# 네트워크

# ■ 루프백이란?

논리적인 인터페이스 혼자서도 단독사용 관리자가 셧다운 명령어를 넣기 전까지는 꺼지지 않음

#### ■ 루프백 특징

라우터를 대표하는 ID로 사용이 가능하다.(EIGRP, OSPF에서) 127 대역 -> 루프백 주소 컴퓨터에서 외부로 나가지만 자기에게 돌아옴. 자기 자신에게 보내는 신호

GNS3 이용

실습 1)

<loopback과 RIP연습>

R1 R2 R3 3개의 노드

R1 s0/0 192.168.10.1/24

R2 s0/0 192.168.10.254/24

s0/1 192.168.20.1/24

R3 s0/1 198.168.20.254/24

## loopback

R1 lo 0 192.168.100.1/24 R3 lo 0 10.10.10.1/24 lo 1 20.20.20.1/24

**RIP** 

R1은 v1로 구성 R2와 R3은 v2로 구성

<R1>

router r

net 192.168.100.0

net 192.168.10.0

<R2>

router r

v 2

net 192.168.10.0

net 192.168.20.0

no au

<R3>

router r

v 2

net 10.0.0.0

net 20.0.0.0

net 192.168.20.0

no au

ip rip re v 1 2 : 주고 받을 때 rip v1 v2를 다 받겠다는 명령어

rip 받는 쪽에서만 바꿔주면 됨 rip 교환할 때 인증필드가 존재 하지 않음

keychain (키체인)? <명령어> key chain+키 이름(R2-Key) key+번호(1) key-string 0204 exit int s 0/1ip rip authentication key-chain R2-KEY ip rip authentication mode text

\* text mode로 하면 암호화가 되지 않았기에 보안에 취약함. md5 message digit 알고리즘에 의해서 복잡한 문자형태로 암호화를 해줌 키 번호는 비교 대상이 아님.

키 방법도 중요 하지만 암호화 방식이 중함 md5면 md5 string은 string으로 설정을 해야함.

#### **■** EIGRP

Cisco에서 만든 Cisco 전용 라우팅 프로토콜 (2016년부터 EIGRP 문서 공개 RFC(Request For Comment: 피드백을 기다리는 문서) 7868)

기존 Distance Vector(거리방향)에 대한 단점은 보완 개선한 Advance Distance Vector Routing Protocol

Data에 대한 경로를 산출할 때 거리와 방향만을 보는 개념이 아니라 속도와 대역의 개념을 이용하 여 경로를 산출하고 주기적인 업데이트를 하지 않는 것이 특징(Link State처럼 동작)

주기적인 업데이트가 아니라 인접관계를 통해서 변화된 부분만 라우팅 업데이트(추가, 수정, 삭제) 를 함

RIP와 동일하게 Spilt-Horizon이 적용되고, 기본적으로 Auto-Summary 활성, No Auto-Summary로 해제를 할 수 있다.

IGRP가 발전된 라우팅 프로토콜

DUAL(Diffusing Update Algorithm)을 사용하여 최적경로(Successor)와 후속경로(Feasible Successor)를 선출

Convergence time이 빠르다

※ Feasible Successor(후속경로)가 존재 할 경우 Best Path(최적경로)에 이상이 생기면 후속경로 를 최적경로로 올림

AD(Administrative Distance)값 내부(Internal) 90 외부(External) 170 - 외부에서 온 정보

AS(Autonomous System)단위로 구성

하나의 네트워크 관리자에 의해 관리되는 라우터 집단, 하나의 관리 전략으로 구성관 라우터의 집 단(하나의 회사, 기업, 단체의 라우터 집단)

Classless Routing Protocol VLSM과 CIDR을 사용가능

멀티캐스트 주소(224.0.0.10)을 사용해서 Route 정보 광고

#### 1. EIGRP의 장 단점

#### ▶ 장점

Fast Covergence(빠른 수렴) - DUAL 알고리즘 사용 Unequal(≠) cost(metric의 단위 - cost) 부하분산(load balancing) 지원 OSPF에 비해서 설정이 간단

#### ▶ 단점

중, 소규모 네트워크에서는 잘 돌아가지만 엄청나게 큰 대규모 네트워크에서는 관리가 힘들다. (SIA현상 발생)

### ★ SIA(Stuck In Active) 현상

EIGRP 라우팅 정보요청패킷(Query Packet)을 보낸 후 응답패킷을 받지 못한 상태가 장시간 계속되는 것

기본적으로 3분간 기다리며, 이 기간이 경과하면 네이버관계를 해제

SIA가 발생하는 것은 Query Packet의 성능이 떨어지고 저속의 링크로 연결된 말단 라우터까지 전송되었다가 응답을 받지 못하기 때문

와일드카드 마스크(와일드 마스크): 서브넷 비트의 반대 서브넷 마스크는 1이나 0이 연속되어야 한다. 와일드 마스크는 네트워크 픽스하기 편리함

Query가 갔지만 Reply가 오지 않으면 SIA상태가 됨.

#### 재분배

분배는 3계층 프로토콜에서 역할을 함.

Connected Protocol, RIP Protocol, EIGRP Protocol을 Redistribute(재분배)

<eigrp에서 AD값 변경 명령어> distance eigrp 90 119

<ri>rip에서 메트릭값 변경 명령어>redistribute rip metric 1544 2000 255 1 1500</ri>

connected 재분배 하면 외부값이 없기 때문에 RIP는 AD값이 120으로 되돌아옴 EIGRP 외부 AD 값이 170이기 때문에 170으로 됨.

AD값 변경 AD값을 120보다 적게 변경해야 함.