

프로젝트 개발일지

프로젝트명	고래고래	기간	2023/10/23~2023/11/20
역할	서버 및 UI (설성철)		

일자	내용	기타
2023/10/16 (월)	-데이터 전처리 및 주제 선정	- https://data.go.kr/ (공공데이터 포털) 활용한 자료 분석 및 전처리 - 해양 프로젝트 주제 선정 토의
2023/10/17 (화)~24(화)	- 모델 분석 및 스프링부트 골격 구현 - 프로젝트 멘토 1차 미팅 - 팀 회의 - 주제 선정	- 모델링 분석(Deep Learning) -> Spring Boot 구현 - 팀 회의 - 주제 지정 및 링크고래, 상괭이, 참돌고래 모델링 학습 中
2023/10/25 (수)~26(목)	- Spring Boot FrameWork - JPA 활용, DB 모델링	- 스프링부트 구현 - JPA와 DB의 ERD 구성
2023/10/27 (금)~30(일)	- 파일 업로드(Multipart 이용) 구현	- STS(spring boot), REST api, react에서 Spring Boot 연동 proxy 설정
2023/10/31 (화)	- 파일 업로드(Multipart 이용), DB 모델링 엔티티 구성 - Keras 모델링 가져오기 - Docker 설치 & 배포 연습 시도	-Spring Data JPA - Keras 모델링 가져오기는 Spring Boot에서는 의존성 지원이 안 되서 Docker 설치했으나 모델링 가져오기 대신 UI 구현에 집중적으로 하려고 Spring Boot 및 UI로 선회
2023/11/01 (수)	- Spring Boot - Thymeleaf	- Spring Boot, SpringData JPA활용하여 스프링 부트 기반

		DB만든 것을 바탕으로 Thymeleaf로 기능을 간단하게 만들어보았음.
2023/11/02 (목)	- 팀 회의	- Spring Boot 구현 끝내고 UI를 하는 과정에 있어 어려움이 있었고 기능을 쉽게 구현하기 위해서 수정할 부분 수정하기로 의논.
2023/11/03 (금)	- 프로젝트 멘토 2차 미팅 - 기능 구현 일부 수정	- UI 기능(Android Studio) - App 만들기 (지도 API 및 기능)
2023.11.06(월)	- App 만들기(Android Studio)	- Intent 활용 상세 페이지 만들기 및 Map API 구현
2023.11.07. (화)~08(수)	- git 연구 - Figma이용해서 만들어준 상세페이지 Android Studio로 UI/UX 디자인 입혀서 꾸미기	- git 연구, 상세페이지 기존에 만든 것 UI/UX 디자인
2023.11.09.(목) ~11.15(수)	- 프로젝트 마무리 점검 - 프로젝트 멘토 3차 미팅(11/13)	- 나머지 미구현한 것들 소스코드 정리 및 마무리
2023.11.16.(목)~11.20(월)	- Android Studio App 시연 준비 및 발표 자료 준비	- 시연준비 및 발표자료 준비