	Konkrete Klasse	Abstrakte Klasse	Interface
Definiert durch	public class {	public abstract class {	public interface {
Kann erben von	Maximal einer konkreten Klasse → extends	Maximal einer konkreten Klasse → extends Implementierte Methoden können wieder auf abstract gesetzt werden	Kann <b>nicht</b> von konkreten Klassen erben
	Oder maximal einer abstrakten Klasse → extends Subklasse muss alle abstrakten Methoden implementieren	Oder maximal einer abstrakten Klasse → extends Implementierte Methoden können wieder auf abstract gesetzt werden, abstrakte Methoden können (aber müssen nicht) implementiert werden	Kann <b>nicht</b> von abstrakten Klassen erben
	Zusätzlich mehreren Interfaces → implements Subklasse muss alle abstrakten Methoden implementieren oder erben Mehrfache default-Methoden müssen überschrieben werden	Zusätzlich mehreren Interfaces → implements Implementierte static-Methoden des Super- Interfaces können nicht, aber implementierte default-Methoden können schon wieder auf abstract gesetzt werden Abstrakte Methoden des Super-Interfaces können (aber müssen nicht) implementiert werden Mehrfach vorhandene default-Methoden der Super-Interfaces mit der selben Signatur müssen überschrieben werden	Mehreren Interfaces → extends Implementierte statische oder default-Methoden des Super-Interfaces können auf abstrakt gesetzt werden Abstrakte Methoden des Super-Interfaces können (aber müssen nicht) implementiert werden, aber wenn, dann nur als static oder default
Konstruktor	Kann mehrere mit unterschiedlichen Signaturen haben Wenn kein parameterloser existiert, erstellt Java selbst einen Die Klasse kann instanziert werden	Kann mehrere mit unterschiedlichen Signaturen haben, diese können aber nur in Konstruktoren von Subklassen aufgerufen werden Wenn keiner existiert, erstellt Java keinen Die Klasse kann nicht direkt instanziert werden (nur über nicht abstrakte Subklassen)	Keine Konstruktoren
Methoden	Kann Klassen- (static) und Objektmethoden haben Kann final-Methoden haben Alle müssen implementiert sein (keine abstrakten Methoden) Alle access modifier erlaubt	Kann, aber muss nicht, implementierte Methoden haben: Alle access modifier erlaubt, können Klassen- (static) oder Objektmethoden sein, können final sein Kann, aber muss nicht, abstrakte Methoden haben: Alle access modifier außer private erlaubt, aber nur Objektmethoden und nicht final	Alle Methoden sind immer automatisch public, nie final und eine der drei Arten: default-Methoden: Sind Objektmethoden, haben eine Implementierung static-Methoden: Sind Klassenmethoden, haben eine Implementierung Abstrakte Methoden: Sind Objektmethoden, haben keine Implementierung
Attribute	Alle access modifier möglich static und nicht static möglich final möglich	Alle access modifier möglich static und nicht static möglich final möglich	Immer automatisch public, static und final