции по сборке и развертыванию контейнера. Контейнер мы создаем на основе tensorflow, который нам пригодится при выполнении второй части работы. Так же добавим следующие библиотеки, которые нам понадобятся в будущем:

- Scikit-learn
- Numpy
- Pandas
- FPDF

Пример Dokerfile, который я использовала в лабораторной работе приведен на рисунке ниже, а также в репозитории с решением лабораторной работы. После того как Dokerfile создан переходим в консоль и выполним процесс сборки.

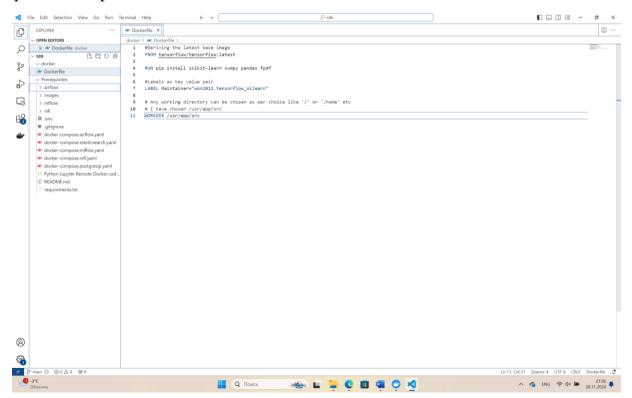


Рисунок 7 – Создание Dokerfile

Первым делом произведем сборку образа, при помощи команды: \$ docker build . —t our_tensorflow_container

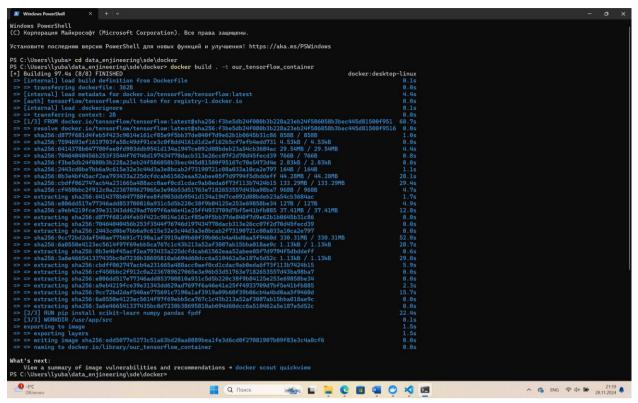


Рисунок 8 – Сборка образа

После успешной сборки, необходимо произвести проверку того, что Docker образ был создан. Для этого используем команду \$ docker images

После проверки произведем присвоение tag нашему образу, для того чтобы можно было произвести отправку нашего контейнера в DockerHub. Для этого воспользуемся командой:

\$ docker tag our tensorflow container won2013/our tensorflow container:1.0

Рисунок 9 – Присвоение тега образу

В итоге после всех приготовлений, произведем отправку нашего образа в DockerHub, при помощи команды:

\$ docker push won2013/our_tensorflow_container:1.0

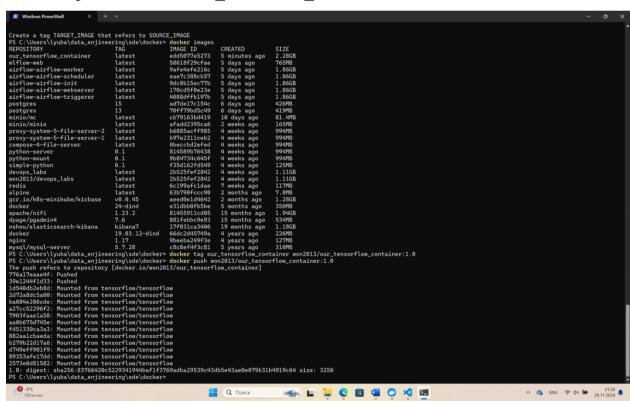


Рисунок 10 – Отправка образа в DockerHub

Шаг 4. Подготовка DAG-а.

В результате выполнения данной части работы был разработан DAG, состоящий из 5 task:

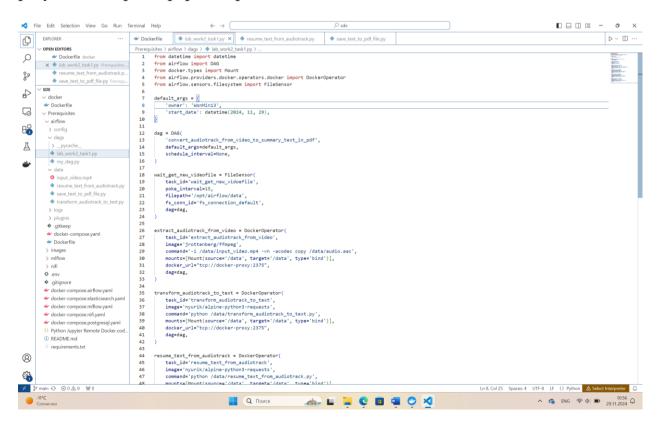
wait_get_new_videofile — осуществляет «прослушивание» указанной директории, на предмет появления в ней видеофайла, который будет принят далее в работу.

extract_audiotrack_from_video — осуществляет извлечение аудиодорожки из исходного видеофайла для дальнейшей работы. Для извлечения аудиодорожки из видео была использована библиотека ffmpeg, которая была получена из Docker-образа jrottenberg/ffmpeg.

transform_audiotrack_to_text — осуществляет обработку, распознавание и трансформацию аудиофайла в текстовый файл. Данная операция осуществлялась при помощи запросов в сервис huggingface.

resume_text_from_audiotrack — осуществляет суммаризацию текстового файла, который получен на предыдущих этапах.

