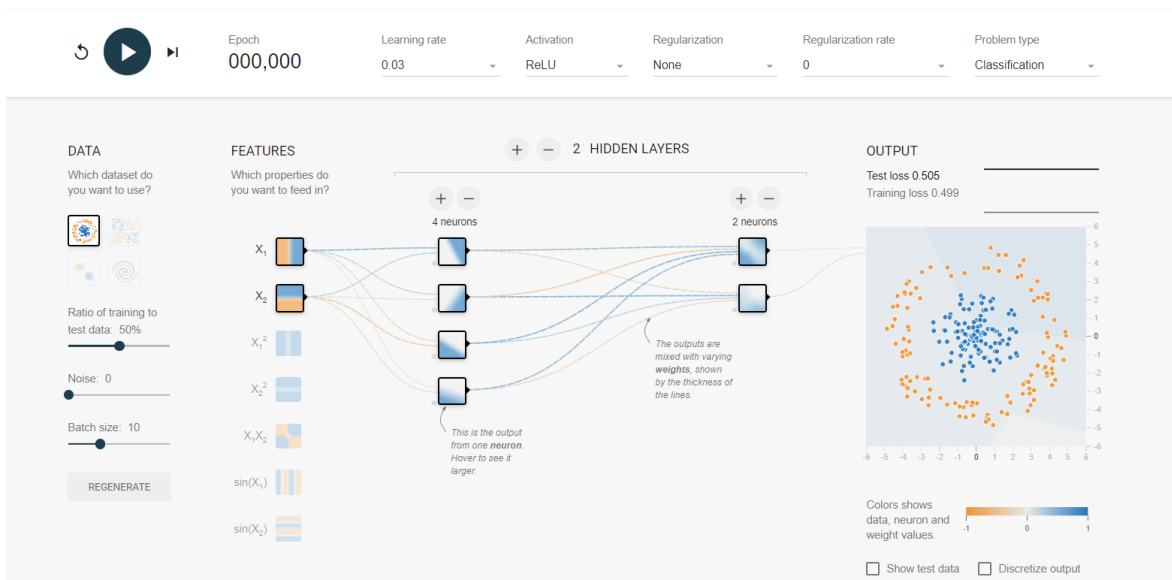


**Nombre:** Juan Sebastian Sanchez Pizo

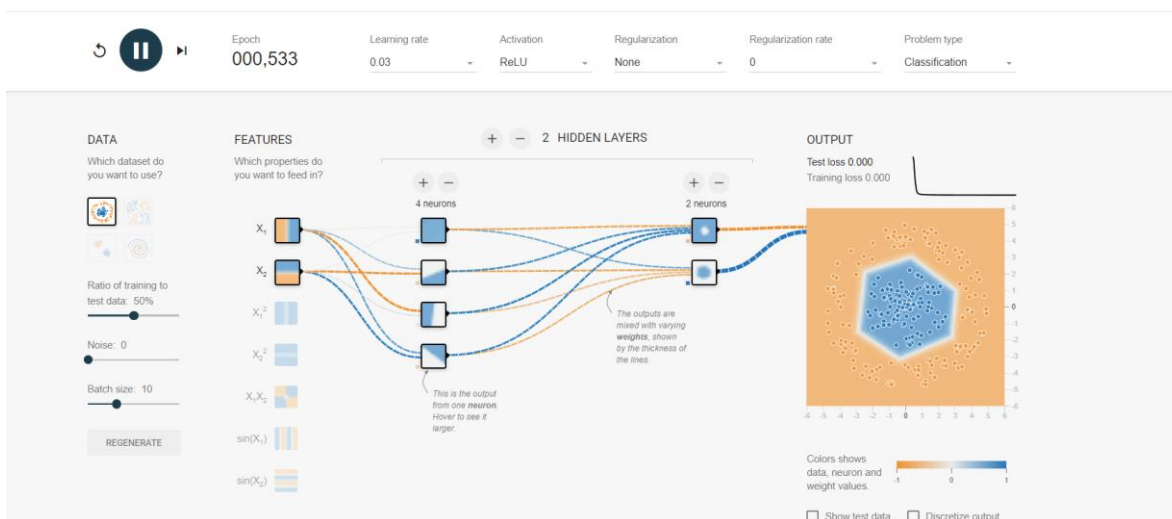
## Tensorflow Playground

### Problema de clasificación

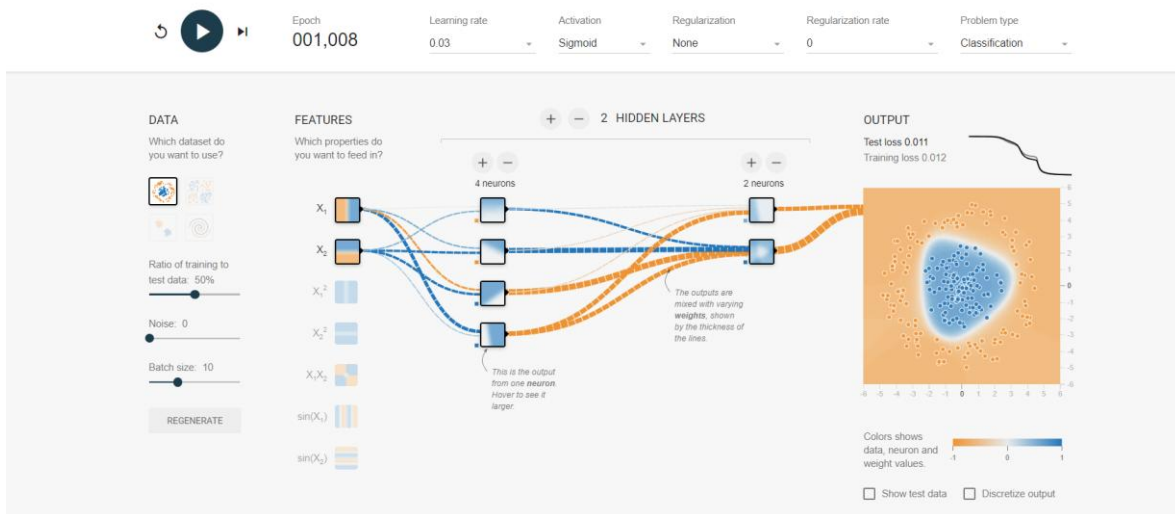
1. Problema de clasificación con una arquitectura de 2 entradas 2 salidas y una capa oculta de 4 neuronas con los datos por defecto de la plataforma Tensorflow Playground



2. Al correr el problema de clasificación con esa arquitectura se tiene que se llega al mejor resultado posible al llevar a cabo 533 épocas, con la función de activación 'Relu'



3. Siguiendo con la misma arquitectura y al cambiar la función de activación por Sigmoid y Tanh, la efectividad del modelo empeora y para llegar a los mismos resultados que con ReLU se tuvieron que usar 1008 épocas



4. Al modificar la arquitectura para los mismos datos con 5 capas ocultas con distinto número de neuronas y la función de activación ReLU, se tiene fue más rápido resolver el problema de clasificación ya que solo se llegó al resultado con 165 épocas

