Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторно-практической работе № 3 «Обработка событий» по дисциплине «Объектно - ориентированное программирование на языке Java»

Выполнил Сапронов К.Д.
Факультет КТИ
Группа № 3311
Подпись преподавателя

Цель работы

Знакомство со способами подключения слушателей событий к графическим компонентам пользовательского интерфейса.

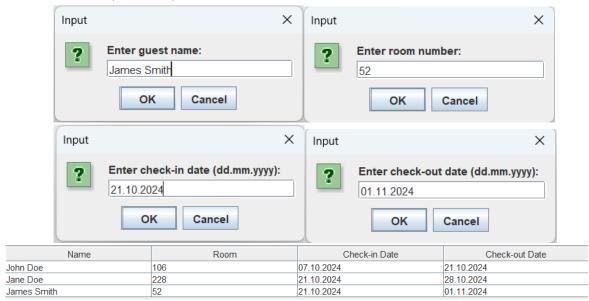
Описание задания

- 1. Выявить на экранной форме, разработанной в лабораторной работе № 2, события, в ответ на которые потребуется реакция приложения.
- 2. К двум-трем разнотипным компонентам графического интерфейса пользователя написать код слушателей. Слушатели должны реализовать полностью или частично свою функциональность, вывести на экран результат своей работы или информационное сообщение.

Описание действий слушателей

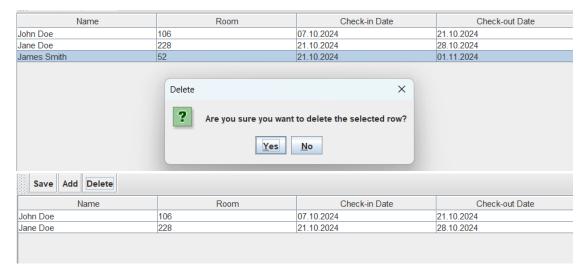
1. Добавление элемента в таблицу

Пользователь вводит данные нового элемента в всплывающих окнах, после чего элемент добавляется в конец таблицы.



2. Удаление элемента из таблицы

Запрашивает у пользователя подтверждение на удаление. При подтверждении удаляет выбранную строку из таблицы.

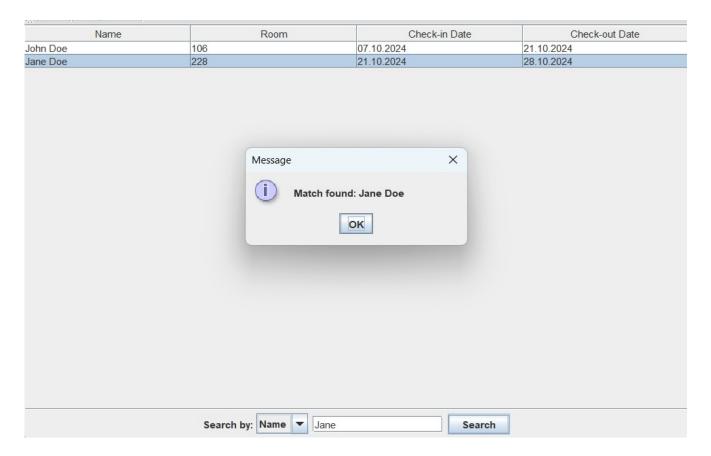


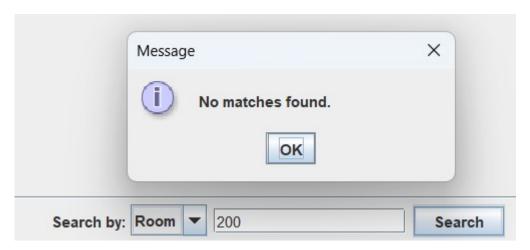
3. Поиск

Получает введенное пользователем значение для поиска и выбранный критерий (имя, номер комнаты или дата).

Ищет совпадения по выбранному критерию в таблице.

