陈莎莎

求职意向:前端开发工程师

联系方式: 131-5206-1308 https://ssbabysong.github.io/

电子邮箱: ssbabysong@gmail.com

教育经历

2013.09 - 2017.07

西安电子科技大学

计算机科学与技术专业

本科

个人技能

- ♦ 能够编写语义化的HTML,模块化的CSS/SCSS,实现常见样式和布局
- ♦ 熟悉原生 Javascript, 能脱离 jQuery 等类库编码
- ◇ 能运用模块化、面向对象的方式编程。了解 ReactJS、jQuery、Bootstrap的使用
- ♦ 熟悉 Webpack、Grunt等工具,了解前端安全、性能优化方面的一些知识
- ❖ 熟练使用 Photoshop, 能独立完成平面设计及海报制作, 曾做过网站的UI设计
- ♦ 能够使用 Git 进行版本管理
- ♦ 能够熟练使用 Markdown 进行写作,具备良好的英文文档阅读与翻译能力

项目经历

2016.11 - 2016.12

原生iavascript实现的基于A*算法的寻路系统

算法研究+开发

- ◆ 对**A***算法进行了研究,它常用于在游戏中进行寻路。我把它在**web**端进行了实现 ,方式更像是一个游戏界面。通过对起始终点和障碍物的设置来用**A***展开寻路
- ◆ 项目难点在于数据结构的设计与对数组的处理,算法的两大表是用数组进行存储 ,加深了我对数组相关知识点的掌握和对DOM节点的处理的理解。

2016.04 - 2016.06

《XDST》社团管理网站「课程设计]

项目负责+前端开发

- ◆ 网站旨在便于各社团进行社团管理,实现的四大模块有社团展示、人员增添、活动通知和经费管理。
- ◆ 我担任的是项目负责人,负责网站整体原型设计及架构,以及首页展示部分、人员增添部分以及经费管理部分和个人设置页代码编写,采用Bootstrap响应式布局,完成了基本的样式设计及js交互,整体网站是大屏单页面式。

2014.12 - 2015.02

俱乐部网站开发

前端开发

◆ 当初大二、刚开始接触前端,我负责的是界面设计以及前端静态html和css以及简单js代码编写。采用的是简单的布局,首页、二级界面采用的是相同样式。那是第一次对前端有了工程化的概念理解。

其他经历

2015.02 - 2016.07

校腾讯创新俱乐部

主席

- ◆ 担任主席期间组织过多项大型活动,譬如互联网青年大会等,同时不时负责公司 的一些校园活动,并为俱乐部成员进行一些技术培训。
- ◇ 负责俱乐部微信公众号的日常运营。

2013 - 2017

兴趣发展

- ◆ 喜欢足球、欧洲杯期间撰写了《欧洲杯科普贴》同时喜欢设计,便将两者融为一体,对球队文化做过相关设计。同时承担校内多组织海报等宣传品设计
- ◆ 有良好的自学能力,遇到困难不会退缩,能通过各种途径获得新知识并予以实践。有很好的团队合作意识,在团队中总能尽快融入并找到适合自己的角色