 $save_get_text_from_txt_to_pdf$ — осуществляет сохранение полученного результата в файл формата pdf.



Шаг 5. Запуск DAG-а.

Теперь после всех необходимых настроек и приготовлений, мы можем запустить наш DAG. Для этого переходим в airflow: http://localhost:8080/home и находим наш только что созданный DAG:

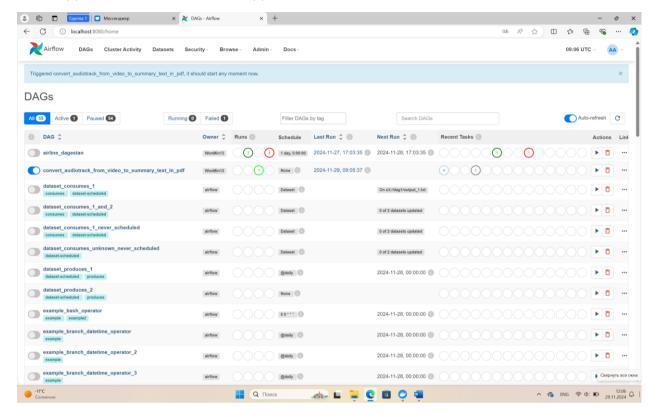
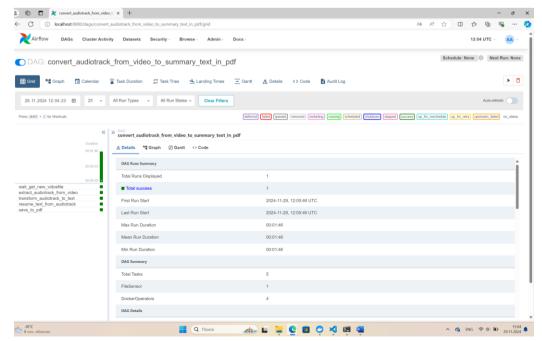


Рисунок 5 – Поиск DAG-а.

Далее запускаем наш DAG и наслаждаемся процессом.



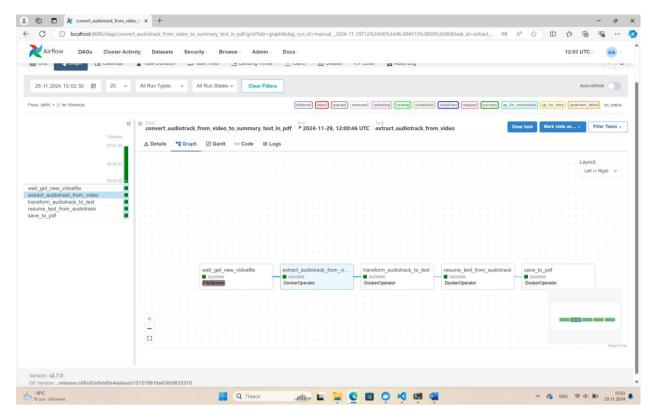


Рисунок 6 – Запуск DAG-а.

В качестве исходного видео использовался фрагмент из сериала «Гордость и предубеждение» длительностью 30 секунд. После чего мы получили аудиодорожку, которая использовалась в качестве основы для получения текстового файла.

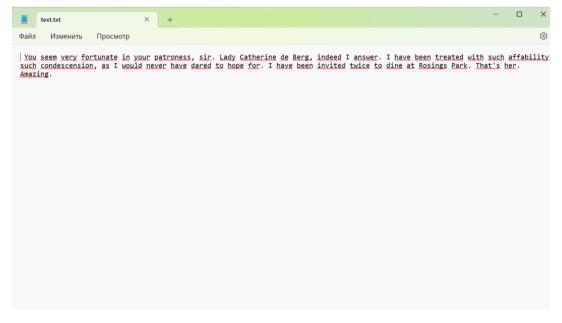


Рисунок 11 – Результат работы huggingface по преобразованию аудио в текст

Далее полученный результат мы еще раз передавали huggingface для получения уже конспекта по отправленному файлу. Полученный результат записывали pdf-файл.



Рисунок 12 – Конспект текстового файла.

Получилось неплохо. Переходим ко второй части.

Часть 2. Пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели

В рамках второй части лабораторной работы нам необходимо было разработать пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели.