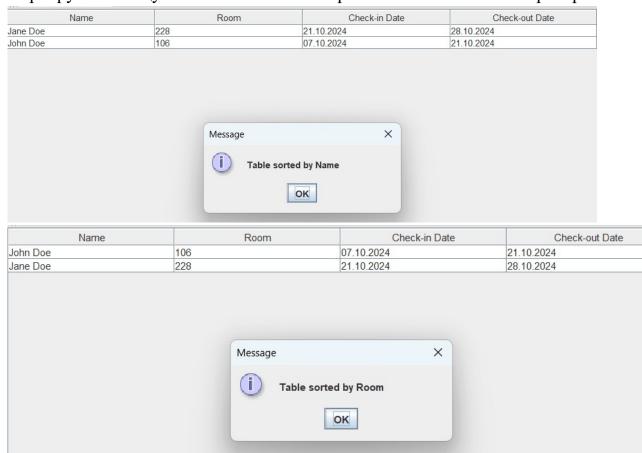
Если совпадение найдено, выделяет соответствующую строку и выводит сообщение с найденными данными. Если не найдено — показывает сообщение об отсутствии результатов.





4. Сортировка таблицы

Сортирует таблицу в зависимости от выбранного пользователем критерия.



5. Сохранение измененных данных, открытие файла

Для этих действий пока что просто выводится окно об успешном выполнении.



Ссылки

https://drive.google.com/drive/folders/
1SkmitiMaArA7aWjd8Q5cThXVNp8ws N4?usp=drive link

В этой папке будут находиться все лабораторные работы

В папке lab3 находятся этот отчет, видеоотчет и папка lab03, в которой находятся файлы проекта и документация javadoc.

