



Zadatak 1:

- a) Pratite kod u scripts.html. Koje su vrijednosti y i z varijabli na kraju programa?

Što moramo promijeniti u pozivu funkcije kod varijable z da nam ispiše "Hrvoje Horvat"?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
    //tri načina definiranja funkcije u ES6
    function ispisiParametar1(parametar) {
        console.log(parametar);
    }
    var ispisiParametar2 = function(parametar) {
        console.log(parametar);
    }
    var ispisiParametar3 = (parametar) => {
        console.log(parametar);
    }
    ispisiParametar1("Prva");
    ispisiParametar2("Druga");
    ispisiParametar3("Treci");

    function vratiIme(ime) {
        var x = ime;
        function f() {
            return x;
        }
        return f;
    }

    var y = vratiIme("Hrvoje Horvat");
    console.log(y);
    var z = vratiIme();
    console.log(z);
</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

- b) Od funkcije vratilme stvorite samopozivajuću anonimnu funkciju koja prima parametar x. Kreirajte globalnu varijablu var ime='Pero Perić' i predajte ju pozivu koju ta funkcija koristi i zadajte joj vrijednost Tako da se u konzoli ispiše „Predano ime je“

Zadatak 2:

Iz prilogu kopirajte sadržaj i spremite ga kao primjer.json u htdocs folder u xamppu i pokrenite localhost. Učitajte ga pomoću fetch funkcije kao JS objekt. Ispišite objekte u konzoli i promijenite podatke drugog objekta u svoje osobne podatke. Spremite izmijenjeni objekt u lokalnu memoriju preglednika koristeći window metodu localStorage i opet ga dohvatite iz iste te ispišite u konzoli.

Zadatak 3:

jQuery je JavaScript biblioteka (eng. library) koja olakšava programiranje JS-a i nudi rješenja za mnoge probleme s kojima bi se inače sami morali isprogramirati. Proučite poglavlja na stranici W3Schools (obavezno kako se povezati s jQuery bibliotekom).

- a) Napraviti web stranicu u s naslovom, paragrafom i slikom.
- b) U konzoli unijeti jQuery kod za ispis vrijednosti koja se nalazi u naslovu.
- c) Kroz konzolu promijeniti vrijednost teksta u paragrafu pomoću jQuerya.
- d) Kroz konzolu promijeniti boju pozadine paragrafu koristeći CSS funkciju u jQueryu.
- e) Kroz konzolu promijeniti sliku na stranici pomoću jQuerya.
- f) Svaki kod za rješavanje gornjih zadataka zapisati u posebnu datoteku.

Zadatak 4:

- a) Napraviti web stranicu u s naslovom, dvije liste, tri slike i dva dugmeta.
- b) U listama navedite tri omiljena filma i tri omiljene pjesme. Iznad svake liste dodajte paragraf i u njega napišite kratki opis liste.
- c) Klikom na dugme ZELENA, pomoću CSS, promijenite boju liste u zelenu tako da joj dodate klasu zelena. Klasa zelena u CSS-u ima vrijednost color:green;. Ovaj element treba dohvatiti pomoću oznake ul i činjenice da se radi o prvoj listi.
- d) Svaka od slika nestaje s stranicom kada se klikne na nju, a kada je pokazivač nad njima onda imaju crni obrub.
- e) Klikom na dugme Abrakadabra slike će izbljediti. Prva brzo, drug sporo, a treća tek za 5 sekundi. Klikom na isti gumb slike će se odmah pojaviti.

Zadatak 5:

- Napraviti web stranicu u s dva kontejnera i dvije slike. Slike neka budu 100*100px, a i kontejneri dvostruko veći od slika.
- Napisati kod koristeći jQuery UI takav da se slike mogu pomicati mišem i da se mogu pomaknuti isključivo u div namijenjen za njih.



Slika 1. Izgled stranice zadatka 4

PRILOG primjer.json:

```
[
  {
    "ime": "Marko",
    "godina": 22,
    "redStudent": true,
    "najdraziKolegiji": [
      "Fizika",
      "Matematika",
      "Web programiranje"
    ]
  },
  {
    "ime": "Ime",
    "godina": 19,
    "redStudent": false,
    "najdraziKolegiji": null
  }
]
```