Шаг 1. Разработка DAG

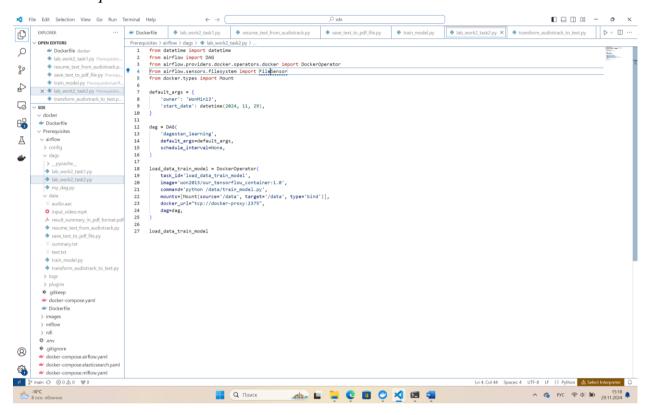


Рисунок 13 – Пайплайн

DAG запускал код, который получал датасет вин load_wine из sklearn.datasets, после чего мы проводили разбиение данных. Которые передаются в нейросеть, после чего модель проходит обучение. Процесс обучения логируется.

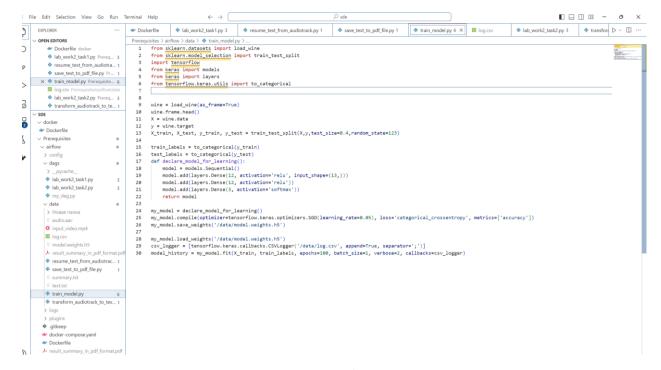
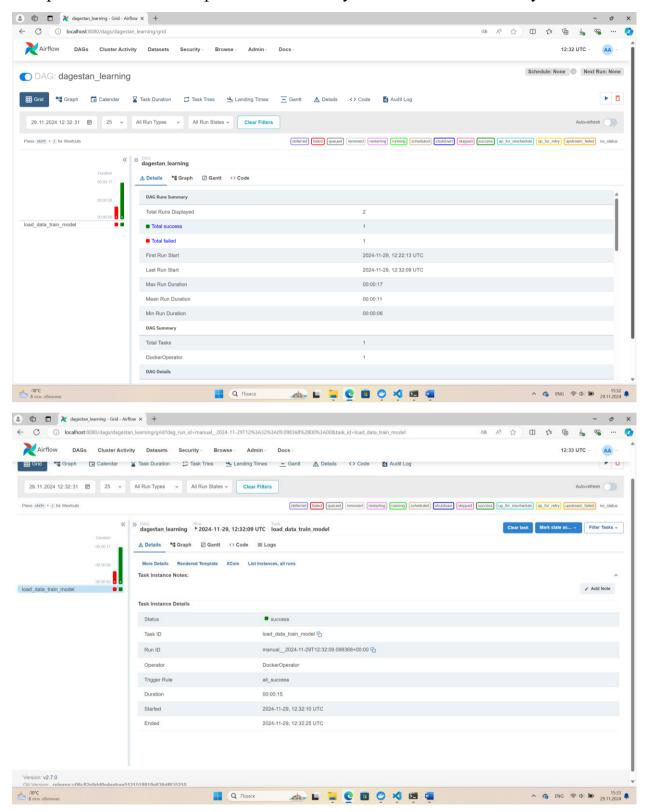


Рисунок 14 – Код обучения модели.

Шаг 2. Запуска DAG-а.

В процессе запуска DAG-а модель была обучена и показала результаты, которые мы записали в файл. В итоге получился вот такой лог обучения:



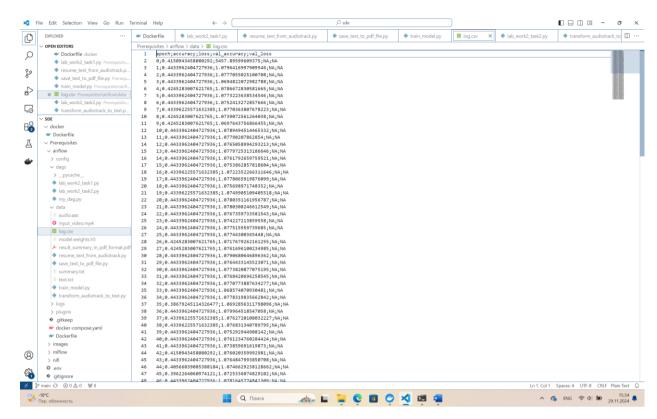


Рисунок 15 – Лог процесса обучения нейросети.

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы получены навыки:

- 1. Работа с DAG в Airflow
- 2. Работа с сетями на huggingface