Текст программы

```
package lab03;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.util.Comparator;
/**
* This class creates the GUI for the Hotel Guest List application.
* It builds the interface with menus, toolbar, search panel, and table to display guest
data.
class GUI {
   private JFrame frame;
   private JMenuBar menuBar;
   private JMenu fileMenu, sortMenu;
   private JMenuItem openItem, saveItem, roomItem, nameItem;
   private JToolBar toolBar;
   private JButton saveButton, addButton, deleteButton;
   private JButton searchButton;
  private JComboBox<String> searchType;
   private JTextField searchField;
   private JTable dataTable;
   private JScrollPane tableScrollPane;
   private DefaultTableModel tableModel;
    * This method sets up the GUI and displays it.
    * It creates the main window with menus, toolbar, search panel, and a table for
displaying guest data.
   public void buildAndShowGUI() {
       // Create main frame (window) for the application
       frame = new JFrame("Hotel - Guest List");
       frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
       frame.setSize(800, 600);
       // Create menu bar and file menu with Open and Save items
       menuBar = new JMenuBar();
       fileMenu = new JMenu("File");
       openItem = new JMenuItem("Open");
       saveItem = new JMenuItem("Save");
       fileMenu.add(openItem);
       fileMenu.add(saveItem);
       menuBar.add(fileMenu);
       // Create sort menu with sorting options: Name and Room
       sortMenu = new JMenu("Sort by");
       roomItem = new JMenuItem("Room");
       nameItem = new JMenuItem("Name");
       sortMenu.add(nameItem);
```

```
sortMenu.add(roomItem);
       menuBar.add(sortMenu);
       // Set menu bar to the frame
       frame.setJMenuBar(menuBar);
       // Create toolbar with Save, Add, and Delete buttons
       toolBar = new JToolBar();
       saveButton = new JButton("Save");
       addButton = new JButton("Add");
       deleteButton = new JButton("Delete");
       toolBar.add(saveButton);
       toolBar.add(addButton);
       toolBar.add(deleteButton);
       frame.add(toolBar, BorderLayout.NORTH); // Add toolbar to the top (north) of the
frame
       // Create a search panel with a combo box for selecting search type, text field,
and search button
       JPanel searchPanel = new JPanel();
       searchType = new JComboBox<>(new String[]{"Name", "Room", "Date"}); // Dropdown for
search criteria
       searchField = new JTextField(15); // Text field for inputting search terms
       searchButton = new JButton("Search");
       searchPanel.add(new JLabel("Search by:"));
       searchPanel.add(searchType);
       searchPanel.add(searchField);
       searchPanel.add(searchButton);
       frame.add(searchPanel, BorderLayout.SOUTH); // Add search panel to the bottom
(south) of the frame
       // Create table to display guest data with columns for Name, Room, Check-in Date,
and Check-out Date
       String[] columns = {"Name", "Room", "Check-in Date", "Check-out Date"};
       Object[][] data = {
           {"John Doe", "106", "07.10.2024", "21.10.2024"}, {"Jane Doe", "228", "21.10.2024", "28.10.2024"}
       };
       tableModel = new DefaultTableModel(data, columns);
       dataTable = new JTable(tableModel); // Initialize table with data and column
headers
       tableScrollPane = new JScrollPane(dataTable); // Add scroll functionality to the
table
       frame.add(tableScrollPane, BorderLayout.CENTER); // Add table in the center of the
frame
       // Adding event listeners
       addListeners();
       // Make the frame visible
       frame.setVisible(true);
   }
   /**
    * Adds event listeners to the GUI components.
    * Listeners handle button clicks, menu item selections, and search actions.
    */
   private void addListeners() {
       // Listener for the Save button (stub)
       saveButton.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               // Example functionality: Display a message when Save button is clicked
               JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Data saved successfully!");
       });
       // Listener for the Add button
       addButton.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               // Functionality: Add a new guest to the table
               String name = JOptionPane.showInputDialog("Enter guest name:");
               String room = JOptionPane.showInputDialog("Enter room number:");
```

```
String checkIn = JOptionPane.showInputDialog("Enter check-in date
(dd.mm.yyyy):");
               String checkOut = JOptionPane.showInputDialog("Enter check-out date
(dd.mm.yyyy):");
               tableModel.addRow(new Object[]{name, room, checkIn, checkOut});
       });
       // Listener for the Delete button
       deleteButton.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               int selectedRow = dataTable.getSelectedRow();
               int confirm = JOptionPane.showConfirmDialog(frame, "Are you sure you want
to delete the selected row?", "Delete", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
    if (confirm == JOptionPane.YES_OPTION) {
                    // Remove the selected row from the table
                   tableModel.removeRow(selectedRow);
               }
           }
       });
       // Listener for the Search button
       searchButton.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               String searchTerm = searchField.getText();
               String searchCriteria = (String) searchType.getSelectedItem();
               // Iterate over table rows to find matching data
               for (int i = 0; i < dataTable.getRowCount(); i++) {</pre>
                   String value = (String) dataTable.getValueAt(i,
searchType.getSelectedIndex());
                    if (value.toLowerCase().contains(searchTerm.toLowerCase())) {
                        // Highlight the row if it matches the search criteria
                        dataTable.setRowSelectionInterval(i, i);
                        JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Match found: " + value);
                        return;
                   }
               JOptionPane.showMessageDialog(frame, "No matches found.");
               }
           });
       // Listener for the "Open" menu item
       openItem.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               // Functionality: Load data from a file
             JOptionPane.showMessageDialog(frame, "File opened succesfully!");
           }
       });
       // Listener for the "Sort by Name" menu item
       nameItem.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               sortTable(0); // Sort by Name (first column)
       });
       // Listener for the "Sort by Room" menu item
       roomItem.addActionListener(new ActionListener() {
           @Override
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               sortTable(1); // Sort by Room (second column)
       });
   }
    * Sorts the table based on the specified column index.
```

```
* @param columnIndex the column index to sort by
   private void sortTable(int columnIndex) {
       // Get the row count and table data
       int rowCount = tableModel.getRowCount();
       Object[][] tableData = new Object[rowCount][tableModel.getColumnCount()];
       for (int i = 0; i < rowCount; i++) {</pre>
           for (int j = 0; j < tableModel.getColumnCount(); j++) {</pre>
               tableData[i][j] = tableModel.getValueAt(i, j);
       }
       // Sort the data by the specified column
       java.util.Arrays.sort(tableData, Comparator.comparing(o ->
o[columnIndex].toString()));
       // Clear the table and re-add the sorted data
       tableModel.setRowCount(0);
       for (Object[] row : tableData) {
           tableModel.addRow(row);
       JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Table sorted by " +
tableModel.getColumnName(columnIndex));
   }
}
/**
* This is the main class that starts the Hotel Guest List application.
* It uses SwingUtilities.invokeLater to ensure thread safety when creating the GUI.
public class HotelGUI {
   public static void main(String[] args) {
       SwingUtilities.invokeLater(() -> new GUI().buildAndShowGUI());
}
```